



PUC Minas

Linguagens de Programação (Ciência da Computação)

Professora: M. Sc. Luciana De Nardin
luciana@pucpcaldas.br

1

Histórico das linguagens de programação

◎ 1936 – 1945 – Computadores eletromecânicos

- ◎ 1945 - Alemão Konrad Zuze cria a linguagem de programação **Plankalkül** ⇒ programa de cálculos
- ◎ Nunca foi implementada
- ◎ 1972 ⇒ data de divulgação da linguagem
- ◎ Estruturas de dados avançadas
- ◎ Aritmética em ponto flutuante
- ◎ Estrutura de repetição semelhante ao *for*
- ◎ Estrutura condicional *if* mas, não tinha *else*

◎ Exemplo:

```
P1 max3 (V0[:8.0],V1[:8.0],V2[:8.0]) => R0[:8.0]
max(V0[:8.0],V1[:8.0]) => Z1[:8.0]
max(Z1[:8.0],V2[:8.0]) => R0[:8.0]
END
```

```
P2 max (V0[:8.0],V1[:8.0]) => R0[:8.0]
V0[:8.0] => Z1[:8.0]
(Z1[:8.0] < V1[:8.0]) -> V1[:8.0] => Z1[:8.0]
Z1[:8.0] => R0[:8.0]
END
```


◎ Final década 40 - início década 50

- ◎ Computadores lentos, pouco confiáveis, caros e memórias extremamente pequenas
- ◎ Não havia linguagem de programação
- ◎ Não havia linguagem de montagem

IA-21 (10110000 01100001) \Rightarrow MOV AL, 61h

◎ 1949 – John Mauchly – *Short Code*

- ◎ Rodava em: BINAC – UNIVAC I
(1951 – 1º computador comercial)
- ◎ Linguagem interpretada
- ◎ 50 vezes mais lento do que o código de máquina

Ex: `X = SQRT (ABS (Y))`

Em Short Code:

`00 X 03 20 06 Y`



◎ 1954 - FORTRAN

- ◎ ***FOR*mula *TRAN*slator** (produto IBM)
- ◎ Decorrência do desenvolvimento do IBM 704
- ◎ Primeira linguagem compilada
- ◎ 1958 – metade dos programas eram escritos em Fortran
- ◎ Memória disponível $\cong 15$ kb

◎ 1954 - FORTRAN

- ◎ Alocação estática de memória
- ◎ Bastante utilizada até hoje...

Avaliação:

- ◎ Domínio: programas numéricos por natureza
- ◎ Mudou radicalmente e para sempre, o modo de utilização dos computadores

◎ 1958 - LISP

- ◎ John McCarthy (MIT)
- ◎ Necessidade: processamento de dados em listas (não em *arrays*) e computação simbólica (em vez de aritmética)
- ◎ Toda a computação até então era voltada para dados numéricos em matrizes
- ◎ Dois tipos de estrutura de dados: átomos e listas

Avaliação:

- ◎ Domínio: aplicações em IA

◎ 1958 - LISP

- ◎ Toda computação é reduzida à aplicação de funções a argumentos
- ◎ Sem variáveis ou atribuições
- ◎ Controle por recursividade e expressões condicionais
- ◎ Sintaxe C → mistura de inglês e álgebra
- ◎ Sintaxe LISP → lista e parênteses

Avaliação:

- ◎ 1ª linguagem funcional
- ◎ Dialetos: Scheme (1975), Common Lisp (1984), Haskell (1990)

◎ **ALGOL 58**

- ◎ Metas (União ACM e GAMM):
 - Proximidade com notação matemática
 - Boa para descrever algoritmos
 - Traduzível para código de máquina

◎ **ALGOL 58**

◎ Características:

- Formalização do conceito de tipo
- Eliminou nomes de comprimento arbitrário
- *Arrays* com qualquer número de dimensões
- Parâmetros separados por modo (*In* e *Out*)
- Separador de comandos ‘;’
- Atribuição ‘:=’
- *If* com *else-if*

◎ **ALGOL 60**

◎ Novas características:

- Estrutura de blocos (escopo local)
- Passagem por valor e por referência
- Recursividade
- *Arrays* dinâmicos
- Sem manipulação de *strings*

◎ **ALGOL 60**

Avaliação (sucesso):

- ◎ Foi a primeira vez que um grupo internacional tentou projetar uma linguagem de programação independente de máquina
- ◎ Foi a primeira que teve a sintaxe descrita formalmente (*Backus-Naur Form* → método mais usado para descrever sintaxe de LP's)

◎ **ALGOL 60**

Avaliação (fracasso):

- ◎ Nunca largamente utilizada
- ◎ Muito flexível >> difícil implementar
- ◎ Resistência do FORTRAN

◎ **COBOL**

- ◎ Domínio: aplicações comerciais
- ◎ Ambiente = AIMACO (Força Área EUA) + FLOW-MATIC (UNIVAC) + COMTRAN (IBM)
- ◎ Grace Hooper
 - Convencer programadores que um computador poderia entender palavras inglesas
 - Protótipo de uma linguagem que compilava código escrito em inglês, francês e alemão

◎ **COBOL**

◎ Características:

- Permitiu que os nomes fossem significativos
- Introduziu a possibilidade de geração de relatórios

◎ COBOL

Avaliação:

- ◎ Comandos de seleção aninhados
- ◎ 1ª linguagem de programação imposta pelo U.S.DoD
- ◎ Atende bem a seus objetivos
- ◎ Contribuiu para o desenvolvimento de compiladores

◎ BASIC

- ◎ 1963 – *Beginner's All-purpose Symbolic Instruction Code*
- ◎ Voltada para estudantes não voltados para a ciência
- ◎ Metas
 - Fácil de aprender
 - Agradável e amigável
 - Tempo do usuário é mais importante do que tempo de computador

◎ BASIC

Avaliação:

- ◎ 1º método amplamente usado de acesso remoto a um computador
- ◎ Dialetos do BASIC: QBASIC (1989), Visual Basic (1990), VB.Net (2001 .. 2015)

◎ PASCAL

- ◎ 1963 – Niklaus Wirth
- ◎ Objetivo: linguagem de ensino

Avaliação:

- ◎ Simplicidade + expressividade
- ◎ Turbo Pascal



C

- ◎ 1972 – Dennis Ritchie (*Bell Laboratories*)
- ◎ Objetivo: linguagem de programação de sistemas portáteis
- ◎ Unix foi escrito em linguagem de montagem

◎ C

Avaliação:

- ◎ Instrução de controles adequadas
- ◎ Facilidade de estruturação dos dados
- ◎ Conjunto rico de operadores
- ◎ Ausência de verificação de tipos >> insegurança
- ◎ Popularidade >> fez parte do Unix

◎ PROLOG

- ◎ Programação lógica é o uso de notação lógica formal para comunicar processos computacionais a um computador
- ◎ Notação >> cálculo de predicados
- ◎ 1972 – primeiro compilador

Avaliação:

- ◎ Poucas instruções >> complexa
- ◎ Formada por fatos e regras

◎ **ADA**

- ◎ 1982 – Homenagem a Ada Lovelace
- ◎ ADA = COBOL + BASIC
- ◎ Projeto mais caro do U.S.DoD
- ◎ 1983 – *Ada Language Reference Manual* (ANSI)

◎ ADA

Avaliação:

- ◎ 1ª linguagem OO padronizada internacionalmente
- ◎ Encapsulamento (abstração de dados)
- ◎ Manipulação de exceção
- ◎ Programas concorrentes
- ◎ Projeto compartilhado
- ◎ ADA 95 >> U.S.DoD não exigiu mais sua utilização

◎ C++

- ◎ Evolução de C (**C** **C**om **C**lasses)
- ◎ Checagem de tipos, classes, construtores, destrutores, sobrecarga de operadores
- ◎ C++ = C + Simula 67/Smalltalk

◎ C++

Avaliação:

- ◎ Popularidade >> muitos usuários de C
- ◎ Relativa complexidade

◎ PYTHON

- ◎ 1991 – Guido van Rossum
- ◎ Desenvolvimento comunitário e aberto
- ◎ Padrão Cpython
- ◎ Multiparadigma

◎ R

- ◎ 1993 – **Ross Ihaka** e **Robert Gentleman**
- ◎ Objetivo: manipulação, análise e visualização de dados
- ◎ Aplicação: análise estatísticas e análises de dados
- ◎ Multiparadigma
- ◎ Fortemente extensível (pacotes)

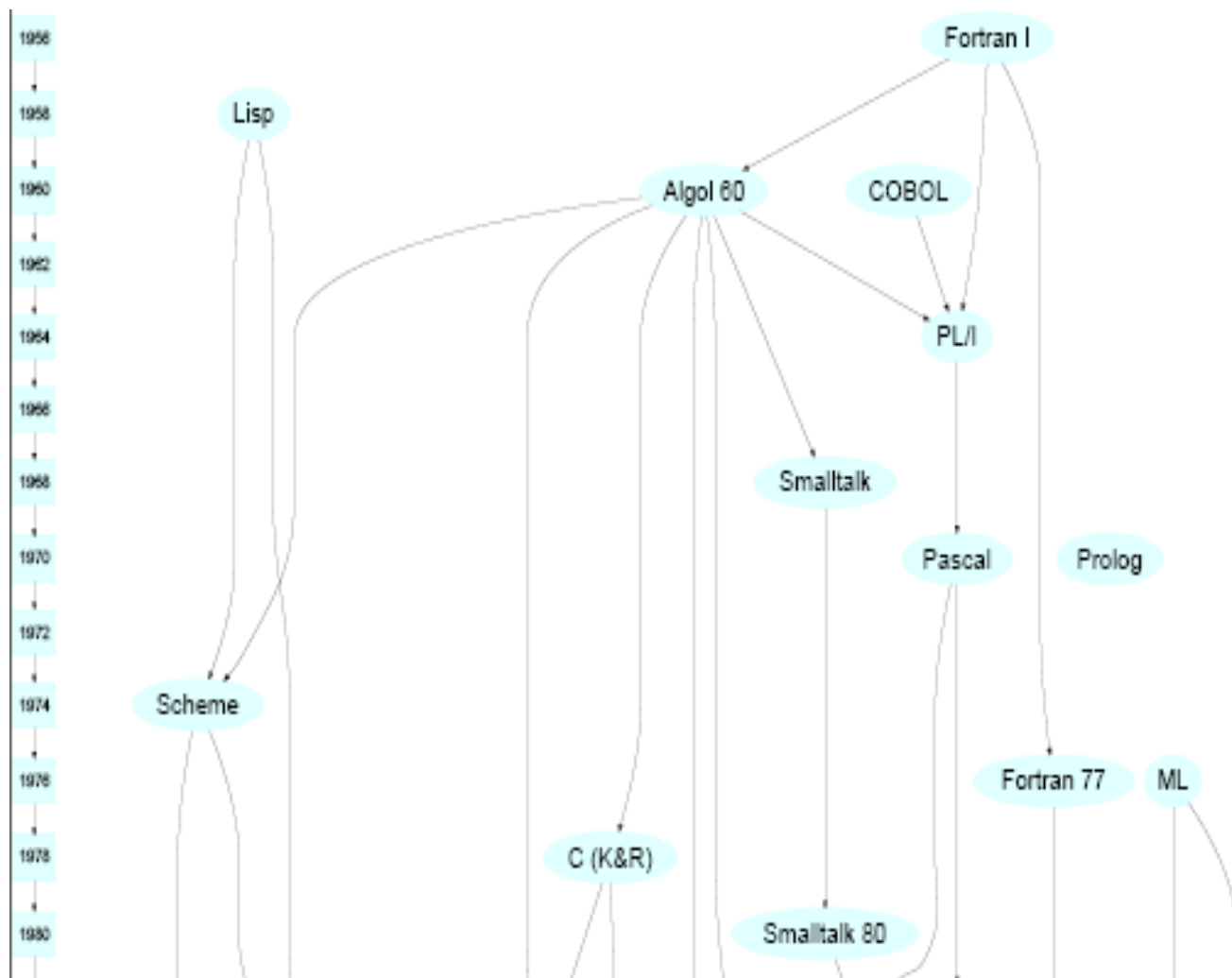
◎ JAVA

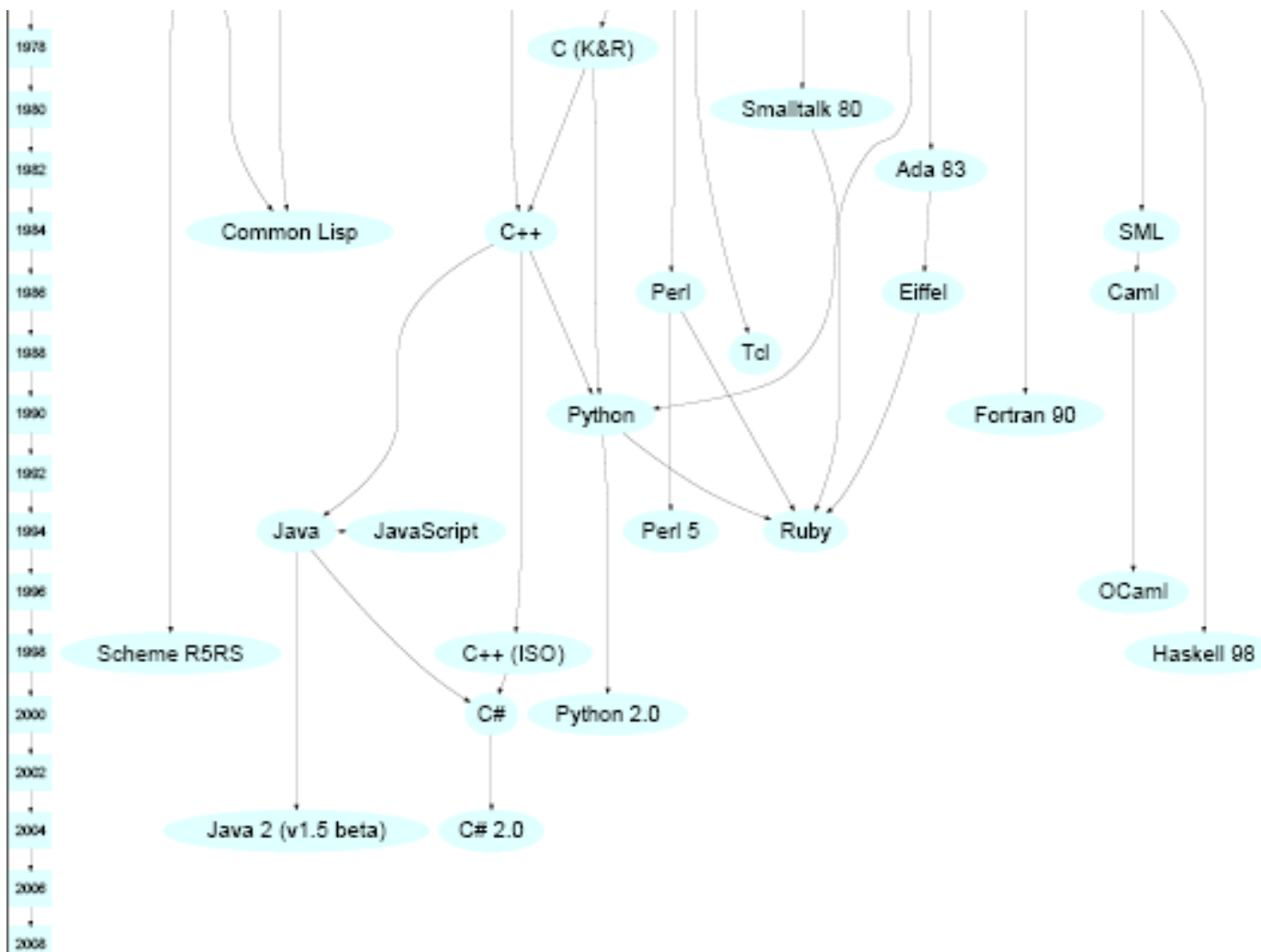
- ◎ 1995 – Sun Microsystems Inc.
- ◎ Objetivo: programação de dispositivos eletrônicos
- ◎ Mais simples e mais confiável do que C++
- ◎ Tipos (primitivos) e classes
- ◎ Não tem ponteiros
- ◎ Suporta herança simples
- ◎ Criação de processos concorrentes
- ◎ *Garbage collector*

◎ JAVA

Avaliação:

- ◎ Grande aceitação
- ◎ Segura (com checagem de tipos e sem ponteiros)
- ◎ Concorrência
- ◎ Portabilidade? Compilada e interpretada (JVM)
- ◎ Popularidade? Programação *web*





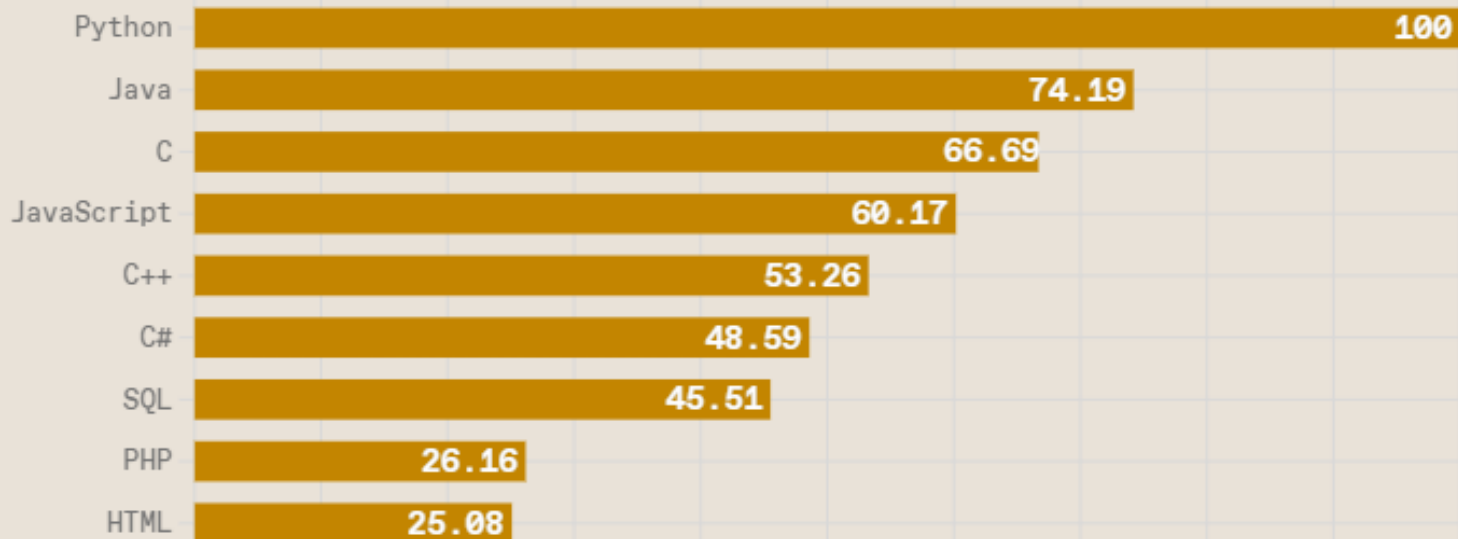
Top Programming Languages 2022

Click a button to see a differently weighted ranking

Spectrum

Jobs

Trending



Fonte: [IEEE](#)

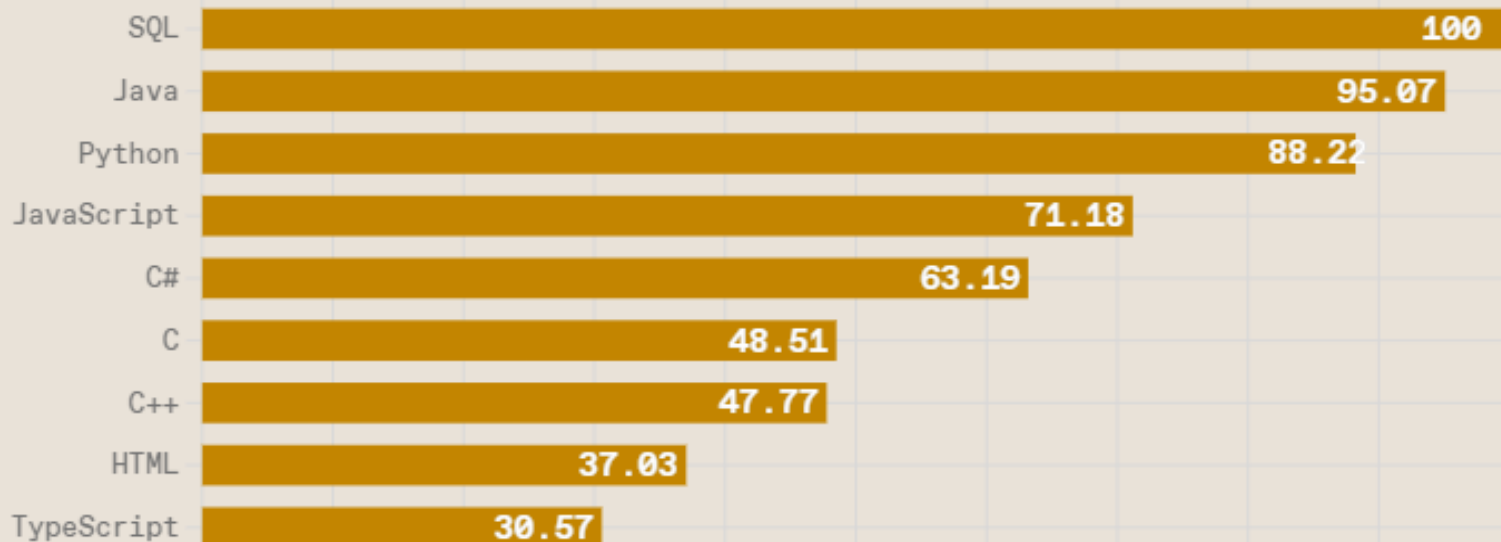
Top Programming Languages 2022

Click a button to see a differently weighted ranking

Spectrum

Jobs

Trending



Fonte: IEEE

Linguagens históricas

ALGOL - Assembly - B - BASIC - BCPL - Clipper - COBOL - Modula -
Simula - Fortran

Linguagens acadêmicas

Pascal - Prolog - Lisp - Logo - Haskell - Ocaml

Linguagens comerciais

ABAP - Ada - AWK - C - C++ - C# - COBOL - Coldfusion - Delphi -
Eiffel - Fortran - Lisp - Smalltalk - SQL - Visual Basic - PowerBuilder

Linguagens livres

PHP - Python - Tcl - Perl - Java - JavaScript - Shell script - Lua - Ruby

Linguagens esotéricas

BIRL – Égua - BF