

# Trabalho Complementar 1

Gustavo José Neves da Silva

A reconstrução tridimensional por meio da interpolação de curvas com mudança topológica pode gerar diferentes modelos geométricos.

Obter uma solução algorítmica a fim de estabelecer critérios para a interpolação linear quando ocorrer mudança topológica entre as seções.

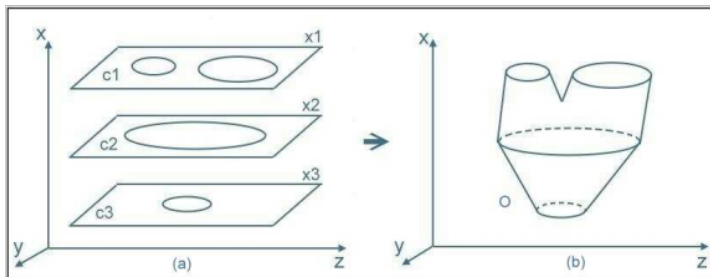


Figura: "Mudança Topológica, (ANZOLLIN, 2006)"

Trabalho  
Complementar  
1

Gustavo José  
Neves da Silva

Trabalho

Referências

Dúvidas

Propõe o algoritmo Delta-Connection.

Trabalho  
Complementar  
1

Gustavo José  
Neves da Silva

Trabalho

Referências

Dúvidas

- Interpolação de curvas
- VRML
- XML
- Representação poligonal/vetorial
- Bounding Box(cálculo do centróide)
- Boundary Representation(B-rep)
- Triangulação

Foi apresentada uma solução para o problema de interpolação de curvas com mudança topológica baseada em abordagens heurísticas de reconstrução tridimensional

Com base nos resultados apresentados a partir dos testes, o trabalho alcançou seus objetivos.

Trabalho  
Complementar  
1

Gustavo José  
Neves da Silva

Trabalho

Referências

Dúvidas

- Visualização Científica
- Reconstrução tridimensional
- Representação de canais
- Modelagem Geométrica



Trabalho  
Complementar  
1

Gustavo José  
Neves da Silva

Trabalho

Referências

Dúvidas

ANZOLLIN, Guilherme Rossetti; HOUNSELL, Marcelo da Silva.  
Interpolação de curvas com mudança topológica. 2006. 83 f.  
Trabalho de conclusão de curso (Graduação)  
Universidade do Estado de Santa Catarina, Curso de Ciência da Computação, 2006.

Trabalho  
Complementar  
1

Gustavo José  
Neves da Silva

Trabalho

Referências

Dúvidas

