**Clase 01 – Programador Java**

**Introducción – Clase 01 Java**

Las famosas IDE:

* Netbeans (SUN)
* Eclipse (IBM): El más usado en las empresas
* JBuilder, Jcreator
* Intellij Idea (El mejor IDE, pero es pagado XD, se ejecuta en android)
* **BlueJ**

Ver lo que se necesita como analista programador:

* Bumeran – Java.

Libro de Patrones

* La banda de los 4: John Ralph, Erick, Richard

Usar Git: Registrar, Instalar, Clonar, hacer un cambio a mi repositorio.

* Curso de Git: Udemy.com
* Sw de ayuda: Zomit
* Crear tu GIT en github: repositorio PROGRAMADOR\_JAVA / gustavopajueloreb@gmail.com
* Descargar GIT for Windows
* Github del profe: https://github.com/gcoronelc/SISTUNI\_PROG\_JAVA\_002
* Instalar Git for Windows
  + Seleccionar al Path
  + Seleccionar comando de Windows
* Entrar a consola y entrar a la carpeta EGCC
* Ejecutar c:\EGCC>git clone <https://github.com/gcoronelc/SISTUNI_PROG_JAVA_002.git>
* Ejecutar c:\EGCC>git clone <https://github.com/gustavopajueloreb/PROGRAMADOR_JAVA.git>
* Entrar en consola a la carpeta del ultimo clonado.
* Editar readme.md
* Usar comando “git status” ver que se modifico.
* Usar comando “gist add .” esta preparando a todos los archivos para hacer commit
* Usar comando git commit -m "pucha que uso git weon"
* No estas logueado :c
* Logueate:
  + git config --global user.email [gustavopajueloreb@gmail.com](mailto:gustavopajueloreb@gmail.com)
  + git config --global user.name "gustavopajueloreb"
* Ejecuta de nuevo el commit: 1 file changed
* Ejecuta: “git push origin master”, ingresa tu usuario y contraseña de github

Movimientos fundamentales del GIT

* Clone <\_
* Push \_>
* Pull <\_

Cargar cambios hechos en repositorios de otros:

* Comando para retroceder carpeta “cd ..”
* Entras a SISTUNI\_PROG\_JAVA\_002
* Ejecuta: git pull origin master

Ejemplo a seguir

* Paul Graham

Convenciones de Java y buenas prácticas

* Java Code Conventions

Desarrollo de Proyectos de SW

* SCRUM, RUP, PRINT.

**NETBEANS – Clase 01 Java**

* La raíz del proyecto se guarda en la carpeta del proyecto “src”
* El nombre del package debe respetar la convención de nombrado de paquetes.
* Si quieres cambiar el nombre de una clase junto con el nombre del archivo java es obligatorio en ambos, ejecuta “Refactor -> Rename” o Ctrl + R.