**Clase 03 – Programador Java**

**Introducción – Clase 03 Java**

La sobrecarga a veces se confunde con polimorfismo. Cada método tiene una firma.

* Firma de un método está formado por:
  + Nombre del método
  + Parámetros
    - Cantidad
    - Tipo
    - Ubicación
* Si mantenemos el nombre, y editamos los parámetros, se estaría llevando una **sobrecarga** de métodos.
* No confundir con Polimorfismo: Se usa el método, pero en diferentes Objetos no en el mismo (sobrecarga).

Persona

Comer()

Dormir()

Perrito

Comer()

Dormir()

* Una librería es aquella que se puede ser utilizada en diferentes apps. (Como una caja de herramientas)

Librería.jar

App2

App1

App3

* Hay diferencias entre librerías y API.
* Para crear una librería crear un proyecto como “Java Class Library”.
* Cuando creas librerías siempre es bueno que hagas pruebas.

View 1

EduTecApp

X

Service 1

EduTectLib.jar

Controller

* Hay un concepto “Bajo acoplamiento, alta cohesión”
  + Acoplamiento: “Matrimonio legal” Alto “Acuerdo” Bajo
  + Cohesion: “Sin broncas” Alto “Peleas” Bajo
* Un view solo interactúa con controlador, el controlador actúa a varios views
* Tener en cuenta que este es mayor problema al momento de hacer proyectos.
* Para crear paneles entrar a: Java Swing Forms -> Jpanel Forms.
* Los Principios de programador: Buenas practicas, crear diferentes paneles en vez de hacerlo todo amontonado.
* Dime como programas y te diré quien eres!!
* Tabbed Pane: Control de paneles.
* Para agregar una librería: Click derecho en libraries -> add Project.