**Clase 04 – Programador Java**

**Variables de métodos y de instancia de una clase – Clase 04 Java**

Proyecto científico: Resultado de minerales.

* Programado en Swing y asp.net
* El service debe ser lo principal
* El Proyecto debe de pasar a producción.
* Asi uno identifica si el proyecto es un éxito

En Java Swing puedes crear interfaces MDI

* Tienen menubar y un desktopPane
* Le puedes relacionar con JInternalFrames.

Al crear el método cargarFormulario(Class<?> aCkass)

* El método llama a todas las clases genéricamente por el elemento ?
* Uso del try catch
* Uso del Class.forName, crear instancias respecto al nombre de la clase desconocida.

Uso de String.format("Factorial de %d es %d", n, f).

* Para escribir mejor

UML del problema

View

X

MateController

MyMath (service)

* factorial(int): Long
* mcd(int, int): int

Un proyecto bueno es aquel que tiene los requerimientos de antemano al cliente.

* Método del 10x1, pagar por 10 años de mantenimiento
* No puedes sugerir ideas porque luego pide costo
* SI a todo.
* Cada proyecto es perfeccionar las técnicas, donde hay algo que pudiste hacerlo mejor.