# EXISTE VIDA ALÉM DO REST?



# GET /whoami



Back-end Developer na Leroy Merlin Brasil Co-organizador do Meetup do Laravel SP @ravanscafi

# API?

O que é uma API?

# INTERFACE

É UM ELEMENTO QUE PROPORCIONA UMA LIGAÇÃO FÍSICA OU LÓGICA ENTRE DOIS SISTEMAS OU PARTES DE UM SISTEMA QUE NÃO PODERIAM SER CONECTADOS DIRETAMENTE.

# PARTE (1)

Recursos vs Operações

# QUANDO PENSAMOS EM APIS...



**RE**presentational State Transfer





### Baseado em Endpoints

```
GET //api/users/rscafi HTTP/1.1
Host: meusite.dev
```



# Separado por Recursos (Substantivos)

GET /api/users/rscafi HTTP/1.1 Host: meusite.dev

### Verbos HTTP indicam a ação

GET /api/users/rscafi HTTP/1.1 Host: meusite.dev

Relação

Cliente-Servidor



# Segue convenções HTTP

# Controle por Hypermedia (HATEOAS – RMM)

```
GET /api/users/rscafi HTTP/1.1
Host: meusite.dev
    "id": "rscafi",
    "name": "Ravan Scafi",
    "website": "http://ravan.me",
    "_links": {
        "self": {
            "href": "http://meusite.dev/api/users/rscafi"
```

### Endpoints cacheáveis

Uniforme

### Feito para durar décadas





# PROBLEMAS

(Spoiler: Parte 1!)

# Recomendações nem sempre são seguidas

Excesso de Roundtrips dependendo da operação

Nem sempre os Verbos HTTP disponíveis falam com clareza

Um usuário pode ser "kickado", "banido" ou pode "deixar" um canal

DELETE /users/rscafi HTTP/1.1
Host: api.slack.com

```
DELETE /users/rscafi HTTP/1.1
Host: api.slack.com
Content-Type: application/json
{"status": "kicked"}
```

```
DELETE /users/rscafi HTTP/1.1
Host: api.slack.com
Content-Type: application/json

{"status": "kicked",
    "kick_channel": "random"}
```

DELETE /channels/random/users/rscafi HTTP/1.1
Host: api.slack.com

```
DELETE /channels/random/users/rscafi HTTP/1.1
Host: api.slack.com
Content-Type: application/json
```

{"status": "kicked"}

Operações "BULK" fogem do Padrão

# O QUE FAZER?



Remote Procedure Call



### Baseado em Endpoints

```
GET //api/getUser HTTP/1.1
Host: meusite.dev
Content-Type: application/json
{"id": "rscafi"}
```

### Similar à chamada de funções

```
GET /api/getUser HTTP/1.1
Host: meusite.dev
Content-Type: application/json
```

{"id": "rscafi"}

#### "EQUIVALÊNCIA" EM PHP

```
<?php
// definição
function getUser ($id) {
// chamada
getUser('rscafi');
```

### Popularizado pelo SOAP

(Simple Object Access Protocol)

#### SOAP - EXEMPLO

```
xmlns:soapenv="http://schemas.xmlsoap.org/soap/envelope/"
  xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema"
  xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
   soapenv:actor="http://schemas.xmlsoap.org/soap/actor/next"
   soapenv:mustUnderstand="0"
<ns1:networkCode>123456/ns1:networkCode>
<ns1:applicationName>DfpApi-Java-2.1.0-dfp_test/ns1:applicationName>
<fi>filteroughence
  <query>WHERE parentId IS NULL LIMIT 500
```

# Porém o SOAP perdeu espaço para as APIs REST

## REST - EXEMPLO

**GET** /ads?parentId=null&limit=500 HTTP/1.1 HOST: api.example.com

RPC

Mas não existe somente o SOAP!

#### RPC BASEADO EM JSON - EXEMPLO

POST /getAdUnitsByStatement HTTP/1.1
HOST: api.example.com
Content-Type: application/json

{"filter": "WHERE parentId IS NULL LIMIT 500"}

RPC

Foco em Operações

#### EXEMPLO - SLACK

```
POST /api/channels.kick HTTP/1.1
Host: slack.com
Content-Type: application/json
 "token": "xxxx-xxxxxxxxxxxxxxxx",
 "channel": "random",
 "user": "rscafi"
```

RPC

### Relação entre (Micro) Serviços



# A partir de uma Definição de serviços, código é gerado

RPC

### Complexidade Abstraída





## 10.000.000.000

de chamadas RPC

POR SEGUNDO!

Framework "universal", open source e performático

HTTP/2

### **Protocol Buffers**

## Linguagem de Definição de Serviços

```
service Greeter {
  rpc SayHello (HelloRequest) returns (HelloReply) {}
message HelloRequest {
  string name = 1;
message HelloReply {
  string message = 1;
```

## Gera código para as maiores linguagens

```
protoc --proto_path=examples/protos \
    --php_out=examples/php \
    --grpc_out=examples/php \
    --plugin=protoc-gen-grpc=bins/opt/grpc_php_plugin \
    ./examples/protos/helloworld.proto
```

# Cria stubs de Classes, onde os métodos correspondem a uma rota RPC

```
$request = new Helloworld\HelloRequest();
$request->setName($name);

list($reply, $status) = $client->SayHello($request)->wait();
$message = $reply->getMessage();
```

RPC

# PROBLEMAS

#### RPC - PROBLEMAS

### Abstrai complexidade (!)

#### RPC - PROBLEMAS

# Pode complicar mais do que se não estivesse presente



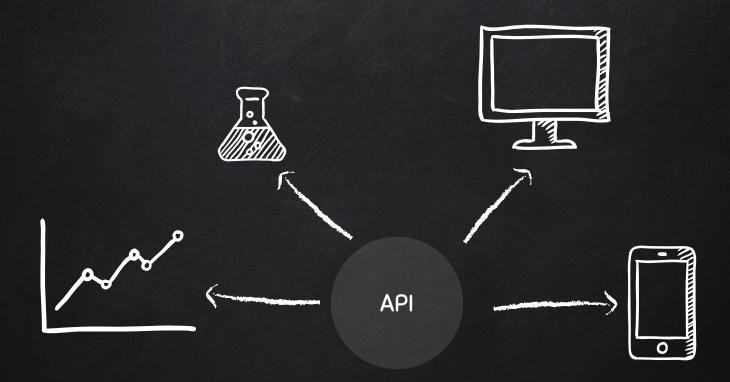
	Foco	Complexidade	Comunicação
REST	Recursos	Exposta	Sistemas
RPC	Operações	Abstraída	Serviços

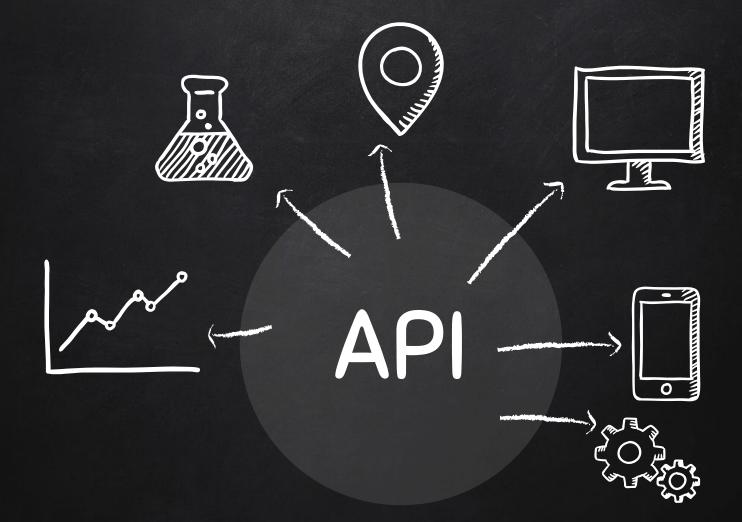
# PARTE 2

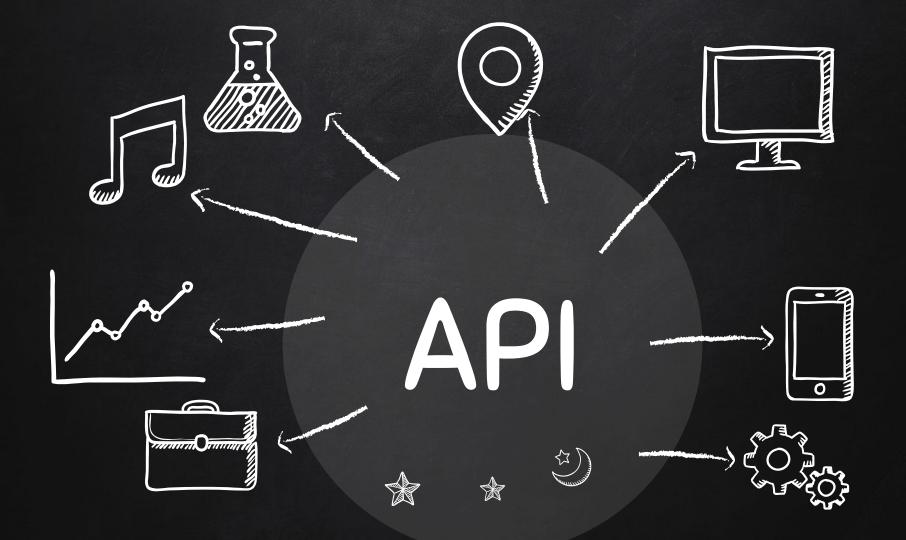
Clientes

# QUEM VAI CONSUMIR ESSES DADOS?









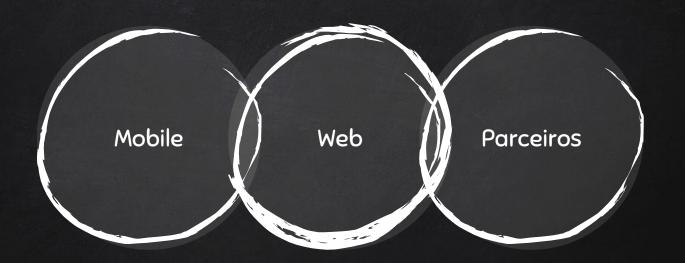
# COMO EVITAR ISSO?

**Backend For Frontend** 

### Abordagem criada pelo SoundCloud

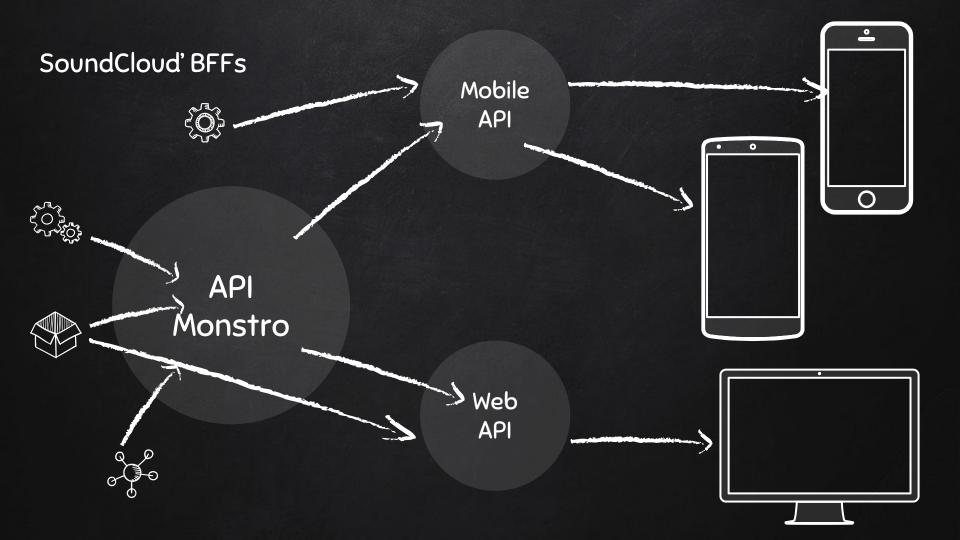
# Clientes da API eram muito diferentes entre si

#### CLIENTES DO SOUNDCLOUD



# Cada equipe mantém uma API para atender às suas necessidades

### Menos burocracia para evoluir as APIs



# PROBLEMAS

#### BFF - PROBLEMAS

# APIs fragmentadas e em linguagens diferentes

#### BFF - PROBLEMAS

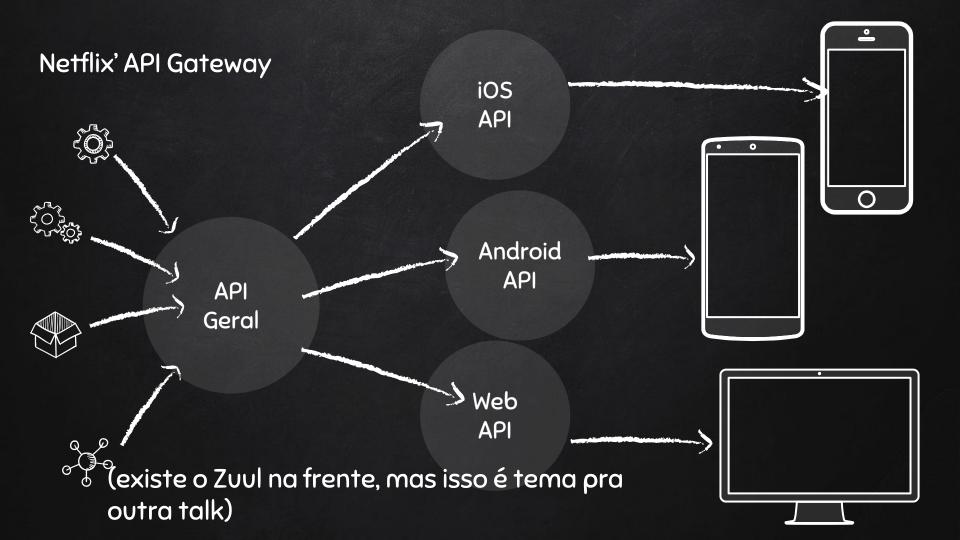
Código duplicado!

#### BFF - PROBLEMAS

## Maior complexidade por cliente

# MAS E O REST?

Então é ele o problema?



# ATÉ FUNCIONA, MAS...

REST

# PROBLEMAS

Parte 2

Includes vs Endpoints
em recursos relacionados

## Overfetching / Underfetching

# HATEOAS não diz nada sobre formato de Requisições e Respostas

## Não possui uma Especificação formal

# API pode rapidamente ficar gigantesca para atender a todos os clientes

É difícil evoluir os dados sem saber o que os clientes de fato consomem

# Quanto mais complexa a API fica, menos eficaz é o Cache

Graph Query Language

### Queries + Mutations + Documentação

# Única rota servindo de "tunel" para as queries

```
POST /graphql HTTP/1.1
Host: meusite.dev
```

Content-Type: application/graphql

```
users name
```

### Dados da API são descritos

```
type User {
  name: String
  website: String
  hobbies: [Hobby]
}
```

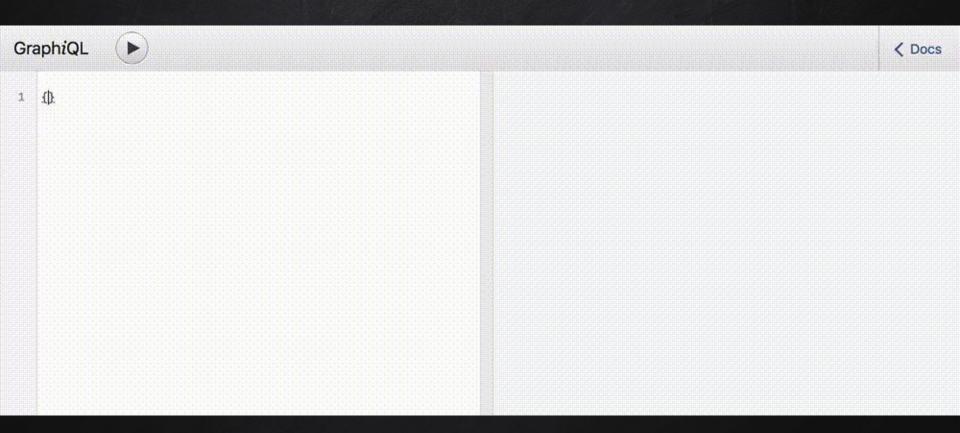
### Um Request pede por dados específicos

```
user(name: "Ravan Scafi") {
  website,
  hobbies
      name
```

# O retorno é exatamente o que foi requisitado

```
"website": "http://ravan.me",
"hobbies": [
    {"name": "PHP"},
    {"name": "Viajar"}
```

# GraphiQL



# Mutations enviam dados para o servidor

# Especificação "completa" e documentada



# Dados podem evoluir com (maior) facilidade

# PROBLEMAS

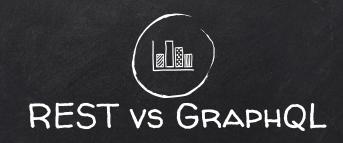
(achou que tinha bala de prata?)

### Técnicas de cache são difíceis

# Implementação pode ser complexa

Próprias (e novas) convenções

Upload de arquivos é "hacky"



	Foco	Implementação	Clientes	Cache
REST	Resiliência	Evolutiva	Parecidos	Robusto
GraphQL	Performance	Deve atender a especificação	Diferentes	Difícil

# CONCLUSÕES



# Atende bem em CRUDs e onde as convenções HTTP possam ser aplicadas.



# Atende bem entre serviços e quando o foco é em operações.

### GRAPHQL

# Garante performance de Clientes e permite evolução mais rápida.

## DICAS DE OURO



# VOCÉ PODE USAR MAIS DE UMA SOLUÇÃO!

### (MAS POR FAVOR, NÃO NA MESMA API)

## VERSIONAMENTO É SEMPRE DIFÍCIL

# NÃO EXISTE BALA DE PRATA.

### ENTENDA SEUS DADOS E SEUS USUÁRIOS/CLIENTES



é a chave

### EMPATIA

É A CAPACIDADE DE SE IDENTIFICAR COM OUTRA PESSOA, DE SENTIR O QUE ELA SENTE, DE QUERER O QUE ELA QUER, DE APREENDER DO MODO COMO ELA APREENDE ETC.



@ravanscafi

# EROTA

A casa da sua casa.

#### **Estamos Contratando!**

Dev BackEnd, Dev FrontEnd, DevOps

gguitte@leroymerlin.com.br

#### AGRADECIMENTOS

Agradecimentos especiais a todos do <u>SlidesCarnival</u> que fizeram e disponibilizaram o template da apresentação gratuitamente.