Modelos de Previsão para os Resultados da Temporada Regular de 2018/19 da NBA

Gustavo Pompeu da Silva

Orientador: Prof. Eduardo Monteiro de Castro Gomes

Departamento de Estatística Universidade de Brasília

5 de Julho de 2019





Introdução



























































Introdução

Team	W L Team	W L
1 🙀 Bucks	60 22 1 W Warriors	57 2
2 Raptors	58 24 2 🛞 Nuggets	54 2
3 🙃 76ers	51 31 3 Maria Blazers	53 2
4 🚺 Celtics	49 33 4 - Rockets	53 2
5 Pacers	48 34 5 √ Jazz	50 3
6 🖁 Nets	42 40 6 🐙 Thunder	49 3
7 Magic	42 40 7 🦨 Spurs	48 3
8 Pistons	41 41 8 (ii) Clippers	48 3
9 👺 Hornets	39 43 9 W Kings	39 4
10 🥟 Heat	39 43 10 🐟 Lakers	37 4
11 🚯 Wizards	32 50 11 (1) Timberwolves	36 4
12 3 Hawks	29 53 12 (i) Grizziles	33 4
13 😝 Bulls	22 60 13 Pelicans	33 4
14 C Cavaliers	19 63 14 () Mavericks	33 4
1E Knieko	17 GE 15 ACUMO	10 6



Modelos

As técnicas estatísticas utilizadas para a obtenção das previsões dos jogos são:

- Regressão Linear;
- Regressão Logística;
- Regressão de Probit;
- Máguina de Vetores de Suporte (SVM);
- Análise de Discriminante Linear;
- Árvores de Regressão;
- Árvores de Classificação;
- Random Forest.





Modelos

- Não houve preocupação em verificar os pressupostos dos modelos:
- Jogos são uma sequência histórica no tempo, observações dependentes;
- Seleção de variáveis para regressão linear, logística e de probit;
- Método forward;
- Função step, que mede o AIC.





Web scraping

- Pacote rvest:
- Extensão SelectorGadget do Google Chrome;
- Basketball-Reference.com:
- Desde a temporada 2000/01.

Tabela: Exemplos dos dados extraídos

Data	Visitante	Pontos do Visitante	Mandante	Pontos do Mandante	Prorrogação	Público
01/12/2018	Toronto	106	Cleveland	95	-	19432
01/12/2018	Golden State	102	Detroit	111	-	20332
01/12/2018	Chicago	105	Houston	121	-	18055
01/12/2018	Boston	118	Minnesota	109	-	17663
01/12/2018	Milwaukee	134	New York	136	OT	19812
01/12/2018	Indiana	110	Sacramento	111	-	17583



Bases de Dados

Variáveis resposta, que são indicadoras do resultado do jogo:

Win e result.

Algumas variáveis explicativas:

- Wins T, Wins A, Wins H;
- Mean Pts S_T, Mean_Pts_S_A, Mean_Pts_S_H;
- mean_attend;
- $Mean_Last_X_T$, com X = 3, 5, 7, 10;
- OT Last:
- Days LG.

Para os dois times, resultando num total de 151 variáveis na base.





Casas de Aposta

- "linha" de aposta;
- Exemplo: Golden State Warriors favorito contra o Portland Trail Blazers por 6.5 pontos, logo, a "linha" é -6.5 para os Warriors e + 6.5 para o Trail Blazers:
- web scraping do site da ESPN;
- Em 4 jogos a "linha" não estava disponível;
- Em 16 jogos era even (0);
- Porcentagem de acerto 0.6727 em 1210 jogos.





Tabela: Porcentagem de Acerto das previsões dos jogos da temporada 2018/19 para cada método utilizando dados de 2006/07 a 2017/18 na modelagem

Método	Porcentagem de Acerto
Regressão Logística	0.6813008
Análise de Discriminante Linear	0.6788618
Regressão de Probit	0.6772358
Regressão Linear	0.6747967
SVM com $cost = 8$, $gamma = 10^{-4}$	0.6731707
Regressão Linear c/ Forward	0.6707317
Regressão Logística c/ Forward	0.6682927
Regressão de Probit c/ Forward	0.6642276
SVM padrão	0.6569106
Classificação em Árvore	0.6447154
Random Forest	0.6373984
Regressão em Árvore	0.6243902





Tabela: Tempo de execução do código computacional para cada método

Método	Tempo (em segundos)
Regressão Linear	9.733
Classificação em Árvore	19.692
Regressão em Árvore	21.069
Regressão Logística	30.542
Regressão de Probit	33.780
Análise de Discriminante Linear	35.057
Regressão Linear c/ Forward	985.550
Regressão de Probit c/ Forward	5359.306
Regressão Logística c/ Forward	6095.090
SVM	9420.622
Random Forest	31367.020



Tabela: Variáveis mais significativas no modelo

Variável	Estimativa	Erro Padrão	Z (Estatística	p-valor	
variavei	do Parâmetro β	Erro Paurao	de Teste)		
Mean_Pts_A_T_Vis	-0.34173	0.120916	-2.826	0.00471	
Min_Last5home_Home	-0.18985	0.07072	-2.685	0.00726	
Loss_T_Vis	-0.59691	0.227052	-2.629	0.00856	
Days_LG_Vis	0.062418	0.024913	2.505	0.01223	
Mean_Last3_home_opp_Home	-0.34262	0.142105	-2.411	0.01591	

- Apenas para o modelo completo (875 observações);
- Parâmetros positivos indicam que a variável contribui para o aumento da probabilidade de vitória do time visitante.





Tabela: Resumo das diferenças absolutas das Previsões da Regressão Linear vs. linhas de aposta vs. resultados reais

Comparação	Mín.	1º Quartil	Mediana	Média	3° Quartil	Máx.	NA's
Regressão Linear							
vs.	0.006	3.844	8.123	10.276	14.602	50.532	-
Resultados Reais							
Linhas de aposta							
vs.	0.000	4.000	8.000	9.927	14.000	55.000	4
Resultados Reais							
Regressão Linear							
vs.	0.001	1.055	2.359	2.905	4.114	16.991	4
Linhas de aposta							





Conclusão

- Resultado melhor que das casas de aposta;
- Regressão linear, logística, probit e LDA melhores tanto em acerto quanto em tempo;
- Falta informações sobre jogadores, lesões, trocas, etc.



