



LISTA DE EXERCÍCIOS – VETORES

QUESTÃO 01 – Escreva um programa utilizando a Linguagem C que permita ao usuário preencher um vetor inteiro de tamanho dez. Imprima o vetor seguindo a ordem inversa de suas posições.

QUESTÃO 02 – Escreva um programa utilizando a Linguagem C que leia os valores de um vetor inteiro de tamanho 10, e imprima o valor da soma dos números ímpares e o valor das soma dos números pares presentes neste vetor e apresente os resultados.

QUESTÃO 03 – Escreva um programa utilizando a Linguagem C que leia 10 números e armazene-os em um vetor. Esses números são distintos, ou seja, o vetor não armazenará valores repetidos.

QUESTÃO 04 – Escreva um programa utilizando a Linguagem C que dados dois vetores, A (5 elementos) e B (8 elementos), faça um programa que imprima todos os elementos comuns aos dois vetores.

QUESTÃO 05 – Escreva um programa utilizando a Linguagem C que leia dois vetores com tamanho 5 cada (vetor1 e vetor2) e gere um terceiro vetor de tamanho 10 (vetor3), cujos valores deverão ser compostos pelos elementos intercalados dos dois outros vetores. Ao final o programa deverá mostrar os dois vetores originais e o terceiro vetor com os valores intercalados.