

Sistema de Matrículas

Presented By
**Guilherme Henrique
Gustavo Prehl**

Objetivo principal

O projeto tem como objetivo principal informatizar o processo de matrícula, permitindo que a secretaria gerencie cursos, disciplinas, professores e alunos de maneira eficiente.

O sistema permite que alunos se matriculem dentro de prazos e número de vagas estabelecidas, além disso, permite que professores acessem informações sobre suas turmas, e por último o sistema de notificação, que informa ao financeiro quando se é matriculado um novo aluno.

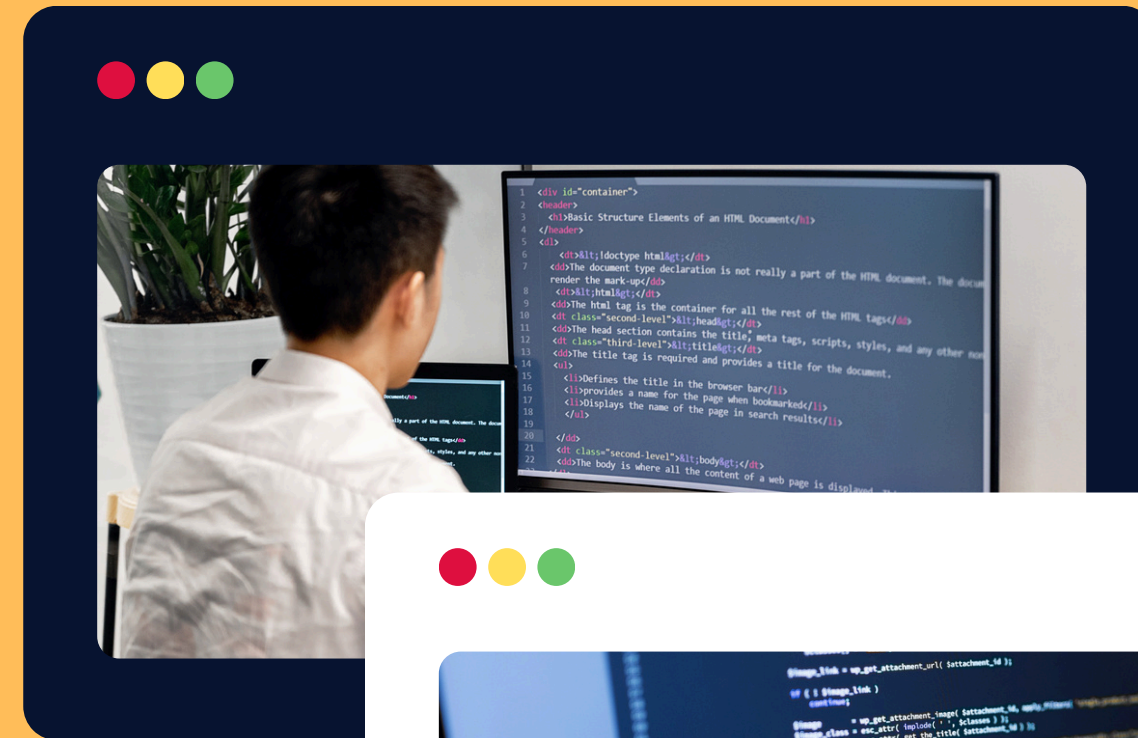
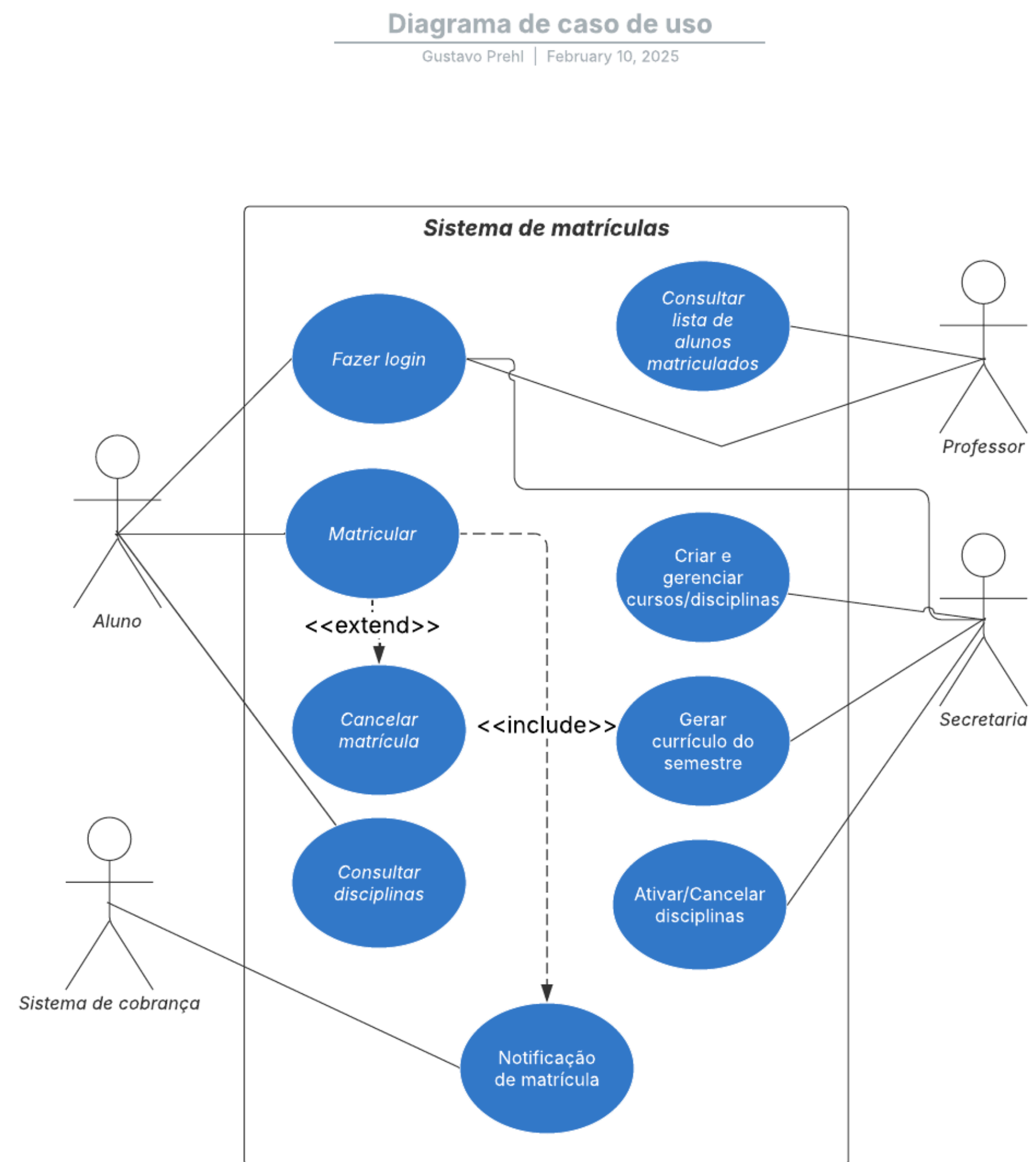


Diagrama de caso de uso



```
src/
├── main/
│   ├── java/com/universidade/matriculas/
│   │   ├── SistemaMatriculasApplication.java
│   │   ├── config/
│   │   │   └── SecurityConfig.java
│   │   ├── controller/
│   │   │   ├── AlunoController.java
│   │   │   ├── ProfessorController.java
│   │   │   ├── SecretariaController.java
│   │   │   ├── CursoController.java
│   │   │   ├── DisciplinaController.java
│   │   │   └── PermissoesController.java
│   │   ├── model/
│   │   │   ├── Aluno.java
│   │   │   ├── Professor.java
│   │   │   ├── Secretaria.java
│   │   │   ├── Curso.java
│   │   │   ├── Disciplina.java
│   │   │   ├── Matricula.java
│   │   │   └── Usuario.java
│   │   ├── repository/
│   │   │   ├── AlunoRepository.java
│   │   │   ├── ProfessorRepository.java
│   │   │   ├── SecretariaRepository.java
│   │   │   ├── CursoRepository.java
│   │   │   ├── DisciplinaRepository.java
│   │   │   ├── MatriculaRepository.java
│   │   │   └── PermissoesRepository.java
│   │   ├── service/
│   │   │   ├── AlunoService.java
│   │   │   ├── ProfessorService.java
│   │   │   ├── SecretariaService.java
│   │   │   ├── CursoService.java
│   │   │   ├── DisciplinaService.java
│   │   │   ├── MatriculaService.java
│   │   │   └── PermissoesService.java
│   │   ├── enum/
│   │   │   └── ProfileEnum.java
│   │   ├── dto/
│   │   │   └── LoginDTO.java
│   │   └── resources/
│   │       ├── application.properties
│   │       └── data.sql
```



Estrutura do Projeto

Telas - Login

```
public ResponseEntity<Object> login(LoginDTO loginDto) {  
  
    int roleValue;  
  
    switch (loginDto.getRole()) {  
        case ADMIN:  
            roleValue = 1;  
            break;  
        case ALUNO:  
            roleValue = 2;  
            break;  
        case SECRETARIA:  
            roleValue = 3;  
            break;  
        case PROFESSOR:  
            roleValue = 4;  
            break;  
        default:  
            roleValue = 0;  
            break;  
    }  
  
    return ResponseEntity.ok(roleValue);  
}
```

Login

Usuário

Senha

Perfil

ALUNO

ALUNO

SECRETARIA

PROFESSOR

Entrar

Telas - Disciplinas

Aluno

Disciplinas Disponíveis

#	Disciplina	Capacidade Máxima	Ações
89	Introdução à Programação	60	Cadastrar
90	Estruturas de Dados	60	Cadastrar
91	Redes de Computadores	60	Cadastrar
92	Sistemas Operacionais	60	Cadastrar
93	Banco de Dados	60	Cadastrar
94	Inteligência Artificial	60	Cadastrar
95	Engenharia de Software	60	Cadastrar
96	Algoritmos	60	Cadastrar
97	Cálculo I	60	Cadastrar
98	Arquitetura de Computadores	60	Cadastrar

Secretaria

Disciplinas Disponíveis

#	Disciplina	Capacidade Máxima	Ações	
89	Introdução à Programação	60	Editar	Deletar
90	Estruturas de Dados	60	Editar	Deletar
91	Redes de Computadores	60	Editar	Deletar
92	Sistemas Operacionais	60	Editar	Deletar
93	Banco de Dados	60	Editar	Deletar
94	Inteligência Artificial	60	Editar	Deletar
95	Engenharia de Software	60	Editar	Deletar
96	Algoritmos	60	Editar	Deletar
97	Cálculo I	60	Editar	Deletar
98	Arquitetura de Computadores	60	Editar	Deletar

Telas - Cursos

Cursos Disponíveis

[Ciência da Computação](#)

[Engenharia de Software](#)

[Redes de Computadores](#)

[Inteligência Artificial](#)

[Sistemas de Informação](#)

[Engenharia de Sistemas](#)

[Cibersegurança](#)

[Engenharia Elétrica](#)

[Banco de Dados](#)

[Desenvolvimento Web](#)

Disciplinas do Curso

#	Disciplina	Capacidade Máxima
89	Introdução à Programação	60
90	Estruturas de Dados	60
92	Sistemas Operacionais	60
96	Algoritmos	60
97	Cálculo I	60

Perfil do Aluno

Nome: João Silva

Email: joao.silva1@example.com

Disciplinas

ID	Disciplina	Ações	
89	Introdução à Programação	Ver	Cancelar Matéria
90	Estruturas de Dados	Ver	Cancelar Matéria
91	Redes de Computadores	Ver	Cancelar Matéria
92	Sistemas Operacionais	Ver	Cancelar Matéria
93	Banco de Dados	Ver	Cancelar Matéria
94	Inteligência Artificial	Ver	Cancelar Matéria



Obrigado!