

## Meritus

### **Academic Merit Recognition System**

### **Meritus**

Academic Merit Recognition System

### Sign In

**Email** 

Enter your email

Password

Enter your password

Log In

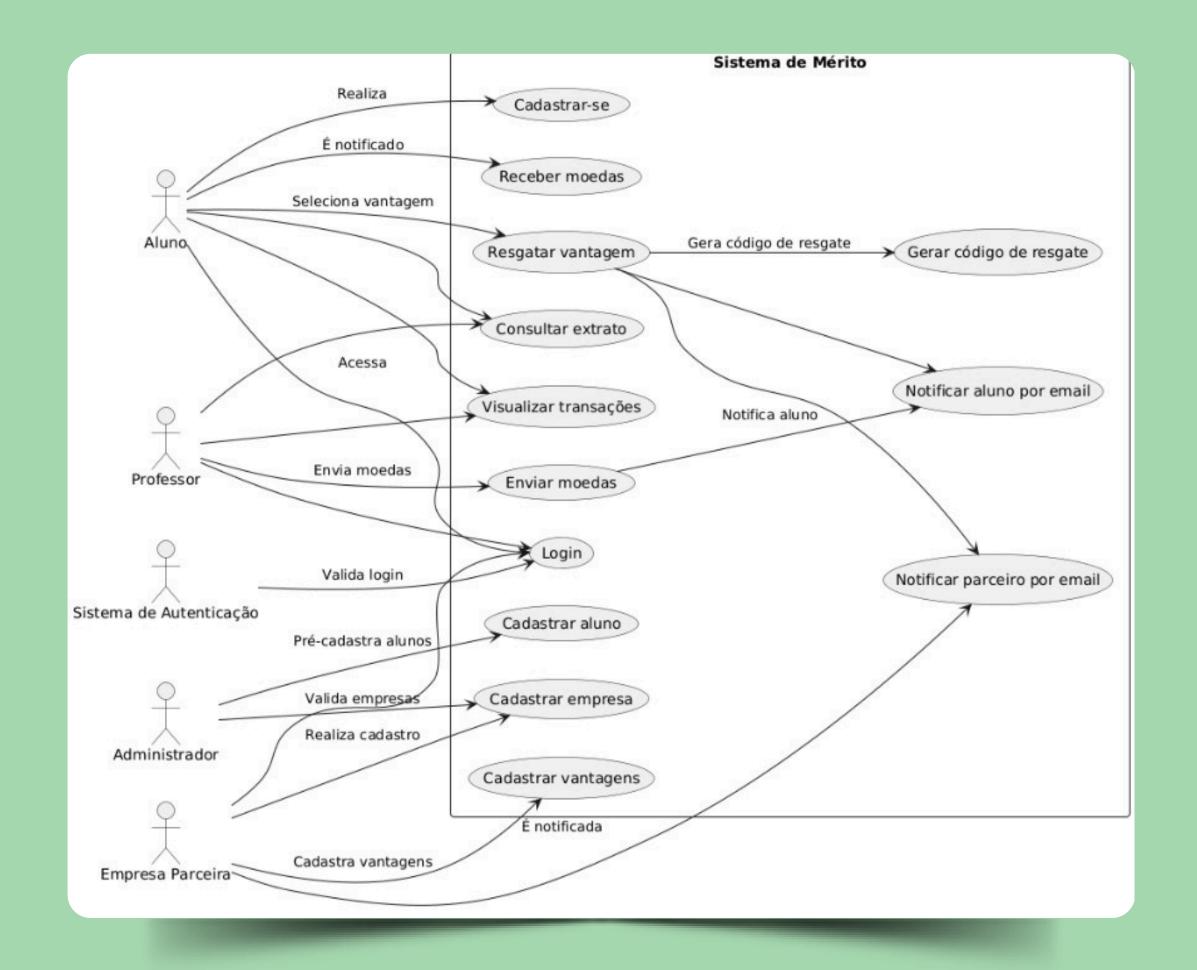
Don't have an account? Sign up now



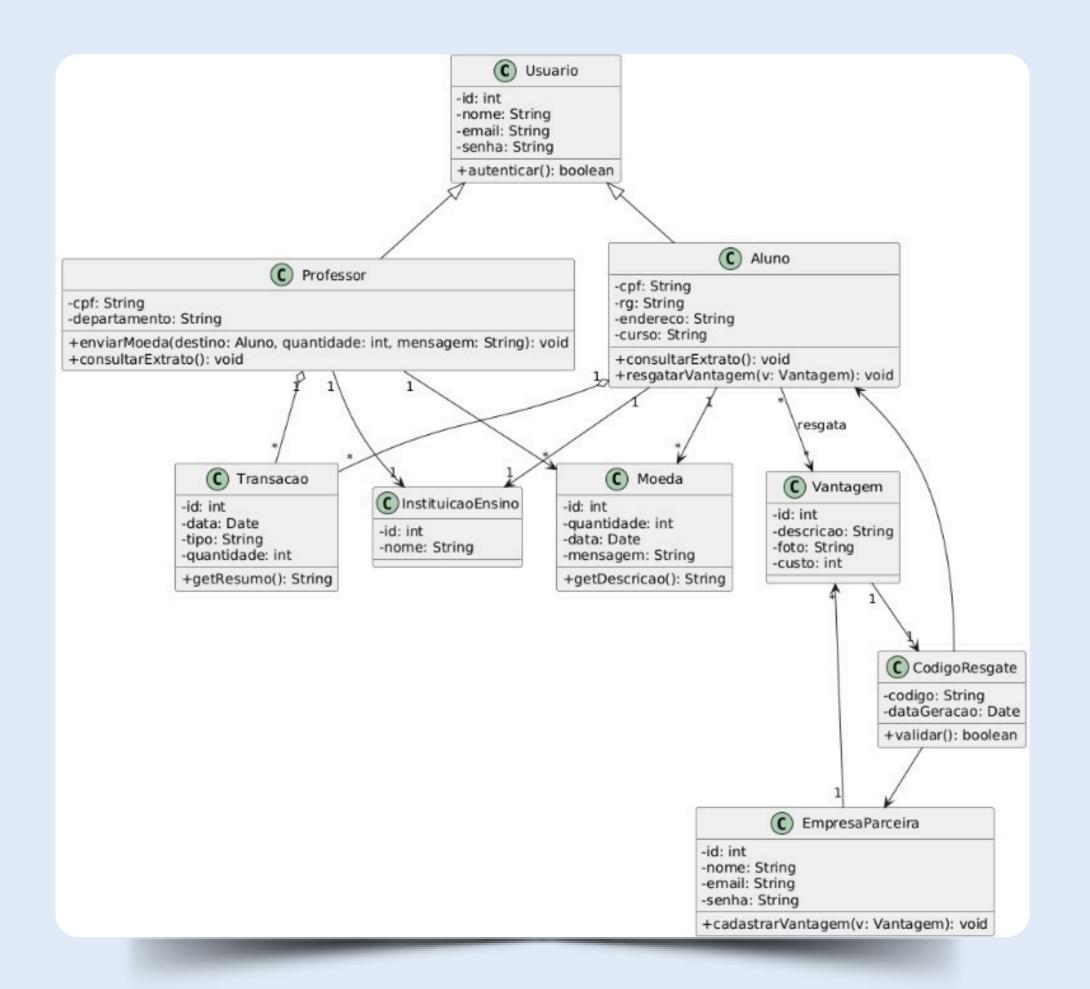
Guilherme Silveira Guilherme Rodrigues Gustavo Prehl Lucas Valente

Professor: João Aramuni

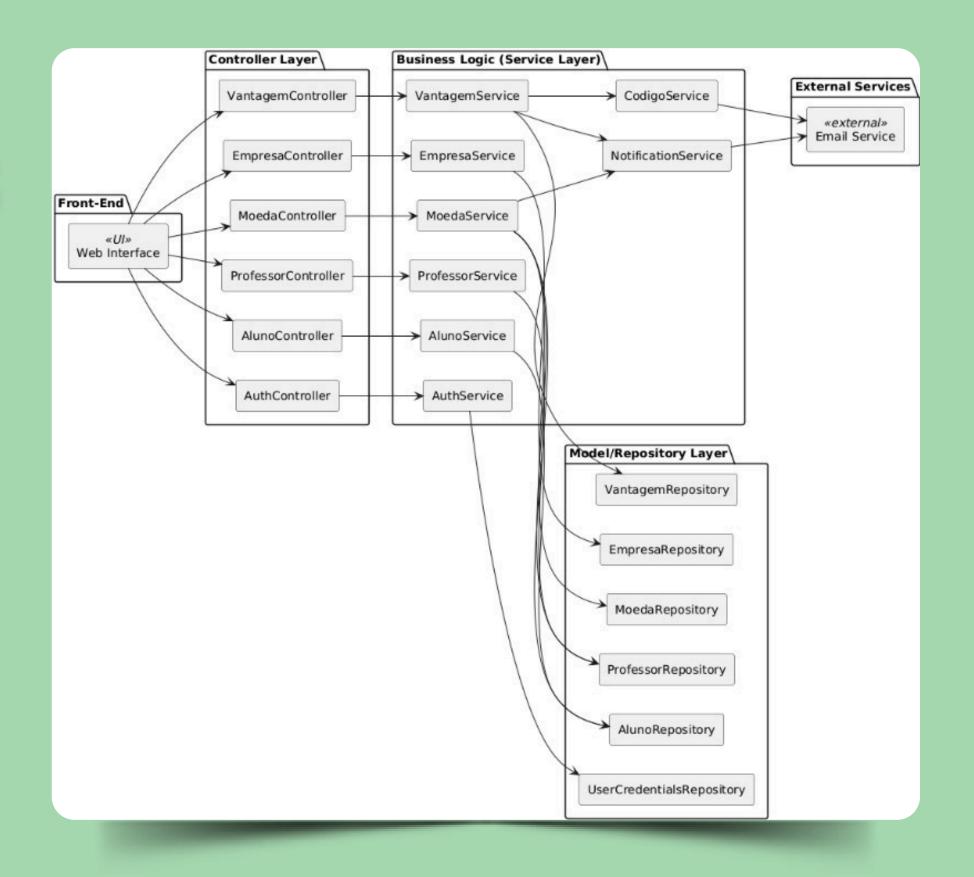
## Casos de uso



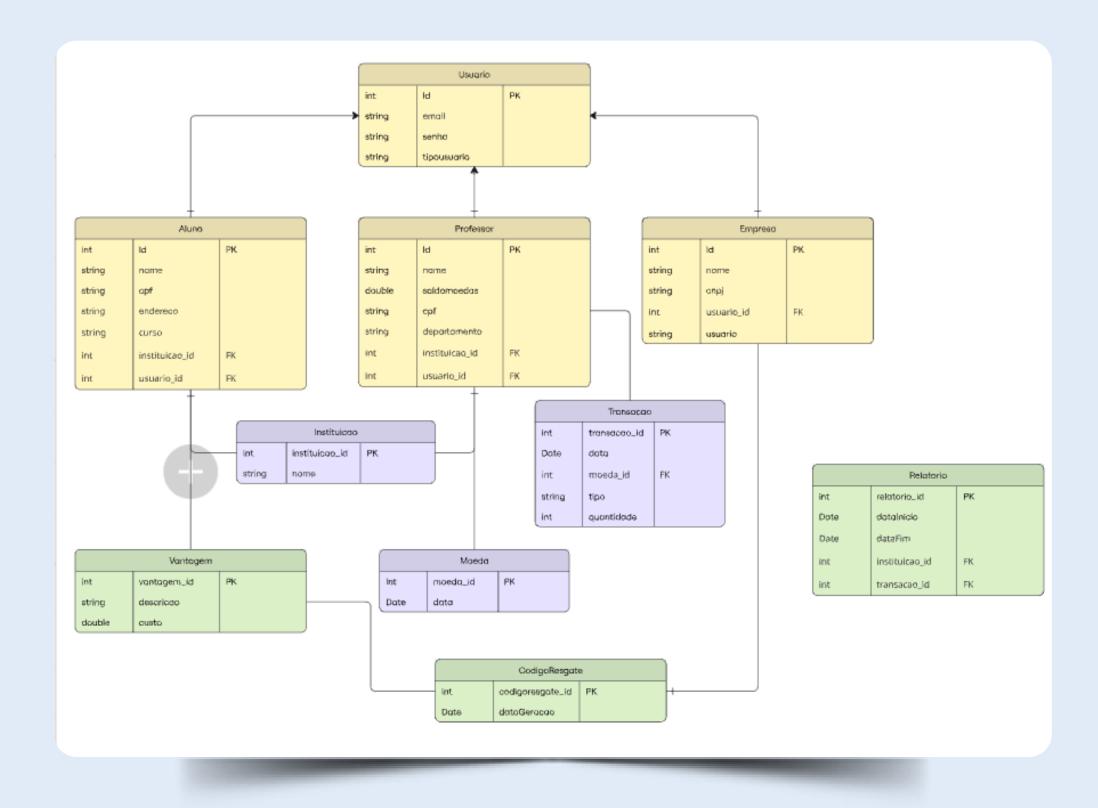
## Diagrama UML



# Diagrama de componentes



### Diagrama ER



## Estrutura frontend



```
project/
  — .gitignore
  eslint.config.js
  — index.html
 — package.json
  postcss.config.js
  tailwind.config.js
 — tsconfig.app.json
 — tsconfig.json
 — tsconfig.node.json
 — vite.config.ts
 ├─ src/
    — App.tsx

─ index.css

     — main.tsx
     — vite-env.d.ts
      — components/
       ├─ auth/
          - common/
           └─ Toast.tsx
          - layout/
           ├─ Layout.tsx
           ─ Navbar.tsx
           └─ Sidebar.tsx
      — contexts/
        AuthContext.tsx
       i ToastContext.tsx
       pages/
        LoginPage.tsx
        ─ NotFound.tsx
        — RegisterPage.tsx
         — company/
           ├─ CompanyBenefits.tsx
           i CompanyDashboard.tsx
          professor/
           ProfessorDashboard.tsx
           ProfessorTransactions.tsx
           StudentDashboard.tsx
           - StudentMarketplace.tsx
           i— StudentTransactions.tsx
       - utils/
      - helpers.ts
```

# Estrutura backend



```
∴ain/
└─ java/
      - moedaAcademica/
          - api/
            └─ controller/
                AlunoController.java
                ─ MoedaController.java

    UsuarioController.java

                └─ VantagemController.java
            application/
            usecases/
                ├─ CrudAluno.java
                ─ GerenciarTransacoes.java
                └─ GerenciarVantagens.java
          - domain/
             -- model/
                — Aluno.java

    CodigoResgate.java

                  - Empresa.java
                — Instituicao.java
                  Moeda.java
                - Professor.java
                - Relatorio.java
                Transacao.java
                ── Usuario.java
                └─ Vantagem.java
               service/
                └─ MoedaService.java
                └─ NotificacaoService.java
           - infrastructure/
              - email/

    □ SpringEmailNotifier.java

               persistence/
                 — AlunoRepository.java
                 — MoedaRepository.java

    TransacaoRepository.java

    UsuarioRepository.java

    VantagemRepository.java
```

## Arquitetura Hexagonal ou Ports & Adapters



- Separação clara de responsabilidades
- Facilidade para múltiplos canais de entrada/saída
- Futuras mudanças

## Histórias de Usuário



### 🔭 🎓 História 1: Cadastro de Aluno

Como aluno, desejo me cadastrar no sistema informando meus dados pessoais e acadêmicos, para que eu possa participar do programa de mérito estudantil e receber moedas virtuais.

### 🚆 História 2: Distribuição de Moedas pelo Professor

Como professor, desejo distribuir moedas virtuais aos meus alunos, indicando o motivo do reconhecimento, para incentivar boas práticas acadêmicas.

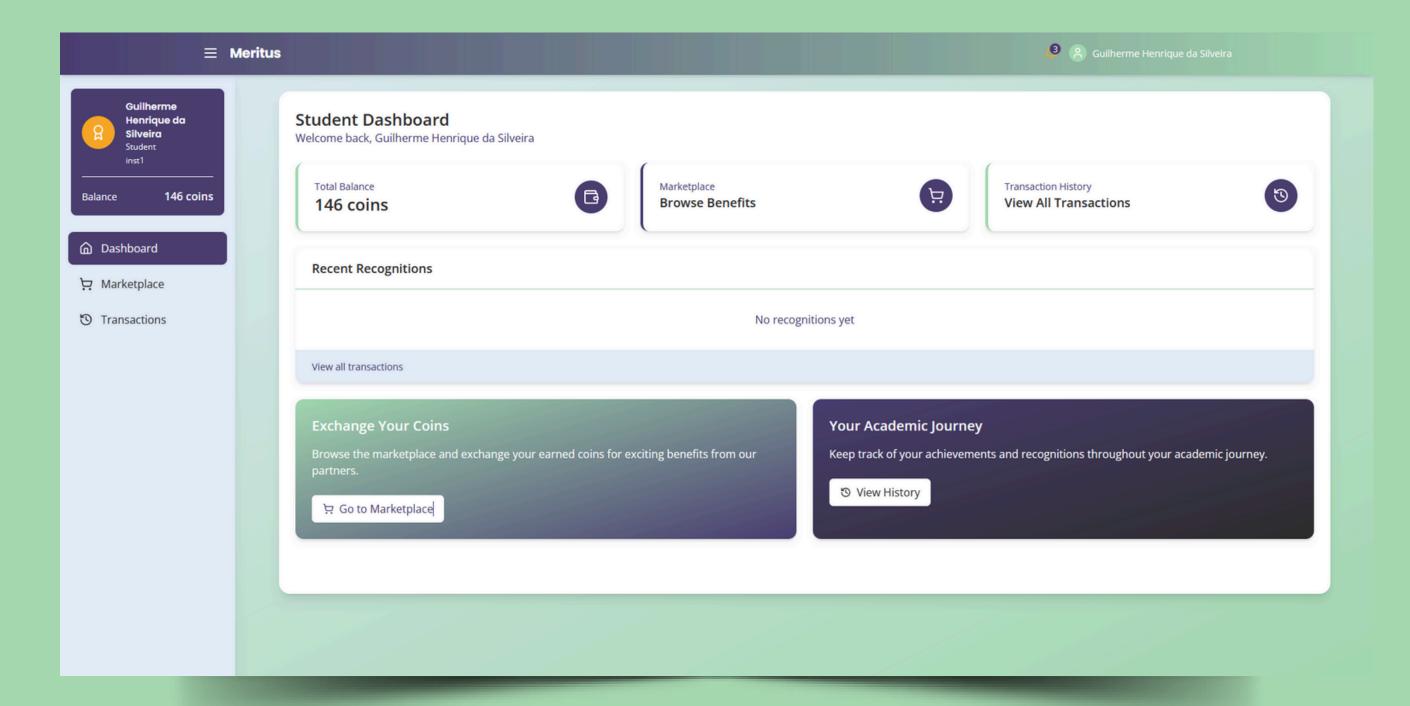
#### História 3: Consulta de Extrato de Moedas

Como usuário (aluno ou professor), desejo consultar o extrato da minha conta de moedas, para acompanhar meu saldo e histórico de transações.

#### 🕍 História 4: Resgate de Vantagens por Aluno

Como aluno, desejo trocar minhas moedas por vantagens oferecidas por empresas parceiras, para usufruir de benefícios como descontos e produtos.

### Dashboard



## Fim