



# **Diferenciação entre Arquitetura e Projeto detalhado: exemplo**

**Maria Augusta Vieira Nelson**

---

**《 Contexto: Livraria Virtual 》**

---

## Livraria Virtual

Uma Livraria Virtual disponibiliza seu site na Web aos seus clientes. O cliente tem acesso ao estoque de livros utilizando seu navegador Web. O cliente pesquisa pelos livros do seu interesse e compra os livros que desejar realizando seu pagamento via Web.

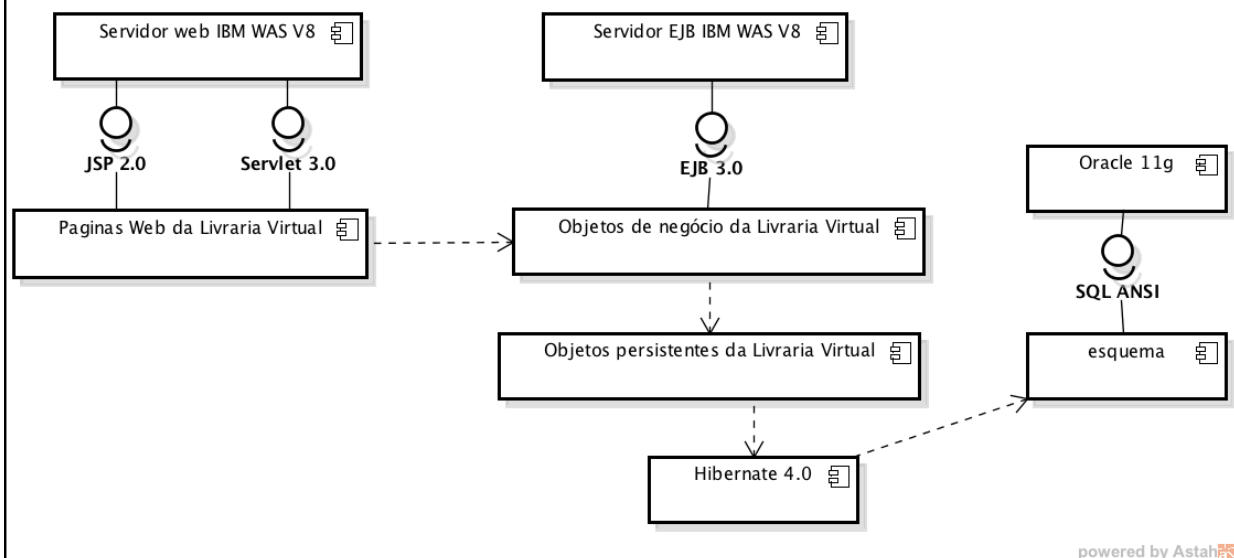
PUC Minas **Virtual**

## Arquitetura de software da Livraria Virtual

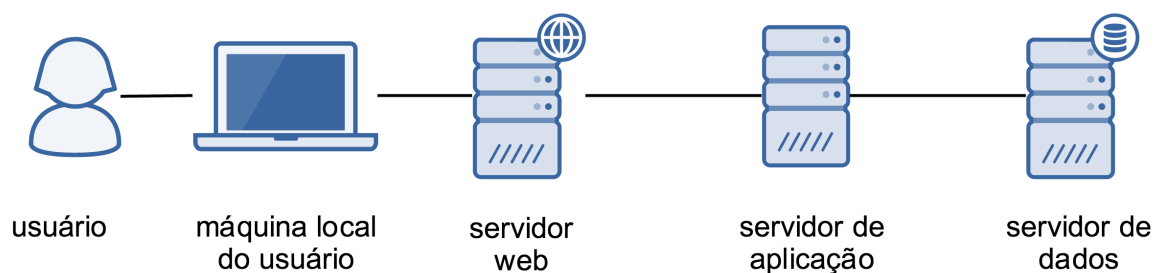
- Mostra as grandes partes de software que compõem o sistema da Livraria.
  - Diagrama de componentes
- Mostra também em quais máquinas essas partes de software executam.
  - Diagrama de implantação

PUC Minas **Virtual**

## Componentes da Arquitetura da Livraria



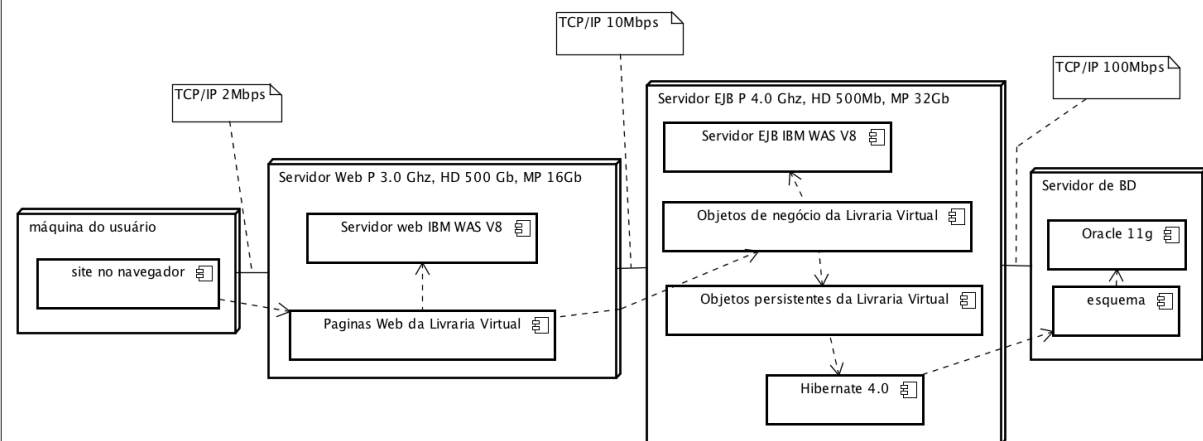
## Máquinas para a distribuição da Livraria Virtual



PUC Minas Virtual

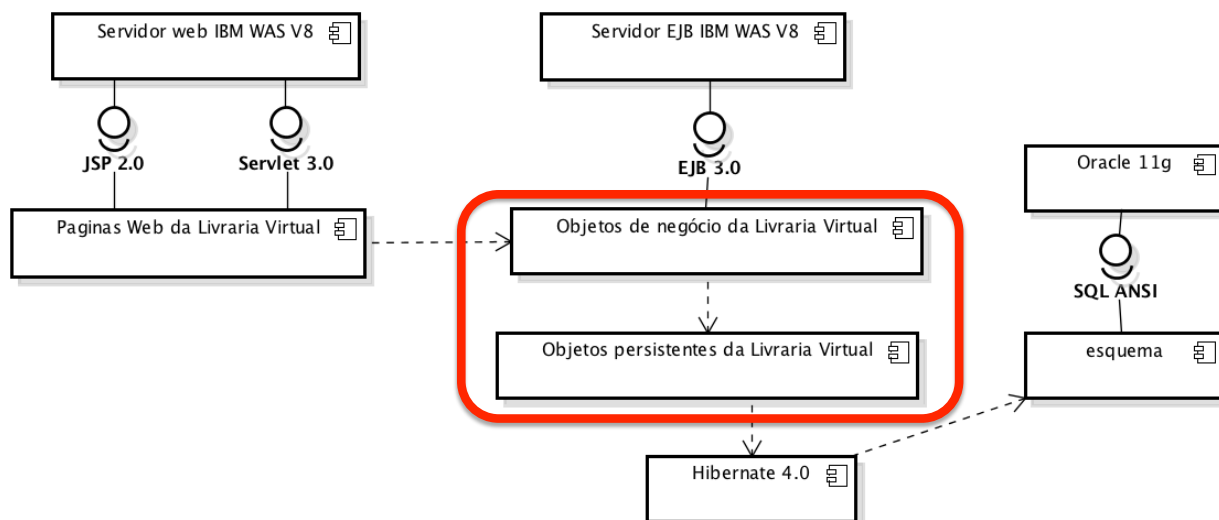
# Implantação da Arquitetura da Livraria

pkg



powered by Astah

# Projeto detalhado da Livraria



powered by Astah

## Caso de Uso: Comprar Livro

**Ator:** cliente

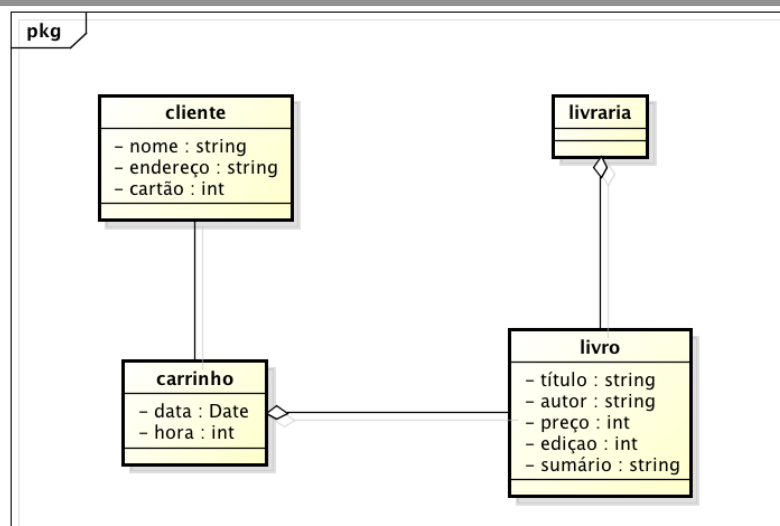
**Pré-condição:** existe um carrinho de compras alocado para o cliente

**Fluxo Principal**

- 1- O cliente digita parte do nome do livro desejado
- 2- O sistema mostra os livros cujo título contém as palavras digitadas pelo usuário, incluindo o título, autor, preço e ícone de compra, um livro por linha
- 3- O cliente clica no ícone de compra do livro que deseja comprar
- 4- O sistema acrescenta o livro selecionado ao carrinho de compras do usuário

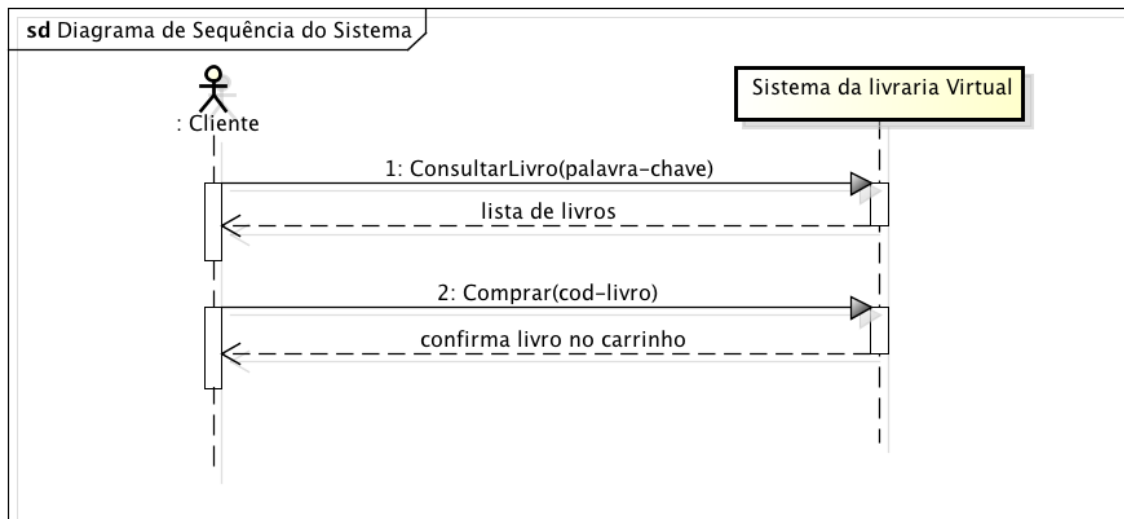
PUC Minas **Virtual**

## Dados do Projeto Detalhado da Livraria

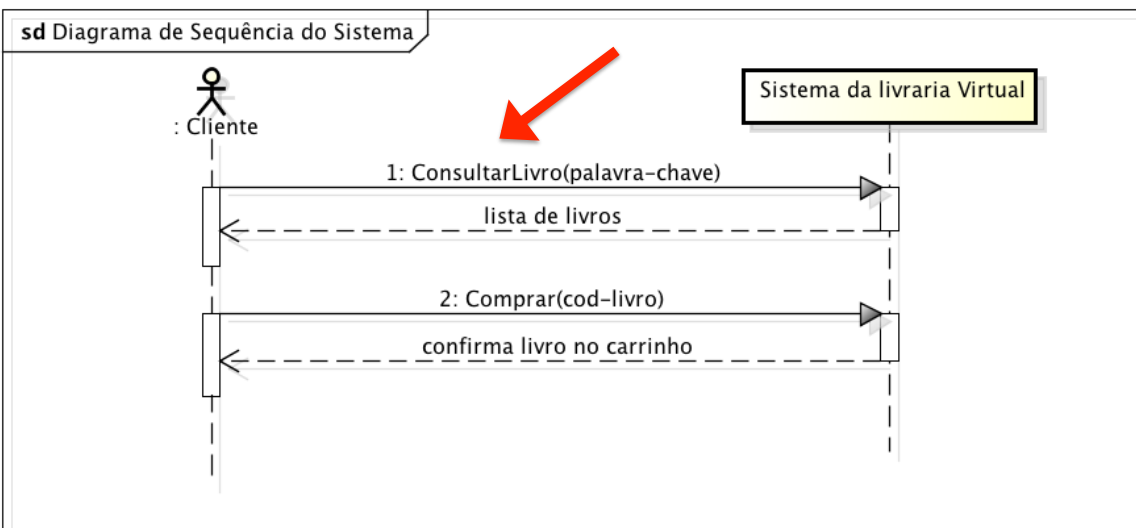


powered by astah®

## Sequência de Interação do Ator com o Sistema



## Sequência de Interação do Ator com o Sistema



# Interação dos objetos internos da Livraria

