



# **Integração com outros papéis do desenvolvimento de software**

**Marcelo Werneck**

# Introdução

Trabalho do Arquiteto de Software está integrado ao trabalho de vários outros papéis típicos do desenvolvimento de software.

# Analista de Requisitos

Discutir os requisitos não funcionais.

Discutir funcionalidades do sistema.

Discutir soluções viáveis de arquitetura.

Apoiar verificações de documentos de requisitos.

# Desenvolvedor

Apresentar a arquitetura do sistema.

Definir padrões de desenvolvimento.

Atuar como referência técnica dos desenvolvedores.

# Analista de Testes

Discutir requisitos e critérios de aceitação, especialmente para requisitos não funcionais.

Discutir estratégias de automação de testes.

Apoiar a execução de testes de integração.

# Gerente de Projetos

Apoiar o planejamento de atividades técnicas da equipe.

Acompanhar atividades da equipe.

Apoiar estimativas de atividades.

# Gestor de Configuração

Apoiar a geração de releases e linhas de base.

Apoiar a disseminação de boas práticas relacionadas à gerência de configuração na equipe de desenvolvimento.

# Equipe de Qualidade

Apoiar a formulação de padrões de qualidade.

Apoiar a inspeção de artefatos técnicos.



# Equipe de Processos

Apoiar a escrita de processos (atividades, templates, etc.) relacionados à disciplina de Arquitetura.