



Diagramas UML de Arquitetura - Pacotes

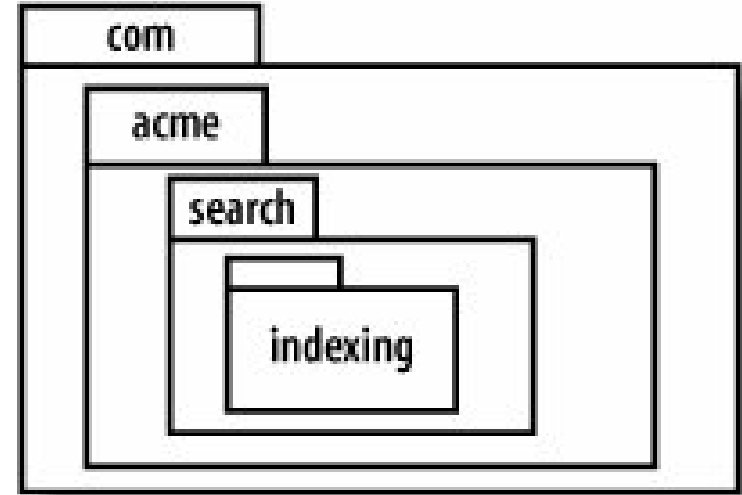
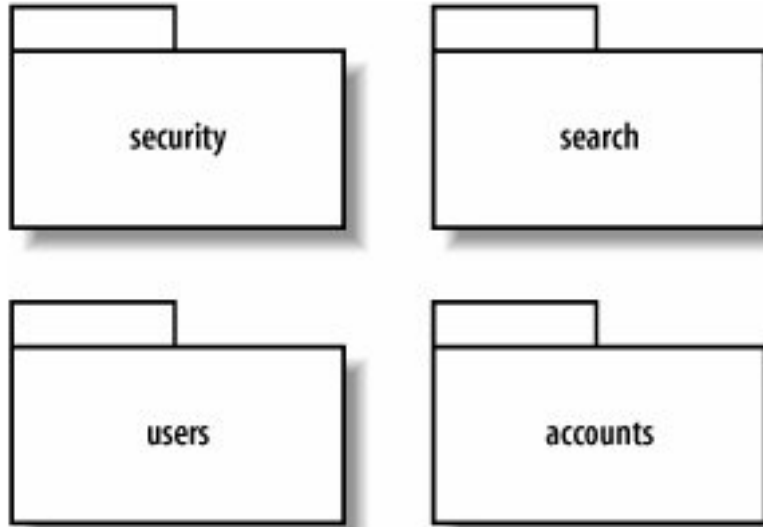
Marcelo Werneck Barbosa

Pacotes

Organizam elementos da UML.

Conteúdo pode ser desenhado dentro do pacote ou externamente, neste caso conectado ao pacote por uma linha.

Pacotes - Exemplo



Hamilton e Miles, 2006

PUC Minas Virtual

Diagrama de Pacotes

Permite ordenar e agrupar entidades.

Mais comuns: diagramas de pacotes de classes e de casos de uso.

Diagrama de Pacotes

Diagrama de pacotes favorece a organização lógica das camadas.

Estereótipos definidos para os pacotes:

<<facade>>, <<framework>>, <<model>>,
<<stub>>, <<subsystem>>, <<system>>

Diagrama de Pacotes - Diretrizes

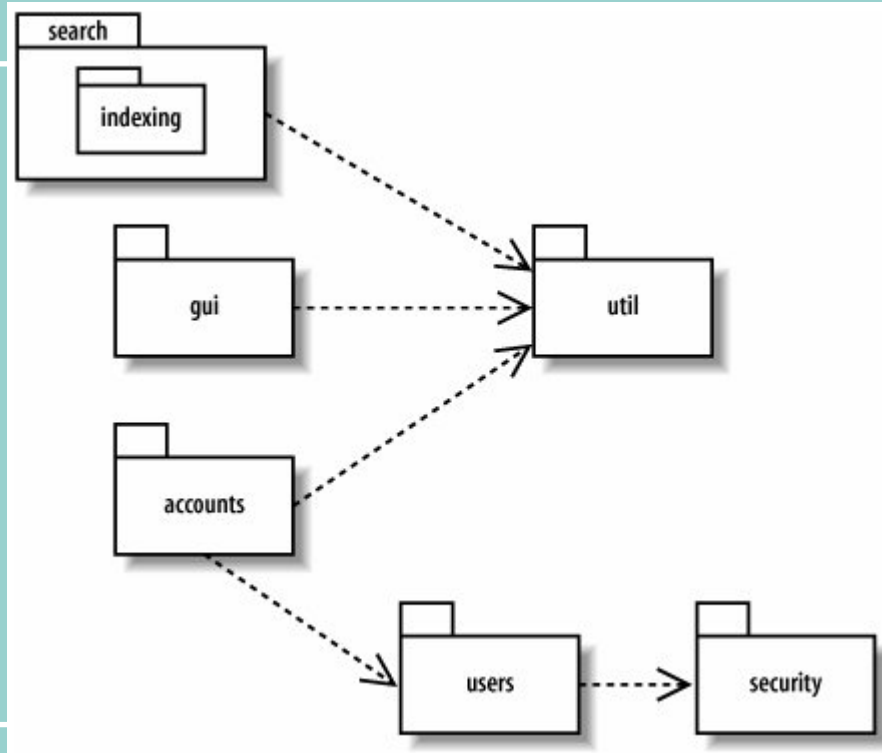
Classes da mesma hierarquia tipicamente pertencem ao mesmo pacote;

Classes relacionadas a outra por composição frequentemente possuem o mesmo pacote;

Diagrama de Pacotes - Diretrizes

Classes com alto grau de acoplamento em geral devem ser aproximadas pertencendo ao mesmo pacote.

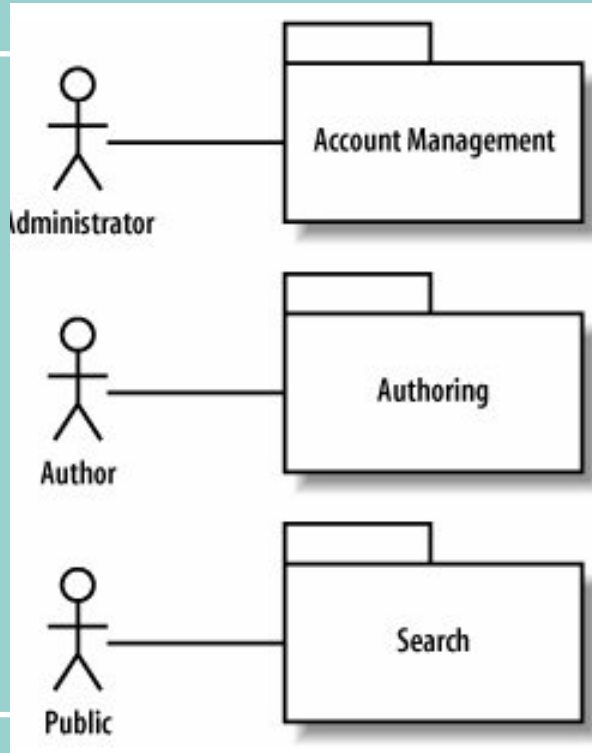
Exemplo Diagrama de Pacotes



Hamilton e Miles, 2006

PUC Minas Virtual

Pacotes para organizar casos de uso



Hamilton e Miles, 2006

PUC Minas Virtual

Referências Bibliográficas

HAMILTON, Kim; MILES, Russel. **Learning UML 2.0**. O'Reilly, 2006.