



Estórias de Usuário

Marcelo Werneck Barbosa

Estórias de Usuário

Inicialmente, unidade de funcionalidade no XP.

Sentença curta de intenção que descreve algo que o sistema deve fazer para o usuário

No XP estórias são escritas pelo usuário

Estórias de Usuário

No Scrum, Product Owner geralmente escreve (aceita e prioriza) estórias, apoiado pelos clientes, partes interessadas e equipe.

Na prática, qualquer membro da equipe com conhecimento de domínio pode escrever estórias.

Estórias de Usuário

Devem ser escritas de maneira a serem compreendidas por usuários e desenvolvedores.
Focam no valor definido pelo usuário em vez de uma decomposição hierárquica funcional.
Podem ser escritas em cartões ou ferramentas.
Detalhes não aparecem na estória.

Estórias x Requisitos

Não são especificações detalhadas de requisitos, mas expressões de intenção negociáveis.

São curtas, fáceis de ler e compreensíveis a desenvolvedores, partes interessadas e usuários.

Representam incrementos de funcionalidade.

Relativamente fáceis de se estimar esforço.

Estórias x Requisitos

Não são registradas em documentos longos mas em listas organizadas;

Não são detalhadas no início do projeto;

Necessitam de pouca ou nenhuma manutenção;

Servem de entrada para qualquer documentação posterior necessária;

Como escrever histórias

Tem formato específico de escrita geralmente

Como um <papel>, eu posso/devo <ação> para que <valor para o negócio>

Foco:

Papel do usuário

Valor para o negócio

Como escrever histórias

Papel: permite uma segmentação da funcionalidade. Identifica necessidades de papéis

Atividade: Representa "requisito do sistema"

Valor para o negócio: Comunica porque a atividade é necessária. Atividades alternativas podem ser discutidas

Processo completo

Defina uma história de valor para o usuário;
Implemente e teste em uma iteração curta;
Demostre ou entregue para o usuário;

Representação das Estórias

Cartão

Representa duas ou três frases usadas para descrever a intenção da estória

Detalhe ainda será determinado

Promessa de conversa

Representação das Estórias

Conversa

Discussão entre equipe, cliente e product owner para determinar comportamento detalhado.

Confirmação

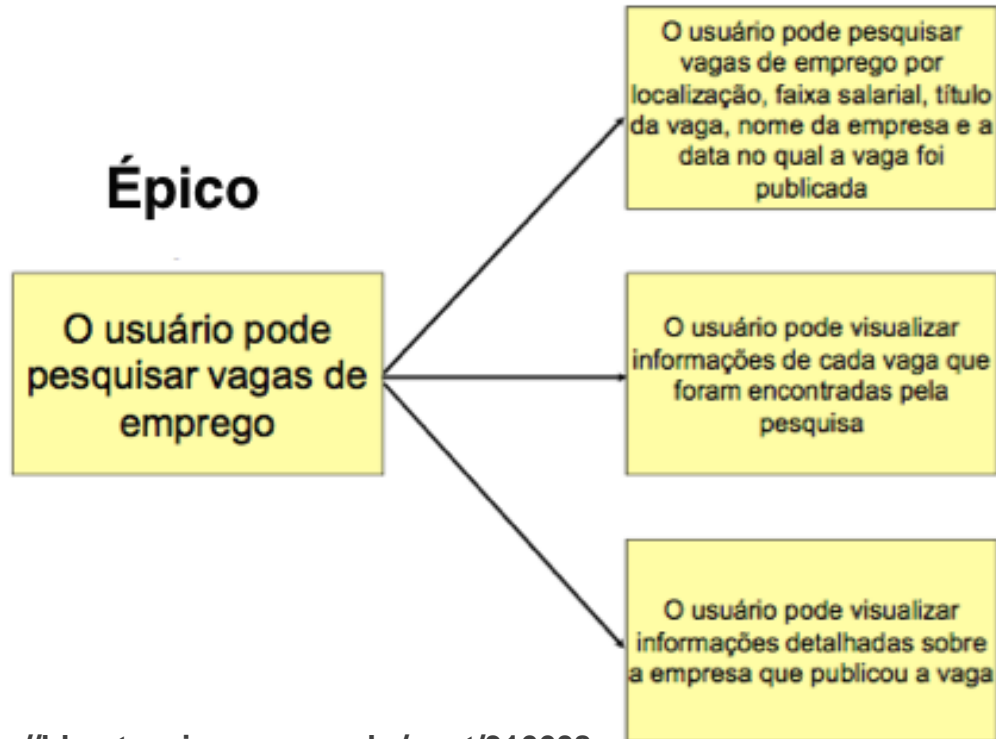
Representa o teste de aceitação

Representa condições de satisfação

Exemplo de Estória

Como um vendedor responsável pelo setor de livros eu quero procurar por livros filtrando por nome para que seja possível verificar se o livro X está disponível para pronta entrega.

Exemplo de Estória



Conclusão

Estórias são um mecanismo importante para entendimento, detalhamento e negociação dos requisitos.

Permitem maior detalhamento na medida em que o mesmo se faz necessário.

Estimativas podem ser derivadas de estórias.