



# **Aplicações Móveis**

**Marcelo Werneck Barbosa**

# Mobilidade

Capacidade de poder se deslocar ou ser deslocado facilmente.

Uso de dispositivos móveis portáteis, que oferecem capacidade de realizar facilmente funções de um conjunto de aplicações.

# Características de Dispositivos Móveis

Portabilidade

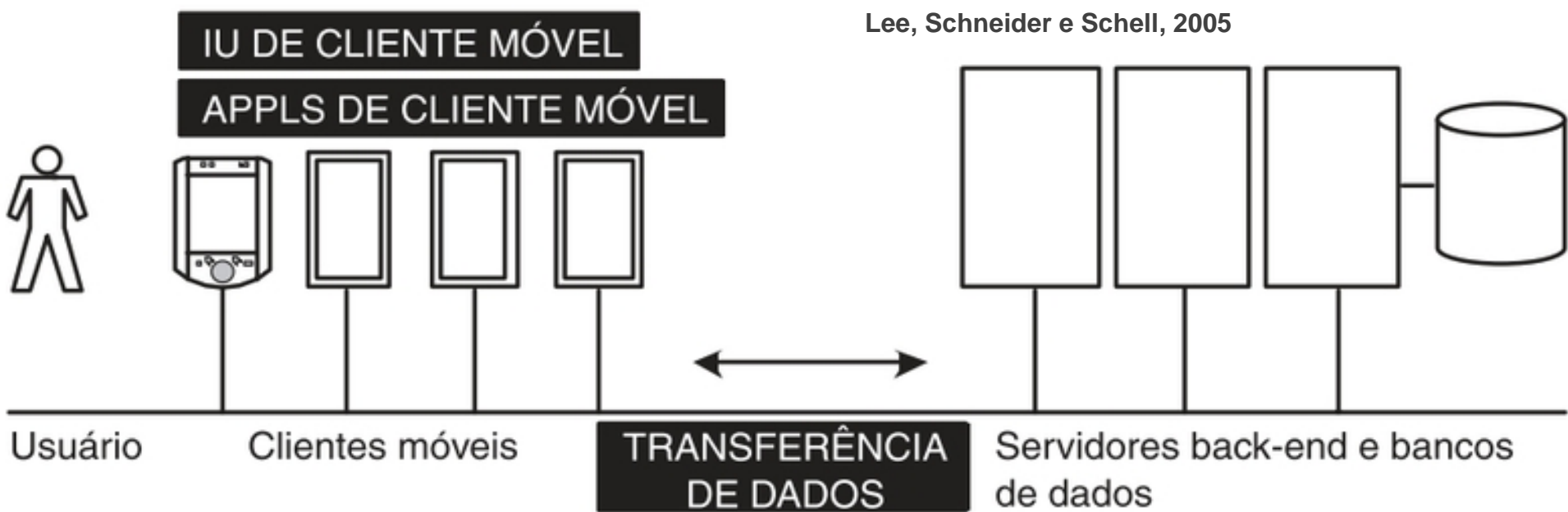
Usabilidade

Funcionalidade (aplicações dependentes e independentes)

Conectividade (sempre, parcial ou nunca)

ARQUITETURA

DO NEGÓCIO



USUÁRIO

INFRA-ESTRUTURA MÓVEL

APLICAÇÕES EXISTENTES

SEGURANÇA

GERENCIAMENTO

# Sincronização

**Síncrona:** todos os dados são completamente armazenados antes que o servidor confirme o recebimento e libere a interface com o cliente.

**Assíncrona:** servidor em geral confirma a solicitação imediatamente e somente depois executa a solicitação de armazenamento.

# Princípios de boa arquitetura (também móvel)

Requisitos

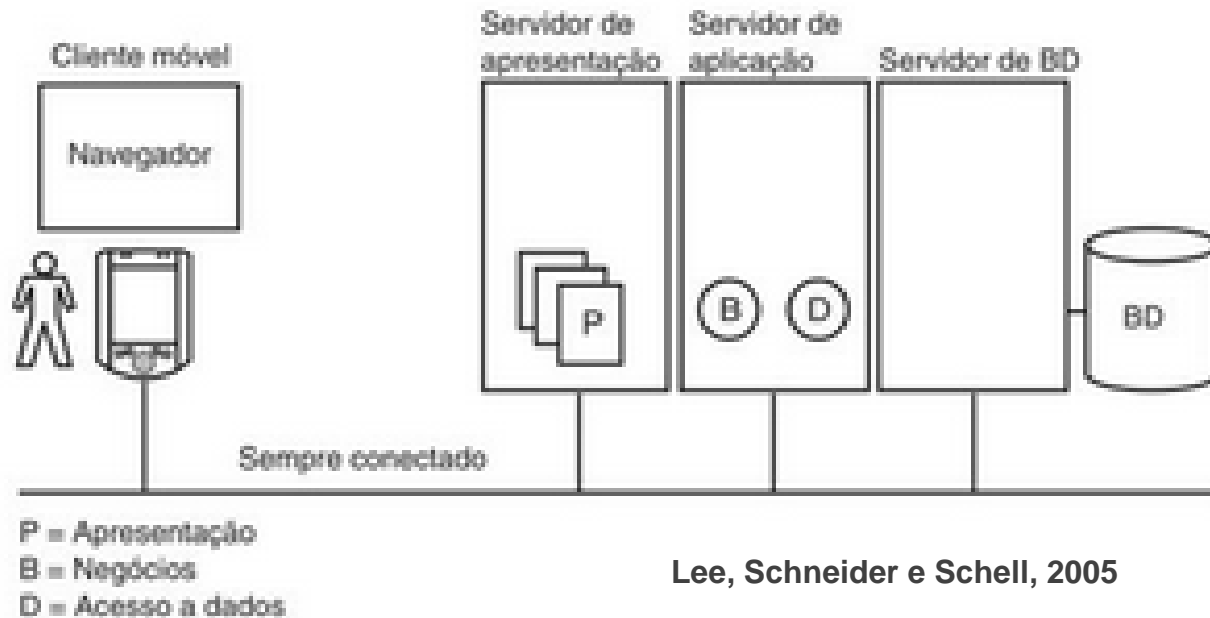
Independência de tecnologia

Alto desempenho

Escalabilidade

# Exemplos de arquitetura móvel

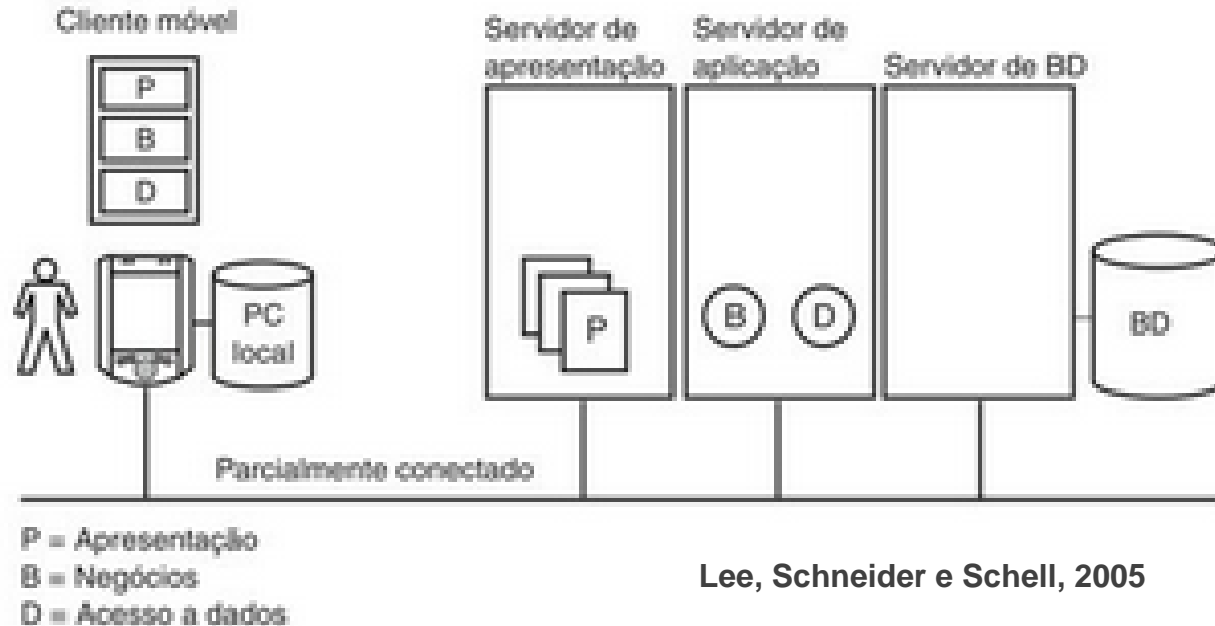
Figura 3-19 Arquitetura sem nenhuma camada, de três filas, sempre conectada



Lee, Schneider e Schell, 2005

# Exemplos de arquitetura móvel

Figura 3-20 Arquitetura de três filas e três camadas, parcialmente conectada





# Referência

Lee, V.; Schneider, H; Schell, R. Aplicações móveis, arquitetura, projeto e desenvolvimento. Editora Pearson, 2005.