

Atividades Prática – Unidade IV

Curso: Arquitetura de Software Distribuído

Disciplina: Princípios de Arquitetura de Software

Professor: Marcelo Werneck Barbosa

Complete o quadro abaixo com as informações corretas sobre estilos e padrões arquiteturais. Tente preencher o maior número das células da tabela.

Nome do Estilo Arquitetural	Como funciona – Descrição Geral	Exemplo de Aplicação – Usos conhecidos	Benefícios	Desvantagens
<i>Camadas (Layers)</i>				
<i>Sistemas Distribuídos (Broker)</i>				
<i>MVC – Sistemas Interativos</i>				
<i>Pipes and filters – Sistemas de Fluxos de dados</i>				
<i>Blackboard - Repositórios</i>				