



Reutilização de Software

Marcelo Werneck

Reutilização de Software

Reutilização de Software é uma das preocupações de um Arquiteto de Software.

A Reutilização de Software é a disciplina responsável pela criação de sistemas de software a partir de software preexistente (Krueger).

Reutilização de Software

A disciplina de Reutilização de Software visa sistematizar e difundir práticas de reutilização na organização.

Inclui compartilhar ativos de software entre seus respectivos processos e projetos.

Reutilização de Software

Um ativo relacionado a um conhecimento pode ser útil em outras aplicações de software (reutilizável).

Um ativo reutilizável é um elemento do ciclo de vida de um software que foi projetado para utilização em diferentes contextos.

Reutilização de Software

Para que estes ativos possam ser utilizados de maneira efetiva, é necessário estabelecer um procedimento sistemático de armazenamento, recuperação e divulgação.

Papéis envolvidos na Reutilização de Software

Produtor de Ativos Reutilizáveis

- responsável por desenvolver os ativos reutilizáveis;

Consumidor de Ativos Reutilizáveis

- utiliza os ativos catalogados na biblioteca de ativos reutilizáveis;

Gerente de Ativos Reutilizáveis

Papéis envolvidos na Reutilização de Software

Gerente de Ativos Reutilizáveis

- responsável pela gerência de biblioteca de ativos reutilizáveis.

Para iniciar os trabalhos, a organização deve

- definir que tipo de ativos será reutilizado entre as aplicações
- atribuir papéis aos recursos disponíveis
- realizar o planejamento do processo.

Para iniciar os trabalhos, a organização deve

- estabelecer uma biblioteca de ativos reutilizáveis para catalogar os ativos e meios para identificá-los e recuperá-los.
- planejar a manutenção dessa biblioteca.

Dois macro processos típicos

- Gerência de Reutilização de Software.
- Desenvolvimento para Reutilização de Software.

Gerência de Reutilização de Software

Seu propósito é gerenciar o ciclo de vida dos ativos reutilizáveis.

Tem como objetivo definir procedimentos tanto administrativos quanto técnicos para utilização de ativos reutilizáveis em uma organização.

Estabelece e controla uma biblioteca para o armazenamento e recuperação destes ativos.

Desenvolvimento para reutilização de software

Seu propósito é identificar oportunidades de reutilização sistemática de ativos na organização e, se possível, estabelecer um programa de reutilização para desenvolver ativos a partir de engenharia de domínios de aplicação.

Desenvolvimento para reutilização de software

Visa aplicar técnicas de engenharia de domínio para definir o escopo, especificar a estrutura e construir ativos reutilizáveis para uma classe de sistemas, subsistemas ou aplicações.

Desenvolvimento para reutilização de software

Se inicia na identificação do potencial e capacidade de reutilização da organização.

Atua tanto no nível organizacional, no que se refere à criação dos ativos de domínio, quanto em projetos específicos, no que se refere a solicitações de reutilização dos ativos de domínio.