



# Arquitetura no RUP

**Marcelo Werneck Barbosa**

# Introdução

No RUP, a arquitetura de software (em um determinado ponto) é a organização ou a estrutura dos componentes significativos do sistema que interagem por meio de interfaces, com elementos constituídos de componentes e interfaces sucessivamente menores.

# Arquitetura no RUP

Como o projeto restabelece esse fluxo de trabalho a cada iteração, a arquitetura é desenvolvida, refinada e aprimorada.

Como cada iteração inclui a integração e o teste, a arquitetura é bastante sofisticada pelo tempo que o produto é liberado.

# Arquitetura no RUP

Esta arquitetura é o enfoque principal das iterações da fase de elaboração.

Ao final dessa fase, a arquitetura é normalmente analisada.

# Estilo de Arquitetura no RUP

Reduz o conjunto de formulários que podem ser escolhidos e impõe um determinado grau de uniformidade à arquitetura.

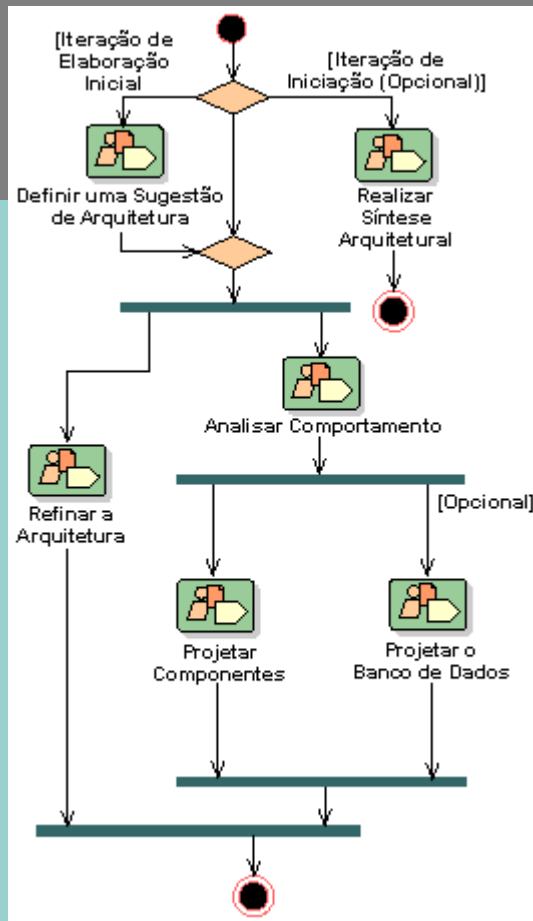
Pode ser definido por um conjunto de padrões, ou pela escolha de componentes ou conectores específicos que funcionarão como os tijolos básicos da construção.

# Estilo de Arquitetura no RUP

Em um determinado sistema, alguns estilos podem ser capturados como parte da descrição da arquitetura em um guia de estilo de arquitetura — parte de um documento de guia de design no RUP. O estilo desempenha um papel vital na compreensão e integridade da arquitetura.

# Arquitetura no RUP

## Fluxo de Análise e Desenho



[http://wthreex.com/rup/portugues/process/workflow/ovu\\_and.htm](http://wthreex.com/rup/portugues/process/workflow/ovu_and.htm)

**PUC Minas Virtual**

# Arquiteto no RUP

