Introdução aos Métodos Ágeis

Marcelo Werneck Barbosa

Introdução aos Métodos Ágeis

Modelagem Ágil é uma atitude, não um processo prescritivo de software. Compreende um conjunto de valores e princípios.

Resulta em software de melhor qualidade e de desenvolvimento mais rápido.

Motivação

Princípio da Incerteza - inerente e inevitável em projetos e processos de software.

Projetos de software geralmente possuem muitas solicitações de mudança.

Manifesto Ágil

Reunião de grupo de profissionais experientes com motivação de melhorar o desenvolvimento de software. Criaram o Manifesto para o Desenvolvimento Ágil.

Aliança Ágil (www.agilealliance.com)

Formada em 2001

Valorização de ...

Indivíduos e interação entre eles mais que processos e ferramentas;

Software em funcionamento mais que documentação abrangente;

Valorização de ...

Colaboração com o cliente mais que negociação de contratos;

Responder a mudanças mais que seguir um plano.

- 1. A prioridade é satisfazer ao cliente através de entregas contínuas e frequentes;
- 2. Receber bem as mudanças de requisitos, mesmo em uma fase avançada do projeto;
- 3. Entregas com freqüência, sempre na menor escala de tempo;

- 4. As equipes de negócio e de desenvolvimento devem trabalhar juntas diariamente;
- 5. Manter uma equipe motivada fornecendo ambiente, apoio e confiança necessários;
- 6. A maneira mais eficiente da informação circular através de uma conversa cara-a-cara;

- 7. Ter o sistema funcionando é a melhor medida de progresso;
- 8. Processos ágeis promovem o desenvolvimento sustentável;
- 9. Atenção contínua a excelência técnica e a um bom projeto aumentam a agilidade;

- 10. Simplicidade é essencial;
- 11. As melhores arquiteturas, requisitos e projetos provêm de equipes organizadas;
- 12. Em intervalos regulares, a equipe deve refletir sobre como se tornar mais eficaz.

Quando não usar ágil

Quando você precisa formalmente documentar cada fase do ciclo de vida.

Necessário seguir processo tradicional.

Usuários não estão sempre acessíveis.

Exigência do cliente.