



Scrum Papeis, Cerimônias e Artefatos

Marcelo Werneck Barbosa

Papéis - Product Owner

Define os itens que compõe a “lista de pendências” - Product Backlog – e define as prioridades.

Define os objetivos para o próximo Sprint.

Revê o produto ao final de cada Sprint.

Papéis - Scrum Master

Gerencia o processo do Scrum. Ensina o Scrum a todos os envolvidos no projeto.

Implementa o Scrum de modo que esteja adequado à cultura da organização e que todos sigam as regras e práticas do Scrum.

É responsável por remover os impedimentos do projeto.

Papéis - Scrum Team

É a equipe de desenvolvimento.

Não existe necessariamente uma divisão funcional através de papéis como: programador, designer, analista de testes ou arquiteto.

Todos trabalham para completar o trabalho com o qual se comprometeram para um Sprint.

Cerimônias - Scrum Planning Meeting

Reunião de planejamento na qual o Product Owner prioriza os itens do Product Backlog.

A equipe seleciona as atividades que ela será capaz de implementar durante o Sprint.

As tarefas de um Sprint são transferidas do Product Backlog para o Sprint Backlog.

Cerimônias - Daily Scrum

Breve reunião de 15 minutos de pé.

O objetivo é disseminar conhecimento sobre o que foi feito no dia anterior, identificar impedimentos e priorizar o trabalho do dia que se inicia.

Cerimônias - Scrum Review Meeting

Valida os objetivos da iteração e a finalização das estórias.

Cerimônias - Scrum Retrospective Meeting

Reunião de retrospectiva para levantar todo conhecimento e experiências da iteração que se encerra

Artefatos - Product Backlog

Lista priorizada de requisitos ou características do projeto que fornecem valor de negócio para o cliente. Não precisa estar completo no início do projeto.

Itens podem ser adicionados à pendência a qualquer momento (modificações introduzidas).

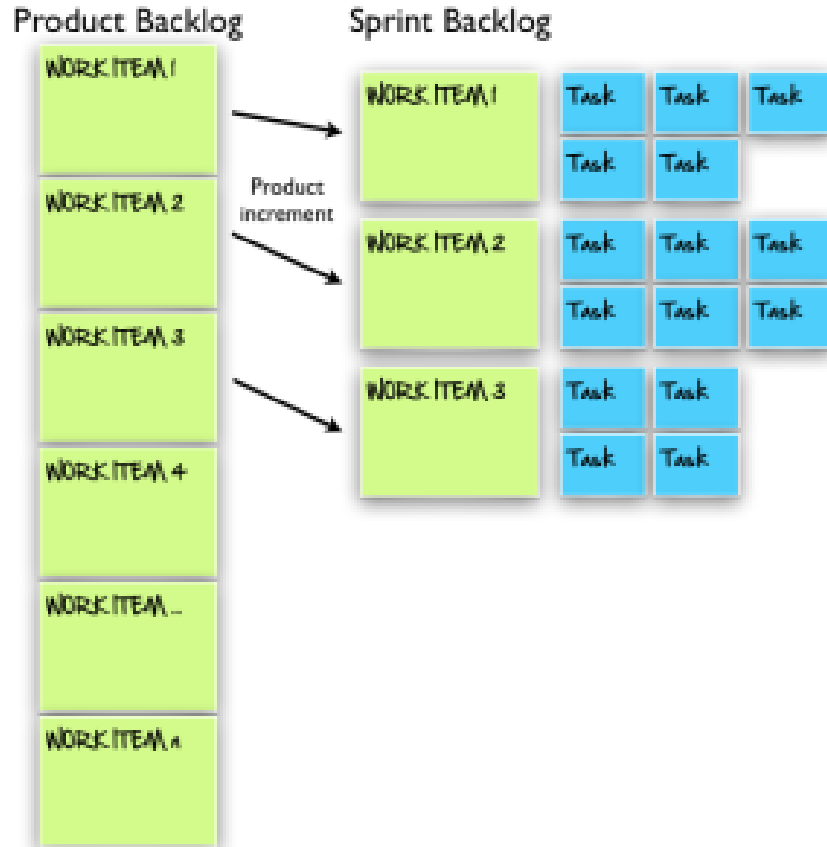
Artefatos - Sprint Backlog

Lista das histórias mais relevantes quebrada em tarefas com suas respectivas estimativas de duração do presente momento.

Definida pelo time e negociada com o Product Owner.

Deve ser mantida sempre atualizada.

Exemplos Product e Sprint Backlog



www.agile4ux.com/agile-methods-series-about-scrum/

PUC Minas Virtual

Artefatos - Lista de impedimentos

Lista que contém os impedimentos para o time alcançar os objetivos.
















Tais impedimentos devem ser resolvidos pelo Scrum Master.

Exemplo - Lista de impedimentos

Active Impediments

Add an Impediment

View Resolved Impediments

Edit	Impediment	Importance	Action	Owner	Release	Due Date	Entered	Resolve
	Need a scrum team 	Blocker		UserX			06/30/2010	
	Not enough capacity to deliver 	Blocker			<u>Saturn RC1</u>		01/11/2011	
	Server environment not set up yet 	Blocker		Chris	<u>Saturn RC1</u>	01/15/2011	01/13/2011	
	Need a release plan 	Critical			<u>Test Release</u>		12/18/2010	
	John being pulled onto other work 	Critical			<u>Saturn RC1</u>		01/07/2011	

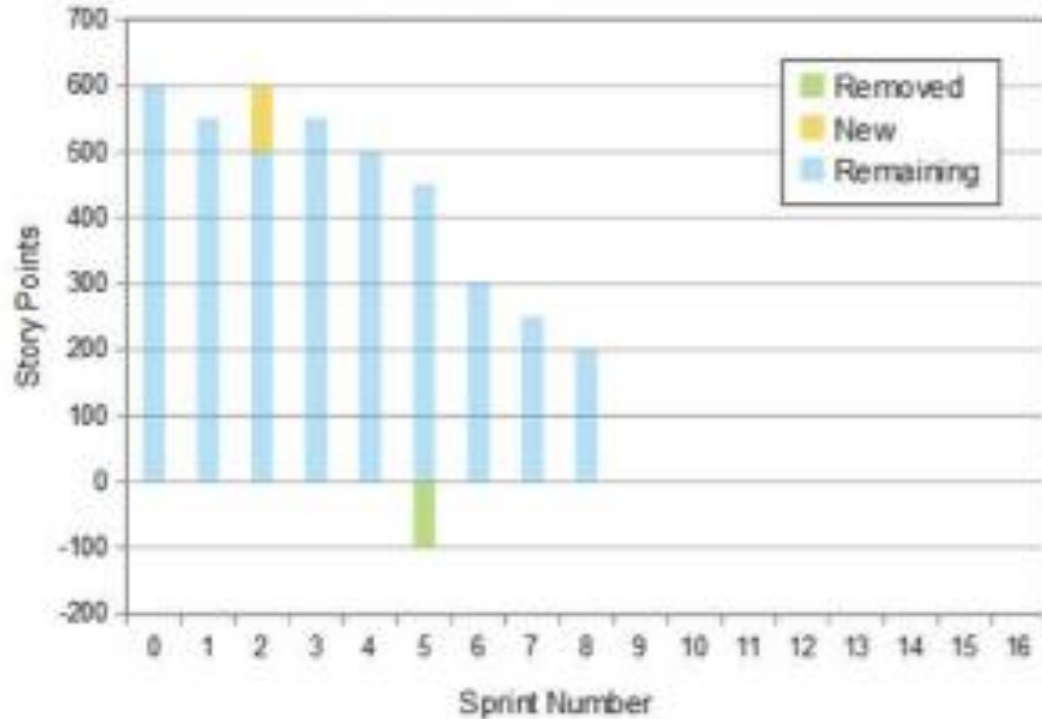
Artefatos - Relatórios

São relatórios capazes de mostrar o andamento do projeto. Importantes para controle e tomada de decisão dentro do projeto.

Relatório de burndown – acompanhamento do tempo restante para concluir as tarefas.

Exemplo Relatório de Burndown

Product Burndown Chart



PUC Minas Virtual