

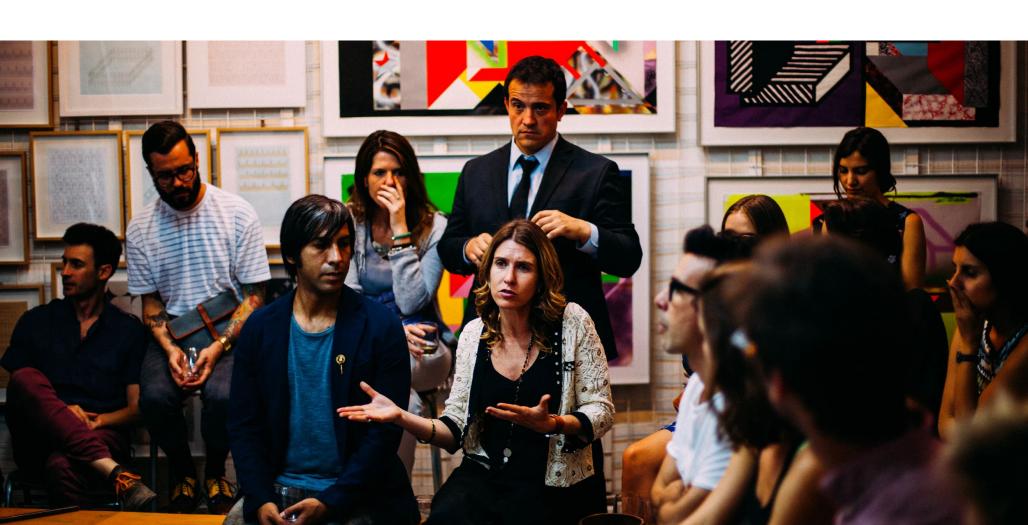
### Curso de Redes Informáticas de Internet

**Quetzally Meza** 

@zallyhg

# ¿Te imaginas un mundo sin redes computacionales?

### Los humanos tenemos la necesidad de comunicarnos



### Señales de humo / fuego o luz



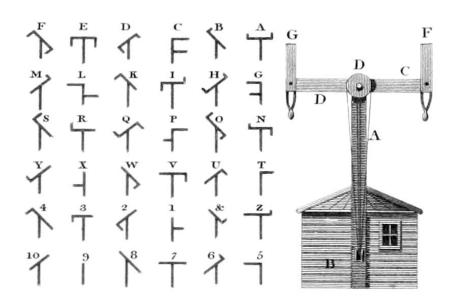


### Servicio postal o correo





### Telégrafo





### Código Morse

A	• -	J	s	2 ·
В	- • • •	K	T -	3
C		L ·-··	U ··-	4
D		M	V ···-	5
E	•	N	W	6
F	••-•	0	X	7
G	•	P ··	Y	8
Н	• • • •	Q	Z··	9
	• •	R ·-·	1	0

## La gran invención del teléfono







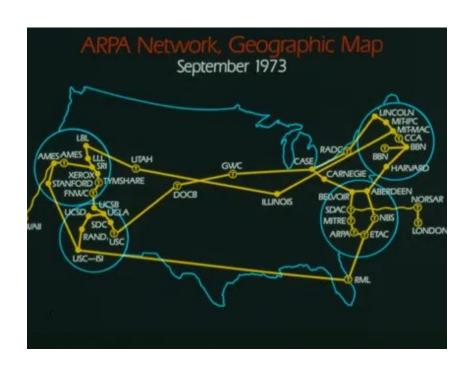
Teléfono inalámbrico

### Radio y televisión





### **ARPANET**





## ¿Qué son las redes computacionales?



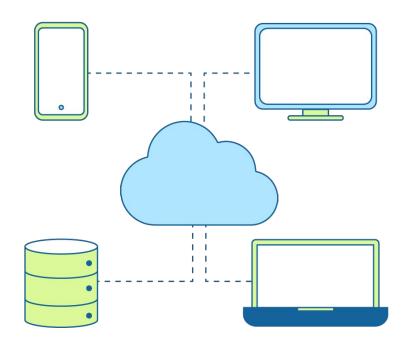
# "Computadoras autónomas interconectadas mediante una sola tecnología"



Andrew S. Tanembaum, Wetherall. Redes de computadoras, 5ta edición 2012.

### ¿Cómo se ven las redes?

Las redes computacionales pueden verse de muchas formas, hay varios tipos de computadoras y tecnologías de comunicación.



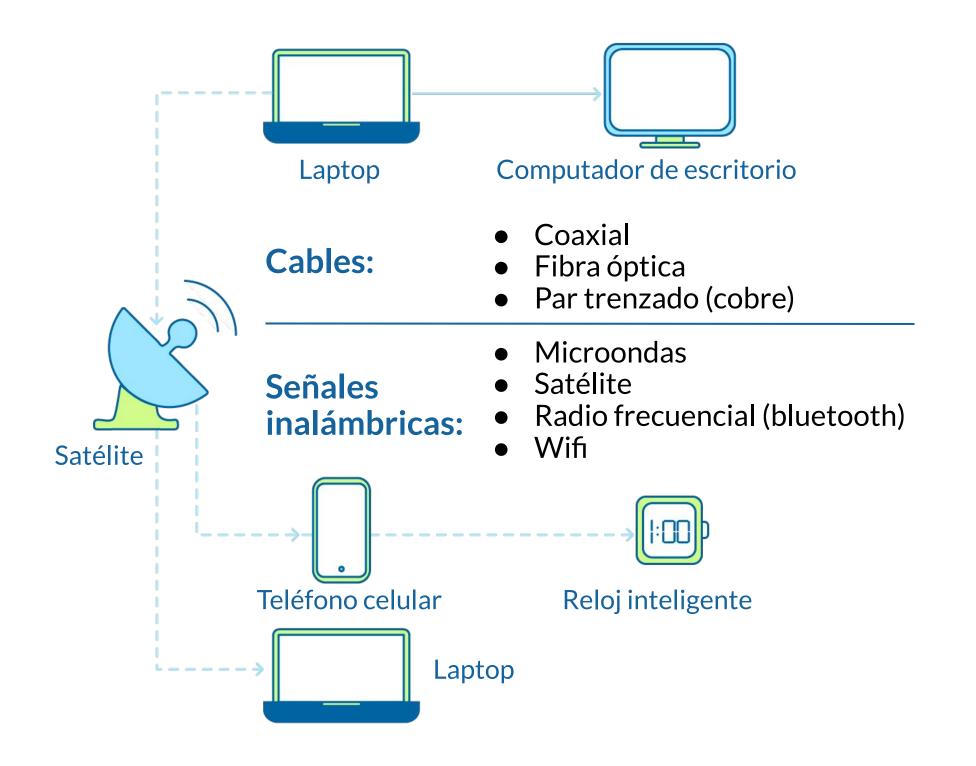
### Medios de transmisión

Nos podemos comunicar mediante satélites de comunicación, cables de cobre, cables de fibra óptica, cables coaxiales, microondas, infrarrojo, y bluetooth (ondas de radio).

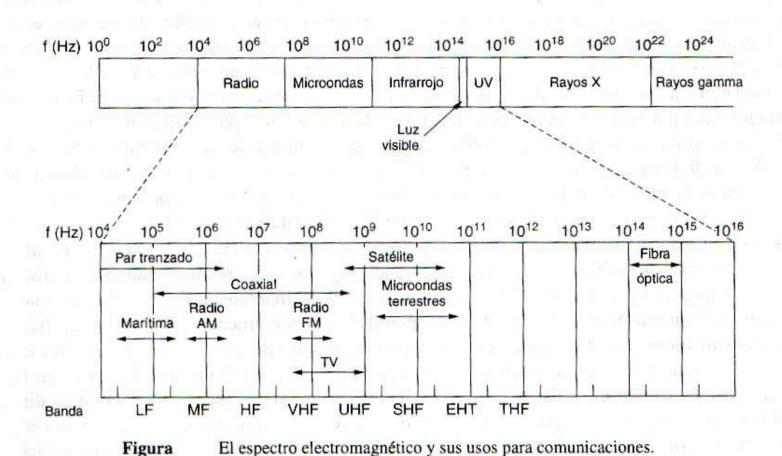








### Así funcionan los rangos de frecuencia



# ¿Por qué son importantes las redes computacionales?

### Uso militar, sistemas gubernamentales, instituciones diversas





## Centros de datos y trabajo desde casa





### Escuelas y oficinas



### Redes sociales



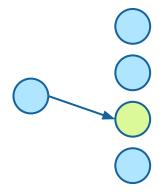
# Clasificación de las redes computacionales

## Clasificación por transmisión

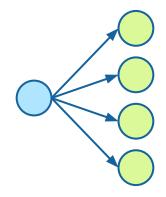
UNICAST

BROADCAST

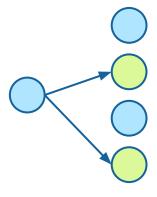
**MULTICAST** 



Uno a uno



Uno hacia todos



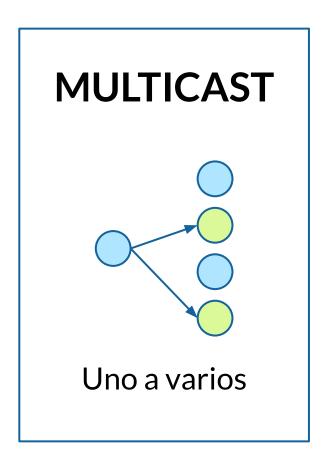
Uno a varios

#### Enlaces de difusión (Broadcast)

- Todas las máquinas en la red comparten el canal de comunicación.
- Los paquetes que envía una máquina la reciben todas las demás.
- Se usa un campo verificador para saber a quién pertenece o si enviar a todos los destinos.

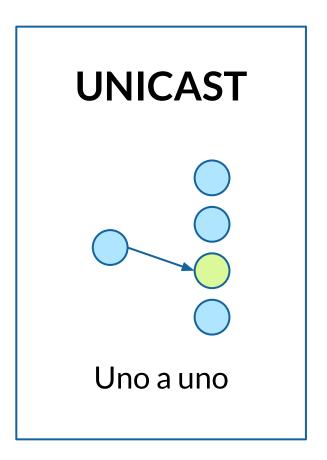
# **BROADCAST** Uno hacia todos

 Algunos sistemas permiten enviar sólo a un subconjunto (MULTICAST).



### Enlaces punto a punto (Unicast)

- Conecta pares individuales de máquinas.
- Puede visitar máquinas intermedias entre su origen y destino.



# Clasificación por escala (PAN, LAN, WAN, MAN)

#### **PAN**

Redes de uso personal





#### LAN

Redes de área local (como tu casa)





#### **MAN**

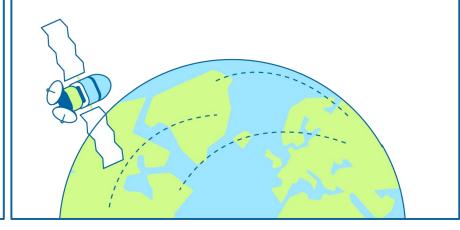
Redes de área metropolitana



Ciudades

#### **WAN**

Red de área amplia



### Protocolos de red

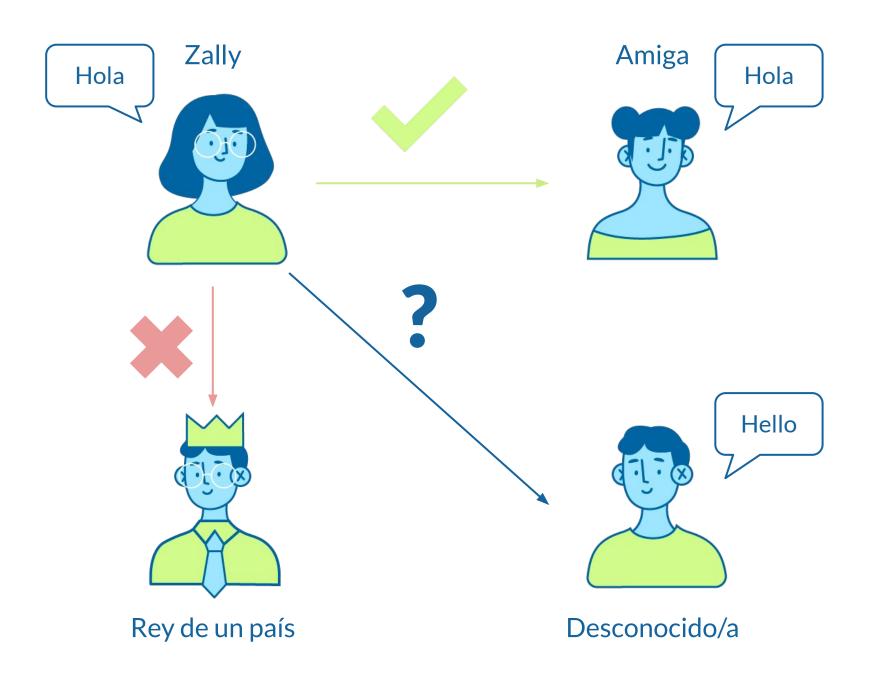
### Protocolos de red

- La mayoría de redes utilizan una pila de capas para organizarse, cada una se construye a partir de la que tiene debajo.
- Cada capa proporciona servicios a la capa superior y oculta detalles de cómo implementa sus propios servicios a la capa inferior.

### Protocolo de red

- Son las reglas que permiten la comunicación y transmisión de información.
- Existen dos modelos de comunicación principales divididos en capas y cada capa cuenta con ciertos protocolos.

## Jerarquía de los protocolos



### Jerarquía de protocolos

La jerarquía de los protocolos y su organización en capas reduce la complejidad del diseño de una red y permite la correcta transmisión de datos.

#### Modelo TCP/IP

#### Modelo Suite de productos TCP/IP (principales) **SMTP** SSH FTP DHCP Capa de Aplicación SNMP DNS RIP HTTP DCCP TCP μΤΡ Capa de Transporte **ICMP** FCP UDP **ICMP** IP Capa de Internet **IPSEC IGMP** L2TP ARP Capa de Interfaz de Red NDP **ETHERNET**

## Recapitulación de cada capa

## Identificando las redes

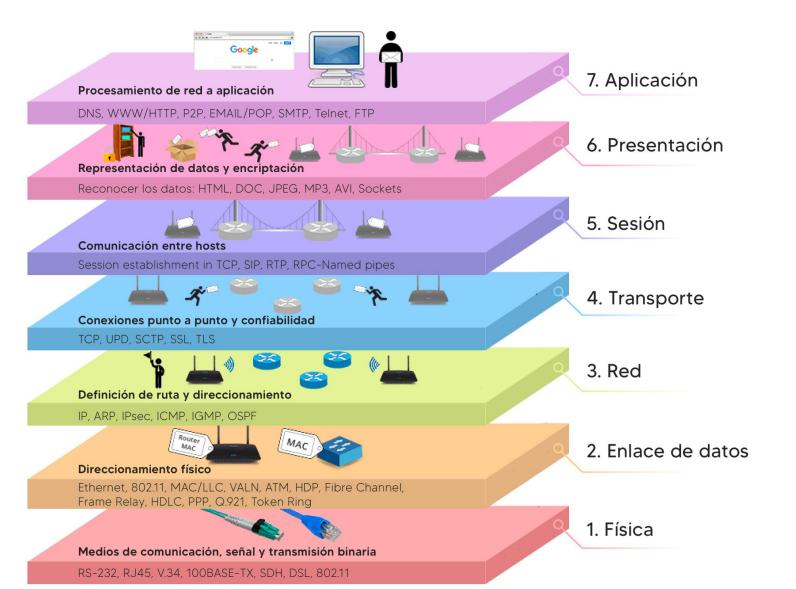
#### Clases de redes

#### Modelo OSI

#### **Open System Interconection**

Lo utilizamos para explicar y entender una comunicación entre un host y su destino en una red LAN, MAN o WAN.

Además ayuda a categorizar los protocolos.



### Capa Física

#### Capa Física



Medios de comunicación, señal y transmisión binaria

RS-232, RJ45, V.34, 100BASE-TX, SDH, DSL, 802.11

## Capa de enlace de datos

#### Capa de enlace de datos



Ethernet, 802.11, MAC/LLC, VALN, ATM, HDP, Fibre Channel, Frame Relay, HDLC, PPP, Q.921, Token Ring

### Capa de red

#### Capa de red



IP, ARP, IPsec, ICMP, IGMP, OSPF

#### Capa de transporte

#### Capa de transporte



## Capa de sesión

#### Capa de Sesión



Comunicación entre hosts

Session establishment in TCP, SIP, RTP, RPC-Named pipes

#### Capa de presentación

#### Capa de Presentación



## Capa de aplicación

#### Capa de Aplicación



Procesamiento de red a aplicación

DNS, WWW/HTTP, P2P, EMAIL/POP, SMTP, Telnet, FTP

#### WireShark



https://wiki.wireshark.org/SampleCaptures#TCP

#### Unidad de datos

#### Nivel o capa

Dato	<b>Nivel de aplicación</b> Servicios de red a aplicaciones
Dato	<b>Nivel de presentación</b> Representación de los datos
Dato	<b>Nivel de sesión</b> Comunicación entre dispositivos de la red
Segmento	<b>Nivel de transporte</b> Conexión de extremo a extremo y control de flujo de datos

Paquete	<b>Nivel de red</b> Determinación de la ruta y direccionamiento lógico (IP)	
Trama	<b>Nivel de enlace de datos</b> Direccionamiento físico (MAC y LLC)	
Bit	<b>Nivel físico</b> Señal y transmisión binaria	

## Comparación entre ambos modelos

## Comparación entre TCP/IP y OSI

Modelo TCP/IP

Aplicación	Protocolos
Transporte	
Internet	Redes
Acceso a red	

**Modelo OSI** 

Aplicación	Capas de aplicación
Presentación	
Sesión	
Transporte	Capas de flujo de datos
Red	
Enlace de datos	
Física	

# Conoce los dispositivos de redes y cómo funcionan

#### Dispositivos de redes





Hub y Switch

Modem

#### Dispositivos de redes





**Firewall** 

Balanceadores de tráfico

# Creando arquitecturas de redes

# Ejemplo de una red empresarial

#### Siguientes pasos