

Sout Grizz	
Vision	Data: 20/08/2024

# Sout Grizz

## Visão

### 1. Introdução

Este documento apresenta a visão para um Projeto de Extensão - Engenharia de Software Unifil : um site interativo de quiz de Java. Este projeto tem como objetivo proporcionar aos estudantes e profissionais de programação uma ferramenta prática e envolvente para testar e aprimorar seus conhecimentos em Java. Através de uma série de perguntas proporcionais ao conhecimento do usuário (Básico, Intermediário e Avançado), os usuários poderão avaliar seu entendimento da linguagem Java, identificar áreas onde precisam melhorar e acompanhar seu progresso ao longo do tempo. Além disso, o site servirá como uma plataforma para promover a aprendizagem colaborativa, permitindo que os usuários compartilhem suas experiências e aprendizados uns com os outros. Este Documento de Visão fornece uma panorama geral do projeto, incluindo seus objetivos, público-alvo e principais funcionalidades.

### 2. Posicionamento

#### 2.1 Instrução do Problema

O problema de	introduzir aplicações de Java para aprendizado
afeta	as pessoas que não tem materiais práticos de estudo
o impacto do qual é	demorado plano de aprendizado
uma solução bem-sucedida seria	um Quizz que engloba exercícios pensados para facilitar o aprendizado de Java, para todos, pessoas com baixo e alto conhecimento.

#### 2.2 Instrução sobre a Posição do Produto

Para	estudantes da área de TI ou pessoas interessadas na área
Que	buscam ampliar e testar o seu conhecimento
O Sout Grizz	é uma aplicação web
Que	busca proporcionar uma experiência funcional e prática
A menos que	diferente das plataformas de aprendizado online tradicionais que são genéricas e não focadas em uma linguagem específica
Nosso produto	oferece um ambiente de aprendizado interativo e específico para Java, tornando o aprendizado mais envolvente e direcionado.

### 3. Descrições do Envolvido

#### 3.1 Resumo do Envolvido

Sout Grizz	
Vision	Data: 20/08/2024

Nome	Descrição	Responsabilidades
Gabriel de Melo Tizziani	Desenvolvedor do Projeto	Gerenciar o desenvolvimento do código, garantir que os requisitos funcionais e não funcionais estejam bem definidos e implementados.

Nome	Descrição	Responsabilidades
Gustavo Martins dos Reis	Desenvolvedor do Projeto	Responsável pela depuração, deploy e testes, estará auxiliando no desenvolvimento e nas definições de requisitos

Nome	Descrição	Responsabilidades
Renan Gomes Delalibera	Desenvolvedor do Projeto	Integrar de forma linear e eficaz o sistema com seus requisitos, garantir que o projeto cumpra o cronograma e entregue o que foi definido.

### 3.2 Ambiente do Usuário

**Número de pessoas envolvidas na conclusão da tarefa:** O SoutGrizz é projetado para ser uma plataforma individual de aprendizado, onde cada usuário pode testar e aprimorar seus conhecimentos em Java de forma independente. No entanto, a plataforma também promove a aprendizagem colaborativa, permitindo que os usuários compartilhem suas experiências e aprendizados uns com os outros.

**Duração do ciclo de tarefas:** O tempo gasto em cada atividade no SoutGrizz pode variar dependendo do nível de dificuldade do quiz e do conhecimento prévio do usuário em Java. No entanto, cada quiz é projetado para ser concluído em uma sessão de estudo, proporcionando feedback instantâneo para permitir o aprendizado contínuo.

**Restrições ambientais exclusivas:** Como uma aplicação web, o SoutGrizz pode ser acessado de qualquer lugar com uma conexão à internet.

**Plataformas do sistema em uso atualmente:** O SoutGrizz é uma aplicação web e, portanto, é compatível com todas as principais plataformas de sistema, incluindo Windows, MacOS, Linux e sistemas operacionais móveis como Android e iOS.

**Outros aplicativos em uso:** O SoutGrizz é uma plataforma independente e não requer integração com outros aplicativos. No entanto, pode haver oportunidades para integrar com plataformas de gerenciamento de aprendizado para rastrear o progresso do usuário.

Sout Grizz	
Vision	Data: 20/08/2024

## 4. Visão Geral do Produto

### 4.1 Perspectiva do Produto

O SoutGrizz é um produto independente e totalmente autônomo, projetado para funcionar como uma plataforma de aprendizado online individual. Ele não é um componente de um sistema maior, mas sim uma solução completa por si só para o aprendizado interativo de Java. Embora seja uma plataforma independente, o SoutGrizz foi projetado com a flexibilidade em mente. Ele pode ser facilmente integrado a outras plataformas de gerenciamento de aprendizado ou sistemas de rastreamento de progresso, se necessário, através de APIs padrão da indústria.

### 4.2 Premissas e Dependências

**Disponibilidade de Plataformas:** A premissa é que o SoutGrizz, sendo uma aplicação web, será acessível em todas as principais plataformas de sistema, incluindo Windows, MacOS, Linux e sistemas operacionais móveis como Android e iOS. Se uma dessas plataformas não for suportada, o documento de Visão precisará ser alterado.

**Conexão com a Internet:** O SoutGrizz depende de uma conexão estável com a internet para funcionar corretamente. Se os usuários não tiverem acesso à internet, a funcionalidade do produto será afetada.

**Manutenção do Java:** O SoutGrizz é focado na linguagem de programação Java. Se houver mudanças significativas na linguagem Java ou se ela se tornar obsoleta, o produto precisará ser adaptado.

**Integração com outras plataformas:** Embora o SoutGrizz possa ser integrado a outras plataformas de gerenciamento de aprendizado, a premissa é que ele funcionará como uma plataforma independente. Se a integração se tornar uma necessidade, o documento de Visão precisará ser revisado.

**Adoção pelos usuários:** A premissa é que os usuários estarão motivados a usar o SoutGrizz para melhorar seus conhecimentos em Java. Se a adoção do usuário for baixa, estratégias de engajamento do usuário podem precisar ser implementadas.

### 4.3 Necessidades e Recursos

Necessidade	Prioridade	Recursos	Liberação Planejada
Os usuários devem ser capazes de responder a perguntas de múltipla escolha sobre Java	Alta	Sistema de perguntas de múltipla escolha	Versão 1.0
Os usuários devem receber feedback instantâneo após responder a uma pergunta	Alta	Sistema de feedback instantâneo	Versão 2.0
Os usuários devem ser capazes de acompanhar seu progresso ao longo do tempo	Média	Sistema de rastreamento de progresso	Versão 3.0

Sout Grizz	
Vision	Data: 20/08/2024

#### 4.4 Alternativas e Competição

Produtos de concorrentes: Existem várias plataformas de aprendizado online que oferecem quizzes de programação, como Rocketseat, Quizur, Racha Cuca, etc. Essas plataformas têm uma grande base de usuários e muitos recursos, mas podem não se concentrar especificamente em Java ou podem ser muito genéricos.

Manutenção do status quo: Alguns usuários podem preferir continuar usando os métodos de estudo atuais, como livros didáticos ou aulas presenciais. Embora esses métodos possam ser eficazes, eles podem não oferecer a mesma flexibilidade ou interatividade que uma plataforma de quiz online.

fraquezas de cada concorrente, conforme percebido pelo envolvido ou usuário final.

### 5. Outros Requisitos do Produto

**Padrões Aplicáveis:** O projeto deve seguir as melhores práticas de Engenharia de Software e os padrões de codificação Java. Deve estar em conformidade com as diretrizes de acessibilidade da web para garantir que seja acessível a todos os usuários.

**Requisitos de Hardware e Plataforma:** Como é um site, deve ser compatível com todos os principais navegadores (Chrome, Edge, FireFox, Brave) e responsivo para funcionar em dispositivos móveis. Não deve haver requisitos de hardware específicos para o usuário além de um dispositivo com acesso à internet.

**Requisitos de Desempenho:** O site deve ser capaz de suportar múltiplos usuários simultâneos sem degradação significativa do desempenho. As perguntas do quiz devem ser carregadas rapidamente, sem atrasos perceptíveis para o usuário.

**Requisitos Ambientais:** Como é um produto digital, não há requisitos ambientais específicos além da necessidade de um ambiente de trabalho adequado para o desenvolvimento e manutenção do site.

**Restrições de Design e Dependências Externas:** O design deve ser intuitivo e fácil de usar, mesmo para usuários sem experiência prévia com plataformas de quiz. Como o projeto é um quiz de Java, depende do conhecimento atual e futuro da linguagem Java.

**Requisitos de Documentação:** Deve haver um manual do usuário detalhado e fácil de entender, bem como ajuda on-line disponível.