



CENTRO UNIVERSITÁRIO BARRIGA VERDE – UNIBAVE

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Disciplina: Desenvolvimento de Protótipo

Fase: 7ª

Professor: Ismael Mazzuco

Acadêmico: Gustavo Rezin Durigon

Aplicativo para Contratação de Médicos Plantonistas

Orleans, 2025

CONTEXTUALIZAÇÃO

O projeto propõe o desenvolvimento de um aplicativo para otimizar o recrutamento de médicos plantonistas em hospitais. Atualmente, esse processo é feito de forma descentralizada, utilizando grupos de WhatsApp e indicações informais, o que gera problemas como falta de organização, atrasos e dificuldades na comunicação.

A solução visa substituir esses métodos informais por uma plataforma digital que centralize a contratação, melhorando a eficiência tanto para hospitais quanto para médicos.

OBJETIVO

Desenvolver um protótipo de aplicativo para facilitar o recrutamento de plantonistas, substituindo métodos informais e melhorando a comunicação entre hospitais e profissionais de saúde.

JUSTIFICATIVA

A gestão de médicos plantonistas ainda é feita de forma arcaica, dependendo de grupos de mensagens e indicações pessoais, o que pode levar a falhas na cobertura de plantões, atrasos e falta de transparência.

DETALHAMENTO DAS REGRAS DE NEGÓCIO

- **Hospitais** podem:
 - Cadastrar vagas.
 - Visualizar candidaturas.
 - Confirmar contratação.
- **Médicos** podem:
 - Buscar plantões por filtros.
 - Candidatar-se a vagas.
 - Receber confirmação/status.

LISTA DE REQUISITOS (Funcionalidades)

R1: Cadastro de hospitais e médicos.

R2: Publicação e busca de plantões disponíveis.

R3: Busca e filtro de plantões.

R4: Candidatura e confirmação via notificação.

ARQUITETURA DO SOFTWARE

Linguagem de Programação

- **Frontend:** React (web).
- **Backend:** Node.js + Express (API REST).
- **Banco de Dados:** PostgreSQL.

APRESENTAÇÃO DO PROTÓTIPO

Colocar imagens das telas e explicar o funcionamento do protótipo desenvolvido.

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS