

## bolinha

- x
- y
- h
- w
- h\_mult
- w\_mult
- color
- exit
- pause

- + bolinha()
- + getX()
- + getY()
- + getW()
- + getH()
- + getWmult()
- + getHmult()
- + getExit()
- + getPause()
- + setX()
- + setY()
- + setW()
- + setH()
- + setExit()
- + setPause()