
Campo Minado

1 Descrição

Se você não foi adolescente na Década de 90 talvez não conheça o jogo campo minado (... seu professor está ficando velho). Se você não conhece o jogo, neste link aqui há uma descrição (página da wikipedia). Mas, enfim! Neste VPI você deverá fazer um programa que leia a partir do teclado as posições (índice de linha e coluna) de 10 bombas em um tabuleiro de tamanho 10x10 do jogo campo minado (índices de linhas e colunas começam em zero). Na sequência seu programa deve imprimir o tabuleiro com cada célula preenchida com o valor do número de bombas em seu entorno. O entorno de cada célula é definido como as 8 células imediatamente vizinhas (horizontalmente, verticalmente e em diagonal). Caso a célula em questão tenha uma bomba, imprima o caractere '*'. Para uma melhor formatação, imprima um espaço entre as células, mas não após a última célula da linha!

2 Exemplo de Entrada

```
0 1
1 1
2 2
3 3
4 4
5 5
6 6
7 7
8 8
9 9
```

3 Exemplo de Saída

```
2 * 2 0 0 0 0 0 0 0
2 * 3 1 0 0 0 0 0 0
1 2 * 2 1 0 0 0 0 0
0 1 2 * 2 1 0 0 0 0
0 0 1 2 * 2 1 0 0 0
0 0 0 1 2 * 2 1 0 0
0 0 0 0 1 2 * 2 1 0
0 0 0 0 0 1 2 * 2 1
0 0 0 0 0 0 1 2 * 2
0 0 0 0 0 0 0 1 2 *
```

4 Dicas

Lembre-se que as células da primeira linha/coluna e última linha/coluna possuem menos células vizinhas que as demais...