

# One, Two, Three

---

## 1 Descrição

Você precisa corrigir vários trabalhos de crianças de ensino infantil. Elas aprenderam a escrever one, two e three (um, dois e três) em inglês (que bonitinho, não?). Mas, são crianças... De vez em quando elas erram, mas não muito. Você pode assumir que elas erram no máximo, uma letra quando escrevem estes numerais. Elas não acrescentam nem removem letras, só trocam letras as vezes (no máximo uma por palavra). Ah, elas sempre escrevem em letras caixa baixa. Como você sabe programar, é óbvio que você vai fazer um programa para resolver esse problema. Afinal, você pode usar o tempo que sobrar para algo útil depois!

## 2 Entrada

A entrada conterá em uma primeira linha o número de palavras que serão fornecidas. Será fornecida uma palavra por linha, em caixa baixa. As palavras serão one, two ou three, com no máximo uma letra errada (trocada).

## 3 Saída

Imprima na saída o número correspondente.

## 4 Exemplo de Entrada

```
3
owe
too
theee
```

## 5 Exemplo de Saída

```
1
2
3
```