

Exercícios de Sistemas Distribuídos

- 1) Qual a diferença entre primitivas bufferizadas e não bufferizadas?
- 2) O que são primitivas bloqueantes e não bloqueantes?
- 3) Explicar como o algoritmo de Lamport funciona.
- 4) Como funciona o socket UDP? Quando seu uso é recomendado?
- 5) Explique como o RPC funciona e motive seu uso.
- 6) Qual é a diferença entre o modo de transmissão síncrona e assíncrona? Para cada modo, dê um exemplo de fluxo de dados.
- 7) Como funciona um DNS?
- 8) Explique os algoritmos de exclusão mútua (centralizado, distribuído e token ring). Dê exemplos.
- 9) O que acontece quando dois clientes chamam simultaneamente um método sincronizado de um objeto remoto?
- 10) Explique o processo de se utilizar um *web service*.
- 11) Como a comunicação em *web services* SOAP é realizada?
- 12) Como a comunicação em *web services* REST é realizada?
- 13) Como funciona o socket TCP?
- 14) Servidores com estado geralmente podem ter um desempenho melhor que servidores sem estado. Explique por que isso é verdade por meio de um exemplo.
- 15) Qual é a diferença entre um relógio físico e um relógio lógico?
- 16) Se um cliente não recebeu uma resposta em um RPC, explique o que pode ter dado errado?
- 17) Os algoritmos de coordenação e acordo servem para que? Explique os dois vistos em sala de aula.
- 18) Por quais motivos deve-se escolher um dos dois tipos de socket (TCP ou UDP)?