Introdução a HTML

Usabilidade, desenvolvimento web, mobile e jogos

Prof. Me. Gustavo Torres Custódio gustavo.custodio@ulife.com.br

Conteúdo

História

Introdução a HTML

Atividade



História

Introducao a hTML

 A primeira comunicação entre dois computadores aconteceu nos anos 50.

- A primeira comunicação entre dois computadores aconteceu nos anos 50.
 - O sistema de radar SAGE (Semi Automatic Ground Environment) dependia de múltiplos computadores se comunicando em diferentes locais.

- A primeira comunicação entre dois computadores aconteceu nos anos 50.
 - O sistema de radar SAGE (Semi Automatic Ground Environment) dependia de múltiplos computadores se comunicando em diferentes locais.
- Enquanto isso, no comércio, o sistema de reservas de linhas aéreas
 SABRE surgiu em 1960.

- A primeira comunicação entre dois computadores aconteceu nos anos 50.
 - O sistema de radar SAGE (Semi Automatic Ground Environment) dependia de múltiplos computadores se comunicando em diferentes locais.
- Enquanto isso, no comércio, o sistema de reservas de linhas aéreas
 SABRE surgiu em 1960.
 - Ele trabalhava com dois computadores IBM 7090.

• Em 1969, foi criada a **ARPANET** (Advanced Research Projects Agency Network).

- Em 1969, foi criada a ARPANET (Advanced Research Projects Agency Network).
 - No começo ela conectava pequenos computadores chamados de IMPs (Interface Message Processors).

- Em 1969, foi criada a **ARPANET** (Advanced Research Projects Agency Network).
 - No começo ela conectava pequenos computadores chamados de IMPs (Interface Message Processors).
 - A rede passou a ser operacional em 1971.

- Em 1969, foi criada a ARPANET (Advanced Research Projects Agency Network).
 - No começo ela conectava pequenos computadores chamados de IMPs (Interface Message Processors).
 - A rede passou a ser operacional em 1971.
 - Os primeiros computadores de comunicavam por meio do NCP (*Network Control Program*).

- Em 1969, foi criada a **ARPANET** (Advanced Research Projects Agency Network).
 - No começo ela conectava pequenos computadores chamados de IMPs (Interface Message Processors).
 - A rede passou a ser operacional em 1971.
 - Os primeiros computadores de comunicavam por meio do NCP (Network Control Program).
 - · mais tarde substituído pelo TCP.

• Em 1983, o Departamento de Defesa padronizou o **TCP/IP**, como protocolo de comunicação dos computadores da ARPANET.

- Em 1983, o Departamento de Defesa padronizou o **TCP/IP**, como protocolo de comunicação dos computadores da ARPANET.
- Ela foi descontinuada em 1990.
 - No entanto, ela inspirou a criação de redes similares.

Internet e Web

• É importante destacar que **web e internet** são frequentemente utilizados como sinônimos, no entanto possuem significados diferentes.

Internet e Web

- É importante destacar que **web e internet** são frequentemente utilizados como sinônimos, no entanto possuem significados diferentes.
 - A internet é uma "rede de redes", responsável por transferir pequenos pacotes de dados entre computadores.
 - · Ela é composto de computadores e cabos (infraestrutura).

Internet e Web

- É importante destacar que **web e internet** são frequentemente utilizados como sinônimos, no entanto possuem significados diferentes.
 - A internet é uma "rede de redes", responsável por transferir pequenos pacotes de dados entre computadores.
 - · Ela é composto de computadores e cabos (infraestrutura).
 - A web é composta pelo conjunto de informação online.

• Em 1990, Tim Berners-Lee propôs a **linguagem HTML** (*Hyper Text Markup Language*).

- Em 1990, Tim Berners-Lee propôs a **linguagem HTML** (*Hyper Text Markup Language*).
 - O documento HTML tags foi disponibilizado durante essa época.
 - http://info.cern.ch/hypertext/WWW/MarkUp/Tags.html

- Em 1990, Tim Berners-Lee propôs a **linguagem HTML** (*Hyper Text Markup Language*).
 - O documento HTML tags foi disponibilizado durante essa época.
 - http://info.cern.ch/hypertext/WWW/MarkUp/Tags.html
 - Ele descrevia 18 elementos simples.
 - · Título, listas, parágrafos, etc.

- Em 1990, Tim Berners-Lee propôs a **linguagem HTML** (*Hyper Text Markup Language*).
 - O documento **HTML tags** foi disponibilizado durante essa época.
 - http://info.cern.ch/hypertext/WWW/MarkUp/Tags.html
 - Ele descrevia 18 elementos simples.
 - · Título, listas, parágrafos, etc.
- Durante o desenvolvimento da linguagem, um navegador foi criado para interpretá-la e foi desenvolvido o protocolo HTTP.



Introducao a hTML

• O HTML (*Hyper Text Markup Language*) é uma linguagem de marcação utilizada para estruturar páginas web.

- O HTML (Hyper Text Markup Language) é uma linguagem de marcação utilizada para estruturar páginas web.
- O navegador (*browser*) interpreta o código HTML e cria a página correspondente.

- O HTML (Hyper Text Markup Language) é uma linguagem de marcação utilizada para estruturar páginas web.
- O navegador (*browser*) interpreta o código HTML e cria a página correspondente.
- O HTML passou por muitas revisões desde sua concepção.
 - Atualmente se encontra na versão HTML5.

• HTML não é uma linguagem de programação:

- HTML não é uma linguagem de programação:
 - Não é possível construir programas funcionais apenas com HTML.
 - Ela é uma linguagem de marcação de texto.

- HTML não é uma linguagem de programação:
 - Não é possível construir programas funcionais apenas com HTML.
 - Ela é uma linguagem de marcação de texto.
- "Hipertexto" é um texto ao qual se pode adicionar "hiperligações", que podem ser imagens, vídeos ou outros textos.

 Trechos do código HTML são delimitados por tags <> que são responsáveis por definir a estrutura da página.

- Trechos do código HTML são delimitados por tags <> que são responsáveis por definir a estrutura da página.
 - Abertas com <elemento> e fechadas com </elemento>.

- Trechos do código HTML são delimitados por tags <> que são responsáveis por definir a estrutura da página.
 - Abertas com <elemento> e fechadas com </elemento>.
 - Pode não existir nenhum conteúdo entre as tags de abertura e fechamento.
 - · Nesse caso, as tags de fechamento não são necessárias.

- Tags podem ser aninhadas (colocadas dentro das outras).
 - Exemplo:

- Tags podem ser aninhadas (colocadas dentro das outras).
 - Exemplo:

- Tags podem ser aninhadas (colocadas dentro das outras).
 - Exemplo:

· As tags <head> e <body> estão dentro da tag <html>.

- Tags podem ser aninhadas (colocadas dentro das outras).
 - Exemplo:

- · As tags <head> e <body> estão dentro da tag <html>.
- Em tags aninhadas, a última tag a ser aberta deve ser a primeira a ser fechada.

Meta Tags

 Meta Tags são tags que não aparecem no visual da página, mas aparecem em seu código.

- Meta Tags são tags que não aparecem no visual da página, mas aparecem em seu código.
 - Elas contêm instruções de como o browser deve interpretar o conteúdo da página.

- Meta Tags são tags que não aparecem no visual da página, mas aparecem em seu código.
 - Elas contêm instruções de como o browser deve interpretar o conteúdo da página.
- Exemplos de Meta Tags:

```
<!DOCTYPE html>
<!-- Indica a última versão do HTML (HTML5) -->
<meta charset="utf-8">
<!-- Indica que a página utiliza caracteres Unicode, entre eles,
     letras com acento e cedilha.
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1,</pre>
shrink-to-fit=no">
<!-- A metatag viewport faz o site ocupar todo o espaco disponível
     na janela, tanto em celulares e tablets, quanto em computadores
```

• O Google oferece um conjunto de meta tags que ele consegue entender:

- O Google oferece um conjunto de meta tags que ele consegue entender:
 - https://developers.google.com/search/docs/advanced/crawling/specialtags?hl=pt-br

• O que será necessário?

- O que será necessário?
 - Uma IDE (*Integrated Development Environment*):
 - · ou um editor de texto simples.

- O que será necessário?
 - Uma IDE (Integrated Development Environment):
 - · ou um editor de texto simples.
 - Um navegador para testar os resultados.

- O que será necessário?
 - Uma IDE (*Integrated Development Environment*):
 - · ou um editor de texto simples.
 - Um navegador para testar os resultados.
- Nessa aula, utilizarei o Visual Studio Code (VS Code).

- O que será necessário?
 - Uma IDE (Integrated Development Environment):
 - · ou um editor de texto simples.
 - Um navegador para testar os resultados.
- Nessa aula, utilizarei o Visual Studio Code (VS Code).
 - Link para Download (https://code.visualstudio.com/).

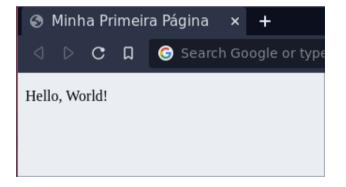
- Construindo um "Hello, World!" usando HTML.
 - Crie um arquivo chamado **helloworld.html**.

- Construindo um "Hello, World!" usando HTML.
 - Crie um arquivo chamado helloworld.html.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
   <head>
       <meta charset="utf-8">
       <title>Minha Primeira Página</title>
   </head>
   <!-- Isso éum comentário -->
   <body>
       <!-- <p> define um parágrafo -->
       Hello, World!
   </body>
</html>
```

Abra o arquivo criado usando seu navegador favorito.

Abra o arquivo criado usando seu navegador favorito.



• Há uma grande variedade de tags HTML.

- Há uma grande variedade de tags HTML.
 - Já vimos que a tag define um parágrafo.
 - As tags <h1>, <h2>, ..., <h6> definem cabeçalhos.

- Há uma grande variedade de tags HTML.
 - Já vimos que a tag define um parágrafo.
 - As tags <h1>, <h2>, ..., <h6> definem cabeçalhos.

```
<h1>H1 o título mais importante</h1>
<h6>H6 o título menos importante</h6>
```

- Há uma grande variedade de tags HTML.
 - Já vimos que a tag define um parágrafo.
 - As tags <h1>, <h2>, ..., <h6> definem cabeçalhos.

```
<h1>H1 o título mais importante</h1>
<h6>H6 o título menos importante</h6>
```

H1 o título mais importante

H6 o título menos importante

 Os elementos HTML que não possuem conteúdo são os elementos vazios.

- Os elementos HTML que não possuem conteúdo são os elementos vazios.
 - A tag
br> define uma quebra de linha.
 - · Ela não possui uma tag de fechamento.

- Os elementos HTML que não possuem conteúdo são os elementos vazios.
 - A tag
br> define uma quebra de linha.
 - · Ela não possui uma tag de fechamento.
 - A tag <hr>> define uma quebra de linha com traço horizontal.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
   <head>
      <meta charset="utf-8">
      <title>Página principal</title>
   </head>
   <body>
      <h1>Meu título</h1>
      Aqui temos um traço horizontal
      <hr>
      Aqui éum parágrafo.
      <br> <br>>
      Aqui duas linhas foram puladas.
      <hr>>
      <h4>Agui éum título menor</h4>
   </body>
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
   <head>
      <meta charset="utf-8">
      <title>Página principal</title>
   </head>
   <body>
      <h1>Meu título</h1>
      Aqui temos um traço horizontal
      <hr>
      Aqui éum parágrafo.
      <br >
      Agui duas linhas foram puladas.
      <hr>>
      <h4>Agui éum título menor</h4>
   </body>
</html>
```

Meu título

Aqui temos um traço horizontal

Aqui é um parágrafo.

Aqui duas linhas foram puladas.

Aqui é um título menor

• A tag define uma imagem em uma página HTML.

- A tag define uma imagem em uma página HTML.
 - O atributo src define o caminho da imagem.

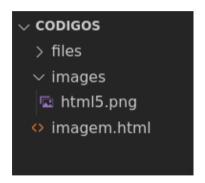
- A tag define uma imagem em uma página HTML.
 - O atributo src define o caminho da imagem.
 - O atributo alt define o texto mostrado caso a imagem não possa ser carregada.

- A tag define uma imagem em uma página HTML.
 - O atributo src define o caminho da imagem.
 - O atributo alt define o texto mostrado caso a imagem não possa ser carregada.
- O HTML5 introduziu duas novas tags para imagens:

- A tag define uma imagem em uma página HTML.
 - O atributo src define o caminho da imagem.
 - O atributo alt define o texto mostrado caso a imagem não possa ser carregada.
- O HTML5 introduziu duas novas tags para imagens:
 - <figure> e <figcaption>.

- A tag define uma imagem em uma página HTML.
 - O atributo src define o caminho da imagem.
 - O atributo alt define o texto mostrado caso a imagem não possa ser carregada.
- O HTML5 introduziu duas novas tags para imagens:
 - <figure> e <figcaption>.
 - · <figure> define uma imagem em conjunto com .
 - · <figcaption> é a legenda da imagem.

✓ CODIGOS
> files
✓ images
□ html5.png
♦ imagem.html



 Vamos criar a estrutura de páginas mostrada com as imagens em uma pasta separada.

✓ CODIGOS> files✓ images✓ html5.png✓ imagem.html

- Vamos criar a estrutura de páginas mostrada com as imagens em uma pasta separada.
- No futuro, criaremos pastas específicas para nossos arquivos Javascript e CSS.

```
<figure>
    <img src="images/html5.png" alt="Logo do HTML 5" width="100px" height="100px">
    <figcaption>Logo HTML 5</figcaption>
</figure>
```

```
<figure>
    <img src="images/html5.png" alt="Logo do HTML 5" width="100px" height="100px">
    <figcaption>Logo HTML 5</figcaption>
</figure>
```

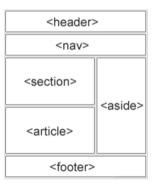
- A propriedade **width** define a largura da imagem;
- A propriedade height define a altura da imagem.

Estruturando o Conteúdo de uma Página

• Em HTML, existem elementos semânticos que podem ser usados para definir partes diferentes de uma página web.

Estruturando o Conteúdo de uma Página

• Em HTML, existem elementos semânticos que podem ser usados para definir partes diferentes de uma página web.



• O elemento <header> (cabeçalho) possui conteúdo introdutório;

- O elemento < header > (cabeçalho) possui conteúdo introdutório;
- O <nav> define um conjunto de links de navegação;

- O elemento < header > (cabeçalho) possui conteúdo introdutório;
- O <nav> define um conjunto de links de navegação;
- O <section> define um agrupamento temático de conteúdo, normalmente com um título;

- O elemento <header> (cabeçalho) possui conteúdo introdutório;
- O <nav> define um conjunto de links de navegação;
- O <section> define um agrupamento temático de conteúdo, normalmente com um título;
- O <aside> define um bloco de conteúdo normalmente utilizado para descrever o conteúdo principal.

- O elemento <header> (cabeçalho) possui conteúdo introdutório;
- O <nav> define um conjunto de links de navegação;
- O <section> define um agrupamento temático de conteúdo, normalmente com um título;
- O <aside> define um bloco de conteúdo normalmente utilizado para descrever o conteúdo principal.
- O <footer> define o rodapé da página.

Exemplo

• Dentro do <body>, digite o código:

Exemplo

• Dentro do <body>, digite o código:

```
<section>
   <header>Cabeçalho da página
   <main>
       <article>
          <h3> Conteúdo agui </h3>
      </article>
       <aside>
          <h4> Conteúdo complementar aqui </h4>
      </aside>
   </main>
   <footer>
      <h5> Rodapé aqui </h5>
   </footer>
</section>
```

Listas

• O HTML suporta três tipos de listas:

Listas

- O HTML suporta três tipos de listas:
 - Listas não ordenadas;
 - Listas ordenadas;
 - Listas de definição.

As listas não ordenadas são marcadas por bullets.

- As listas não ordenadas são marcadas por bullets.
 - Pequenos pontos na frente dos itens.
 - Elas são iniciadas pela tag
 (unordered list).
 - Cada item é adicionado usando a tag <1i>.

• Código:

```
    Leite
    Pão
    Bolacha
    Carne
```

• Código:

```
Leite
Pão
Pão
Bolacha
Carne
```

Resultado

- Leite
- Pão
- Bolacha
- Carne

As listas ordenadas são marcadas por números.

- As listas ordenadas são marcadas por números.
 - Elas são iniciadas pela tag
 (ordered list).
 - Assim como as listas não ordenadas, cada item é adicionado usando a tag Li>.

• Código:

```
     <!i>Primeiro item
     <!i>Segundo item
     <!i>Terceiro item
```

Código:

```
    Primeiro item
    Segundo item
    Terceiro item
```

Resultado

- 1. Primeiro item
- 2. Segundo item
- 3. Terceiro item

• É possível criar também listas dentro de listas.

É possível criar também listas dentro de listas.

```
     Capítulo 1
     Capítulo 2

          Seção 2.1
          Seção 2.2

<
```

• E começar a numerar a lista a partir de um número diferente.

• E começar a numerar a lista a partir de um número diferente.

```
    Começa no 5
    Depois vem o 6
    Depois o 7
```

• Uma lista de definições não é um conjunto de itens.

- Uma lista de definições não é um conjunto de itens.
 - Ela é uma lista de termos e suas definições.

- Uma lista de definições não é um conjunto de itens.
 - Ela é uma lista de termos e suas definições.
 - A tag <d1> inicia a lista.

- Uma lista de definições não é um conjunto de itens.
 - Ela é uma lista de termos e suas definições.
 - A tag <d1> inicia a lista.
 - Cada termo fica dentro da tag <dt>.
 - · A definição do termo está contida na tag <dd>.

Código:

Código:

Resultado

```
--version
Mostra a versão do programa.
--config
Carrega o arquivo de configuração.
```



• Produzir um currículo digital.

- Produzir um currículo digital.
- Divida a página em:

- · Produzir um currículo digital.
- Divida a página em:
 - Cabeçalho;
 - Formação;
 - Experiência;
 - Cursos extras;
 - Rodapé.

- Produzir um currículo digital.
- Divida a página em:
 - Cabeçalho;
 - Formação;
 - Experiência;
 - Cursos extras;
 - Rodapé.



· Adicione também uma foto sua no currículo montado anteriormente.

Referências

- Berners-Lee, Tim: *HTML Tags*, 1991. http://info.cern.ch/hypertext/WWW/MarkUp/Tags.html, acesso em 01/03/2022.
- Pilgrim, Mark: HTML5: up and running: dive into the future of web development.
 O'Reilly Media, Inc., 2010.
- Banks, Michael: On the way to the web: The secret history of the internet and its founders.

 Springer, 2008.

Conteúdo



https://gustavotcustodio.github.io/usabilidade.html

Obrigado

gustavo.custodio@ulife.com.br