




SCRATCH

O Scratch é uma ferramenta para aprender a programar.
Voltado para um público jovem.

O Scratch é uma linguagem de programação que, ao invés de utilizar linhas de código, utiliza blocos de ação.

 Código

 Fantasias

 Sons


Movimento


Aparência


Som


Eventos


Controle


Sensores

Movimento

mova 10 passos

gire  15 graus

gire  15 graus

vá para posição aleatória ▼

vá para x: 26 y: -8

Com o Scratch, podemos criar

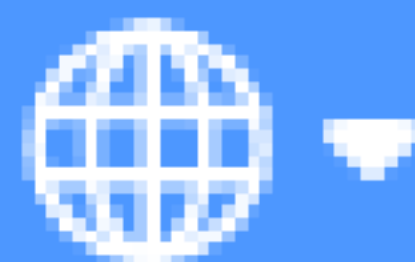
- um jogo
- uma história interativa

Entre em:

<https://scratch.mit.edu/projects/editor>

Começamos com uma tela inicial.

A primeira coisa que faremos é
alterar o idioma para português.



Arquivo



Código



Fantasia

Os blocos do Scratch podem ser conectados

Quando clicamos nos blocos conectados, o gato vai realizar as ações em ordem.



move 10 steps

turn 15 degrees



Para colocar o gato na posição original de novo, é só mudar o valor do campo direção para 90



Ator

Ator1

x

-84

y

4



Tamanho

100

Direção

90



Ator1



Palco



Cenários

1



Vamos adicionar um evento que faz o gato se mover para a direita quando a seta direcional direita é pressionada.

quando a tecla seta para direita ▼ for pressionada

mova 10 passos

Fazemos ele responder para a seta
para a esquerda também.

quando a tecla seta para direita ▼ for pressionada



aponte para a direção 90

mova 10 passos

quando a tecla seta para esquerda ▼ for pressionada

aponte para a direção -90

mova 10 passos

No entanto, o gato parece
congelado enquanto se move.
Vamos adicionar um pouco de
movimento.

quando a tecla seta para direita ▼ for pressionada

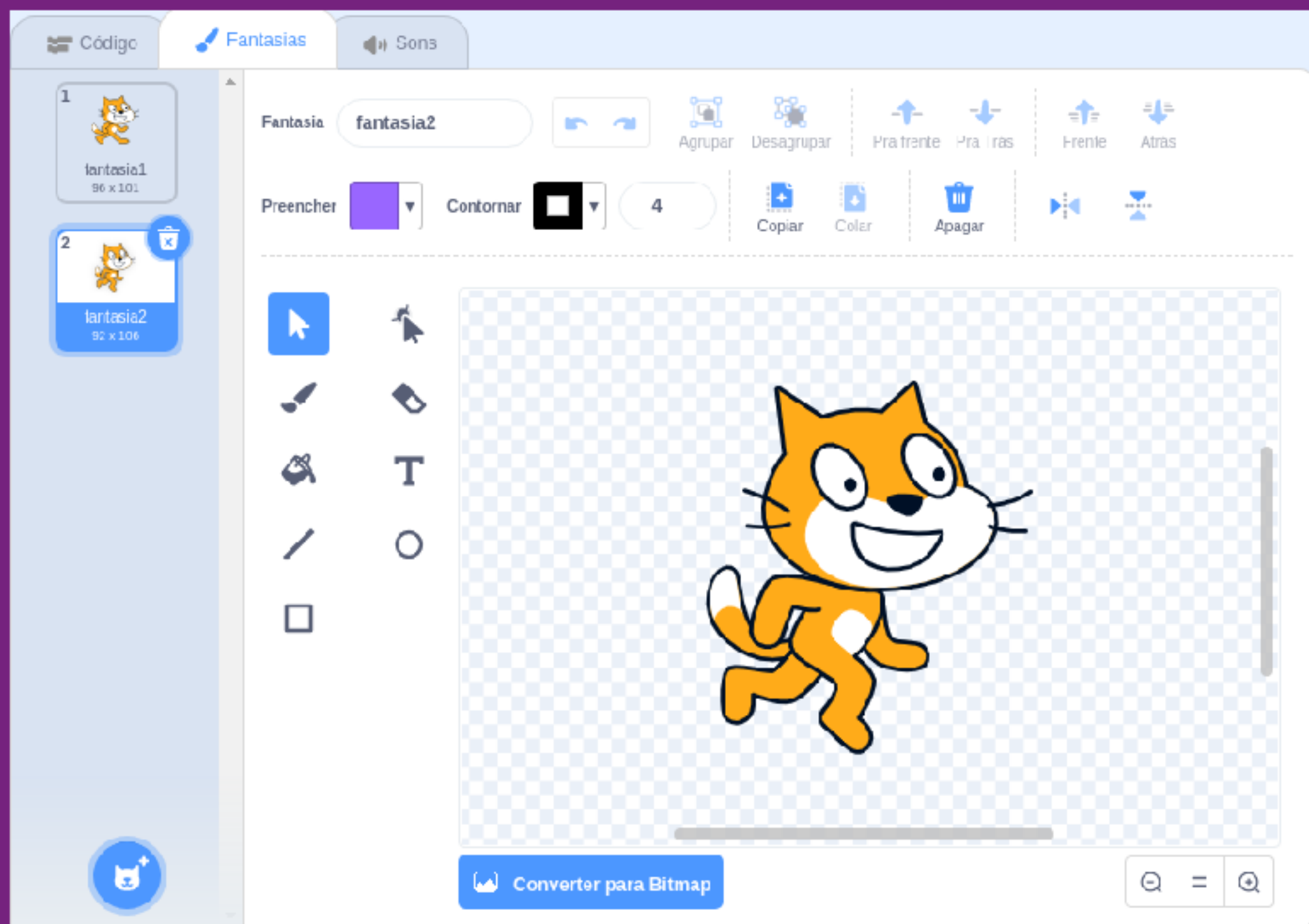


aponte para a direção 90

mova 10 passos

próxima fantasia

Na aba Fantasias, podemos adicionar novos movimentos para o gato e mudar a aparência dele.



Agora vamos fazer o gato pular
quando pressionarmos espaço

quando a tecla **espaço** for pressionada

repita **5** vezes

adicione **15** a y

repita **5** vezes

adicione **-15** a y



Ator **Ator1**

x **26**

y **-8**

Mostrar ☒



Tamanho **100**

Direção **90**

Palco

Cenários



Vamos colocar um som quando
o gato pular

repita 5 vezes

adicione 15 a y



toque o som Miau ▼

repita 5 vezes

O Scratch também permite alterar o cenário, além de outros personagens

Voltar

Selecionar Cenário

Buscar

Tudo

Imaginários

Música

Esportes


Exterior

Interior


Espaço

Embalho d'água


Padrões




Arctic




Baseball 1




Baseball 2




Basketball 1




Basketball 2




Beach Malibu




Beach Rio




Bedroom 1




Bedroom 2



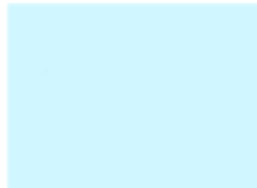
Bedroom 3




Bench With...




Blue Sky




Blue Sky 2




Boardwalk




Canyon




Castle 1




Castle 2




Castle 3



Castle 4



Chalkboard



Circles



Buscar

Tudo

Animais

Pessoas

Imaginários

Dança

Música

Esportes

Comida

Moda

Letras



Bat



Bear



Bear-walking



Beetle



Butterfly 1



Butterfly 2



Cat



Cat 2



Cat Flying



Chick



Crab



Dinosaur1



Dinosaur2



Dinosaur3



Dinosaur4



Dinosaur5



Dog1



Dog2



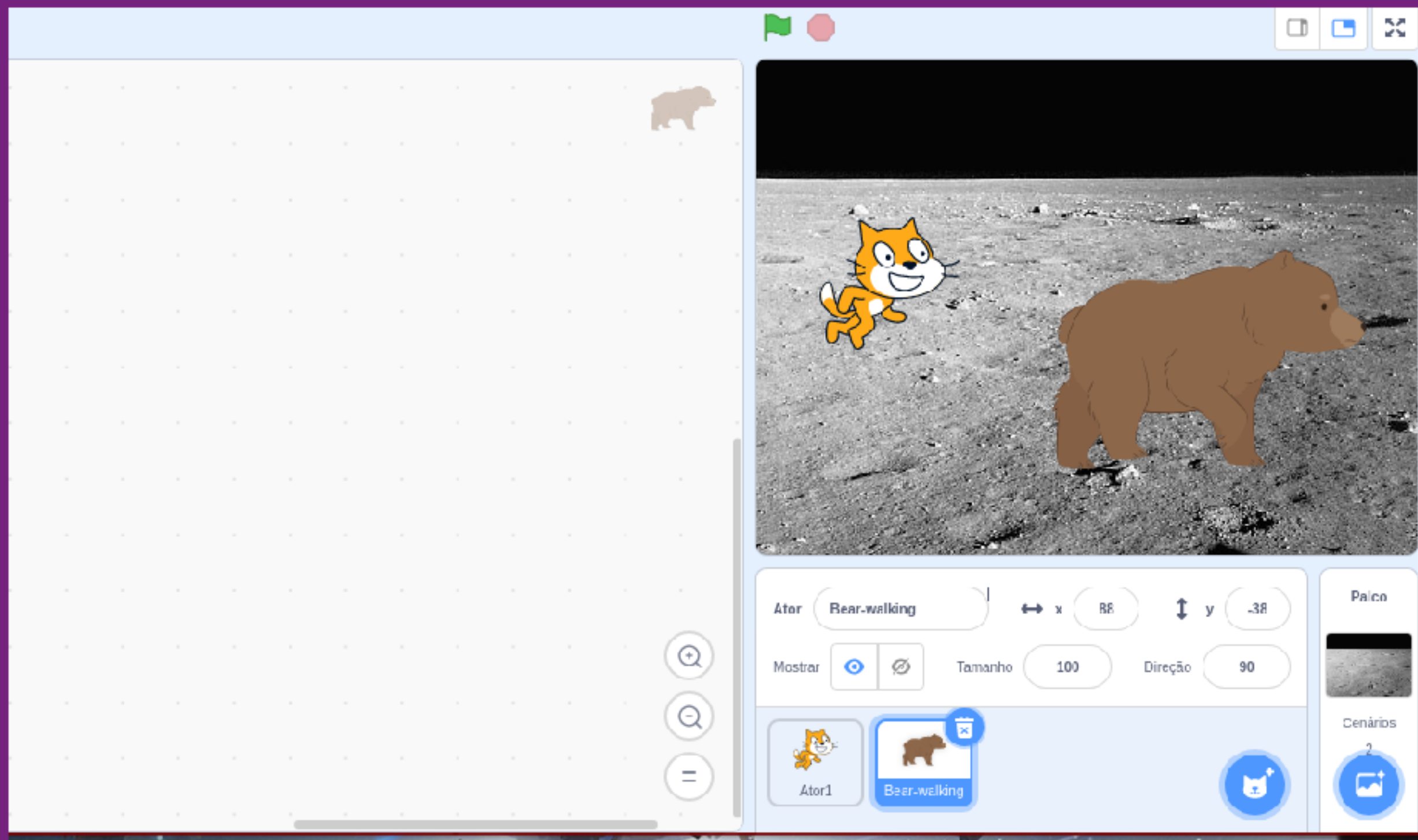
Dog



Dove



Dragon



Note que não há nenhum código evidente quando clicamos no urso. O código que fizemos até o momento era relacionado ao gato.

Vamos enviar mensagens entre os agentes do cenário.

Quando pressionarmos a tecla z, o gato vai enviar uma mensagem para o urso e este vai responder com um rugido.



quando a tecla z ▼ for pressionada

transmita ola ▼

toque o som Miau ▼



quando eu receber

ola ▼

toque o som











































Grunt ▼

Precisamos adicionar o som do rugido do urso na lista de sons disponíveis:

Selecione um som

Buscar

TudoAnimalsEfeitosLoopsNotasPercussãoEspaçoEsportesVozMaluco


G Trumpet	G Ukulele	Gallop	Garden	Glass Brea...	Glug	Goal Cheer
 	 	 	 	 	 	 
Gong	Goose	Growl	Grunt	Guitar Chor...	Guitar Chor...	Guitar Strum
 	 	 	 	 	 	 
Hand Clap	Head Shake	Hey	Hi Beatbox	Hi Na Tabla	Hi Tun Tabla	High Conga
 	 	 	 	 	 	 

Código

Fantasia

Sons

1






Grunt


c.97


Som


Grunt

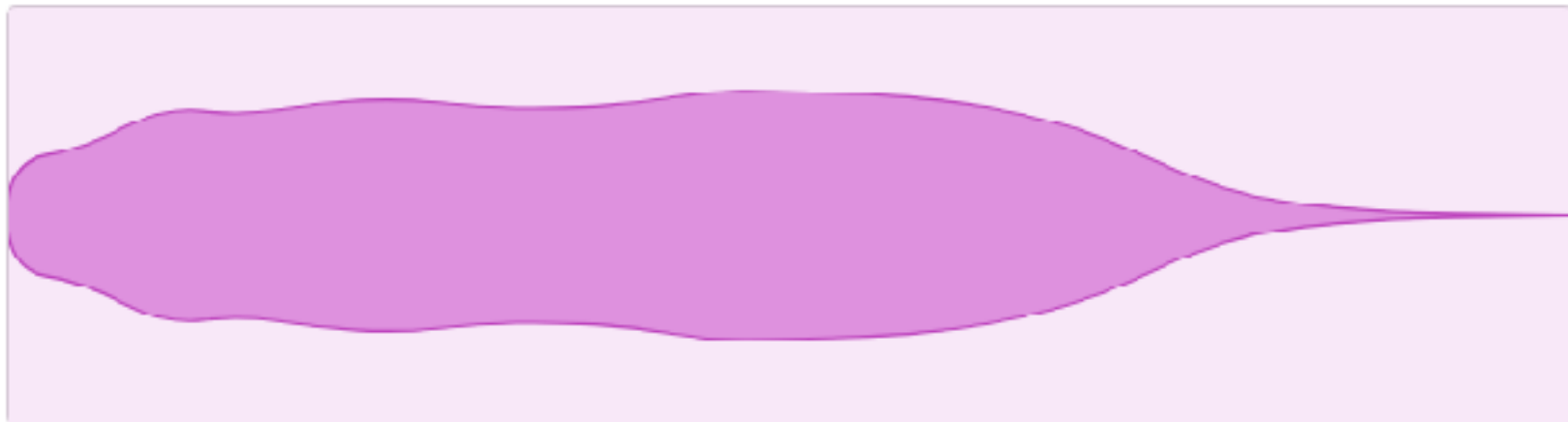



Copiar


Colar


Copiar como novo


Apagar








Mais Rápido


Mais Devagar


Mais Alto


Mais Baixo

Silenciar

Aparecer

Desaparecer

Inverter

Robô

Podemos gravar nossos próprios sons.

Além disso, é possível criar cenários e personagens próprios.

Obrigado!

Email:

- gustavo.custodio@anhembi.br

Conteúdo:

- https://gustavotcustodio.github.io/projeto_extensao.html