

Cronograma de Aulas - 2023/1

UC	Usabilidade, Desenvolvimento Web, Mobile e Jogos
Docente	
Turno /Modalidade	

Data	Conteúdo
13 e 14 de fev	Acolhimento aos discentes. Eventos nacionais digitais e no Campus
20 e 21 de fev	Feriado Carnaval
27 e 28 de fev	Bases de IHC Introdução à qualidade de interface
6 e 7 de mar	Avaliação de Usabilidade Tech Week
13 e 14 de mar	Introdução ao HTML e Web Introdução ao Ionic
20 e 21 de mar	Tags HTML e Formulários Typescript, Ionic e Angular
27 e 28 de mar	Introdução à folhas de estilo em cascata (CSS) Data-binding, formulários
3 e 4 de abril	Herança e Seletores CSS Diretivas
10 e 11 de abril	Javascript para web / manipulação de DOM Promises e Injeção de Dependências
17 e 18 de abril	Framework JS e SPA (single page application) Roteamentos, tabs
24 e 25 de abril	Introdução ao Node Rotas dinâmicas e componentes
1 e 2 de mai	Feriado Dia do trabalhador Exercícios / Revisão
8 e 9 de mai	Semana da A1
15 e 16 de mai	Backend parte 1 Requisições HTTP
22 e 23 de mai	Backend parte 2 Plugins nativos
29 e 30 mai	Validação de formulários Geração de APK
6 e 7 jun	Apresentações A3
13 e 14 jun	Semana da A2
20 e 21 jun	Expo UAM
27 e 28 jun	Encerramento de semestre

12/05/2023	DATA LIMITE PARA LANÇAMENTO DA N1 (Legado)
08 - 13/05/2023	Semana para realização da Avaliação - A1 (E2A)
22 - 27/05/2023	Segunda Oportunidade A1 (E2A)

14 - 17/06/2023	Período para a realização da Avaliação - A2 (E2A)
26 - 27/06/2023	Segunda Oportunidade A2 (E2A)
21 - 27/06/2023	Período para lançamento da Avaliação - A3 (E2A)
30/06/2023	Último dia para lançamento de notas e encerramento do semestre

Dias remotos: Mobile

Dias presenciais: Web