

- "bit": menor unidade de armazenamento



0 ou 1

2 valores

$2^n$

- Padrões N bits:

nº bits	Padrões
1	0 1
2	00 01 10 11
3	000 001 010 011 100 101 110 111

$$2^1 = 2 \text{ padrões}$$

$$2^2 = 4 \text{ "}$$

$$2^3 = 8 \text{ "}$$

$$2^4 = 16 \text{ "}$$

⋮

$$2^8 = 256 \text{ "}$$

$$2^8 = 256 = 1 \text{ byte}$$

↳ 0 1 2 3 ... 255

byte = unidade de armazenamento de informações

$$8 \text{ bits} = 1 \text{ byte}$$

→ 210  
px

Resolução do brilho

- Se eu tenho uma imagem "gray scale" de tamanho 500 x 500, qual é o tamanho físico da imagem em Kilo bytes (KB)?

$$1 \text{ KB} = 1024 \text{ bytes}$$

$$TTI = \frac{500 \times 500}{1024} = 244.141 \text{ KB}$$

- E se for uma imagem RGB?

$$TTI = \frac{(500 \times 500) \times 3}{1024} = 732.422 \text{ KB}$$