

Técnicas Tradicionais de Classificação de Imagens

Classificação: KNN e

Deploy: API



Prof. Manoela Kohler



prof.manoela@ica.ele.puc-rio.br



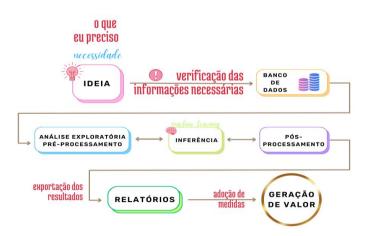
www.linkedin.com/in/manoelakohler



Recapitulação



Projeto de Visão Computacional



- Desbalanceamento
- Visualização
- Medidas resumo: características
- Metadados de captura
- Metadados técnicos
- Redução de Dimensionalidade (tópico visto em maior profundidade na aula passada com o Leonardo)
- Redimensionamento x Patches x Crop
- Análise de Variância
- Data Augmentation (ainda a ser muito estudado e praticado)
- Histogram Matching vs Histogram Equalization



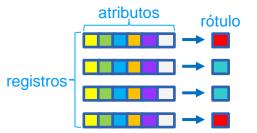


Treinamento/Inferência

Machine Learning

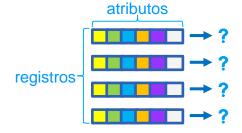
Supervisionado

Classificação Regressão Previsão de séries temporais



Não Supervisionado

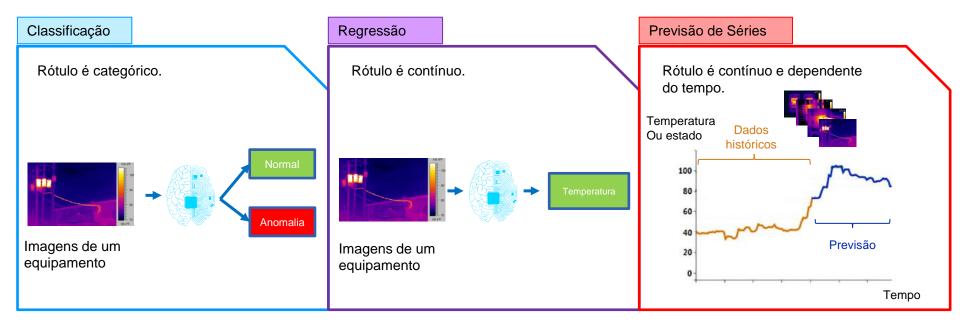
Agrupamento Associação







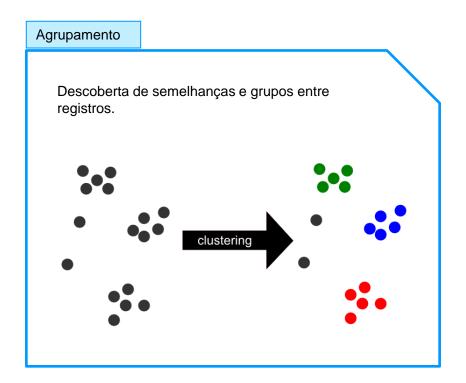
Aprendizado Supervisionado

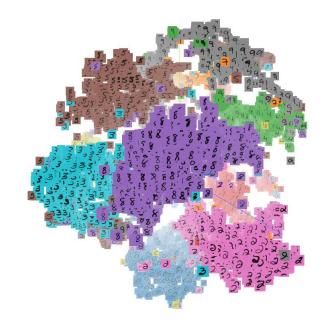






Aprendizado Não Supervisionado





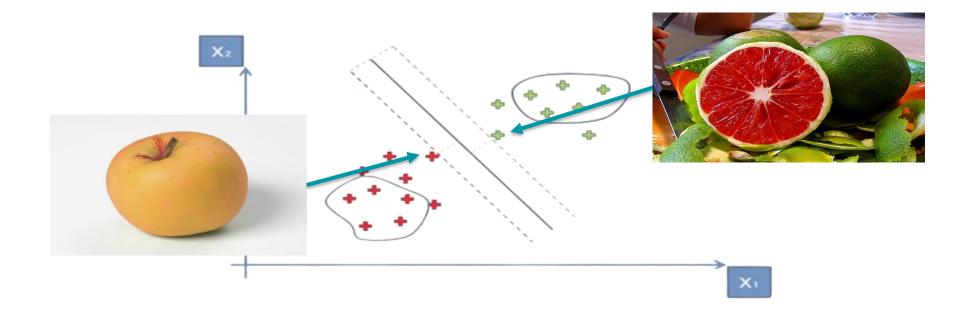




SVM – Support Vector Machine



SVM





SVM

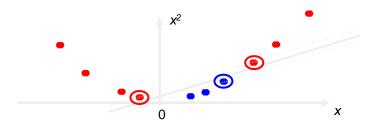
Dados que são linearmente separáveis (mesmo com algum ruído) funcionam bem:



Mas e se a base de dados for mais complexa que isso?



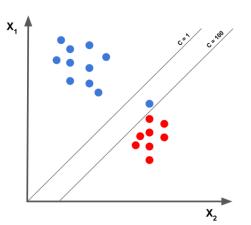
• E se mapearmos os dados para uma dimensão maior?





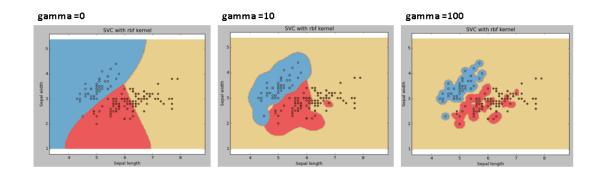
SVM - Regularização

- **C**: custo das violações
- Balanceamento entre uma fronteira de decisão suave e uma fronteira que classifique corretamente todos os pontos.



Gamma: raio de influência.

Valores baixos: influência longe → separação mais suave Valore altos: influência perto → separador que valorize classificação correta



Hiperparâmetros

Valores baixos: separação mais suave Valore altos: classificação correta

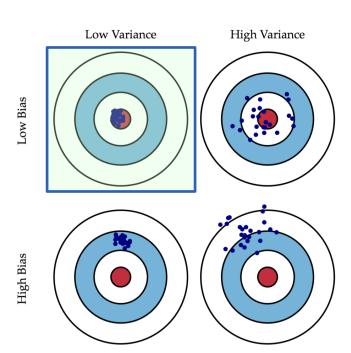




Compromisso Viés Variância

Viés (bias): incapacidade do modelo de ML de capturar o verdadeiro relacionamento entre os dados.

Variância: diferença no resultado do modelo de ML para diferentes datasets.



Para modelos de *Machine Learning* em geral!





Classificação - Estudo de Caso SVM

Digitos de 0 a 9 escritos à mão

Curiosidades:

- Yann LeCun foi um dos criadores do dataset
- Motivação:
 - benchmark para reconhecimento de dígitos
 - processamento
 automático de cheques







Classificação - Estudo de Caso SVM

Importância de se fazer Data Augmentation:
 Generalização do Modelo!













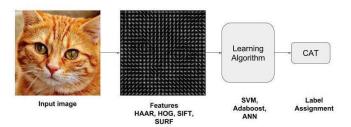


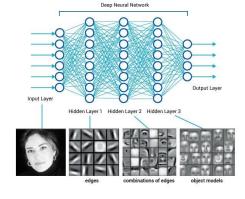






 Usamos os próprios pixels como input, mas não seria melhor, intuitivamente pensando no algoritmo, passarmos features das imagens?





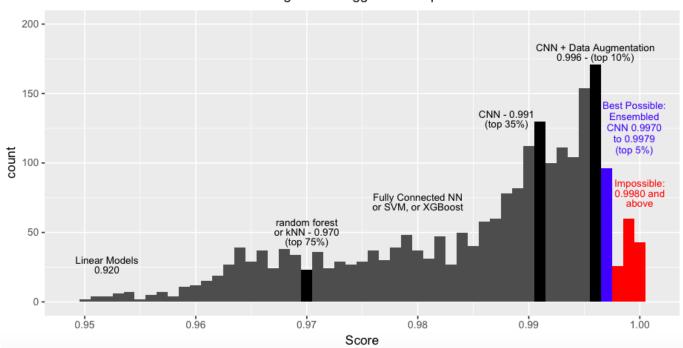




Classificação - Estudo de Caso

SVM

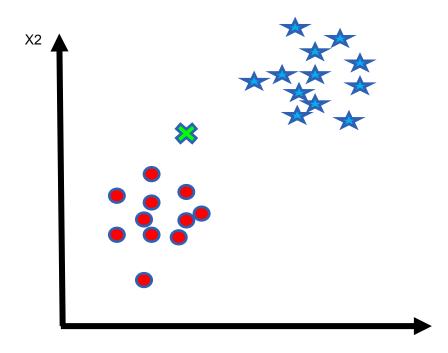




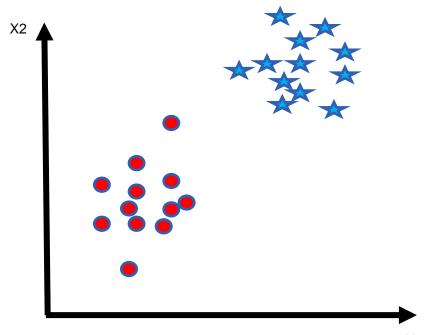














KNN

Passos do KNN

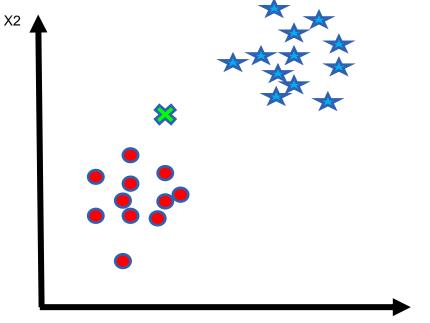
- 1. Determinar o valor de K, ou número de vizinhos
- 2. Calcular a distância entre cada par de registros
- 3. Determinar quais são os K registros (vizinhos) mais próximos do novo registro
- 4. Dentre esses K vizinhos, contar o número de vizinhos em cada classe
- 5. O novo registro vai ser da classe majoritária entre os vizinhos mais próximos





Passo 1: Determinar o valor de K, ou número de vizinhos

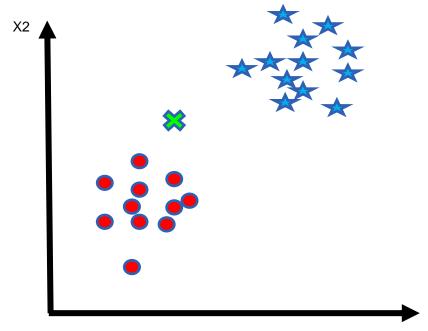
$$K = 5$$





Classificação KNN

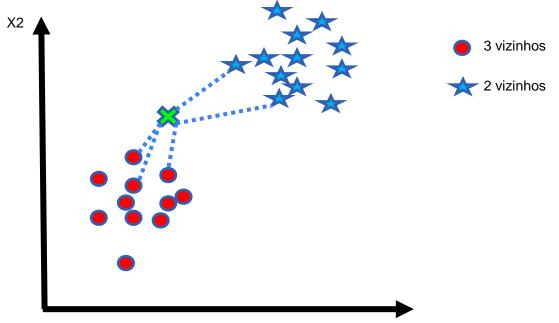
Passo 2: Calcular a distância entre cada par de registros





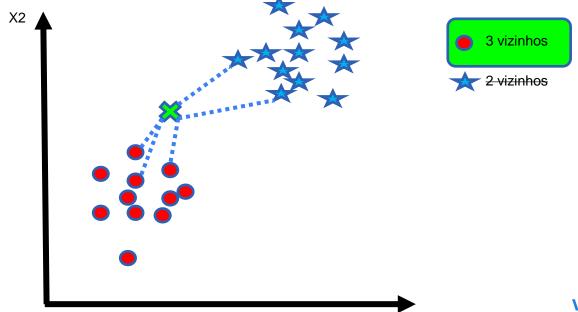


Passo 4: Dentre os 5 vizinhos, contar o número de vizinhos em cada classe



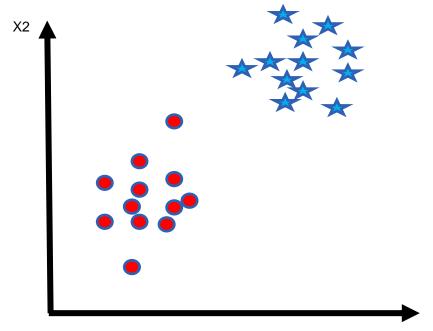


Passo 5: O novo registro vai ser da classe majoritária entre os vizinhos mais próximos





Passo 5: O novo registro vai ser da classe majoritária entre os vizinhos mais próximos







Classificação KNN

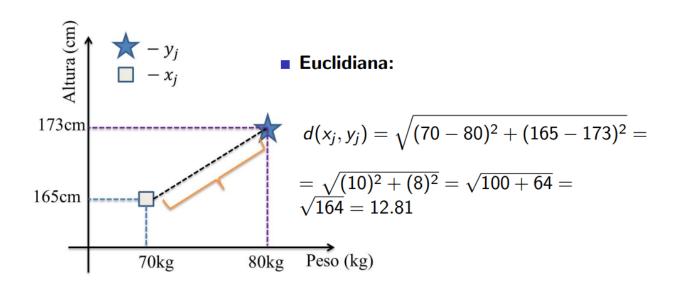
A classe do novo padrão é igual ao da K maioria mais próxima.

Pendências:

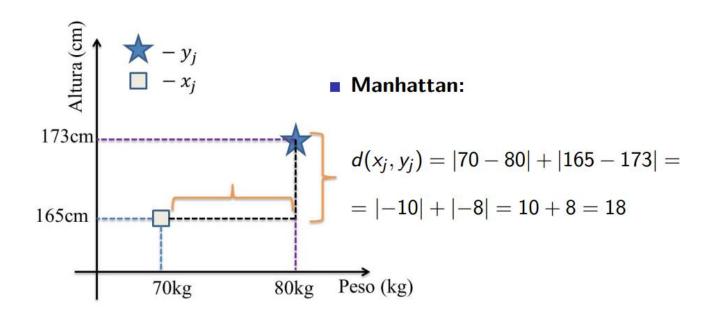
- Qual tipo de distância usar?
- Qual valor de K?
- Como Desempatar?

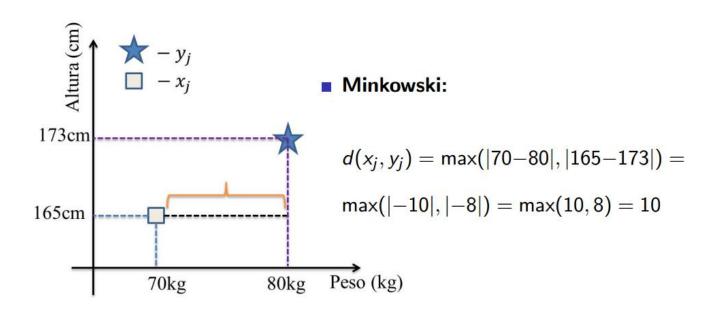












KNN

- A classe do novo padrão é igual ao da K maioria mais Próxima.
- Pendências:
 - Qual tipo de distância usar?
 - Qual valor de K?
 - o Como Desempatar?

Escolha experimental





KNN

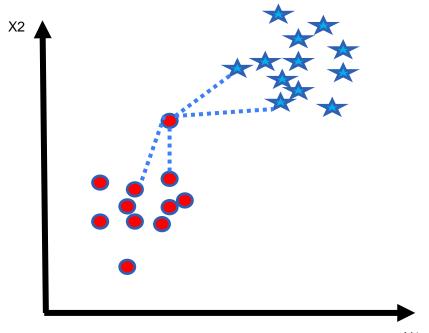
- A classe do novo padrão é igual ao da K maioria mais Próxima.
- Pendências:
 - Qual tipo de distância usar?
 - Qual valor de K?
 - Como Desempatar?

Escolha aletória Escolha aletória ponderada Classe mais próxima





KNN

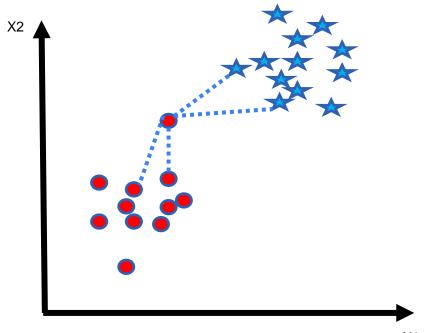


Supondo K = 4

Escolha Aleatória:

"Jogue uma moeda honesta": caso saia cara, escolha a classe vermelha, caso saia coroa, escolha a classe azul.

KNN



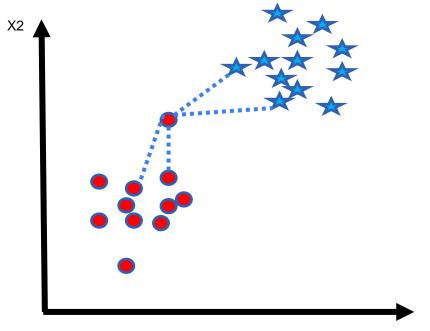
Supondo K = 4

Escolha Aleatória Ponderada:

"Jogue uma moeda desonesta": Dê mais chance à classe que está relacionada a classe que possua mais padrões.



KNN



Supondo K = 4

Classe mais próxima:

Selecione a classe cuja distância é menor.

Estudo de Caso

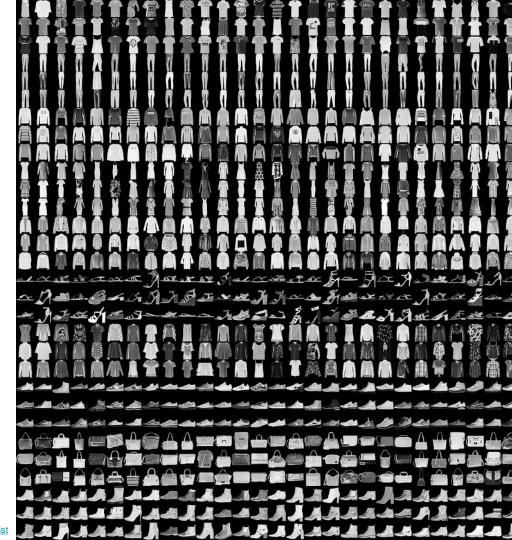


Classificação - Estudo de Caso KNN

- Fashion-MNIST
 - 60k imagens de treino
 - 10k imagens de teste
 - 10 classes
 - 28x28
 - o 8 bits
 - Grayscale

Curiosidades:

 Introdução de uma base de imagens 28 x28 (8 bits) grayscale com um pouco mais de complexidade que o dataset original Mnist.



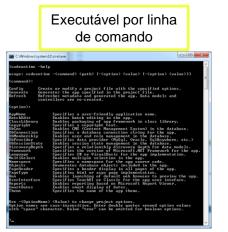


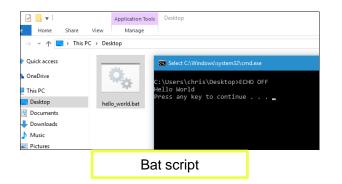
Deploy com API

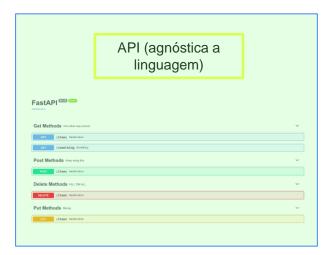


Deploy API







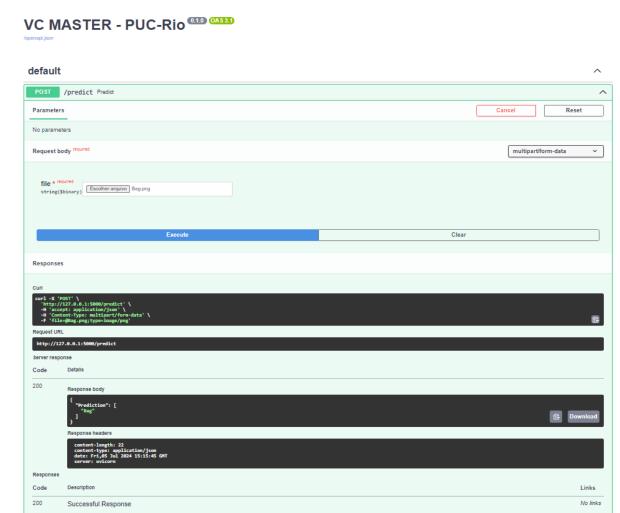




Deploy

API

- Queremos criar uma API (rodando localmente) usando o framework FastAPI com documentação e utilização através do OpenAPI (Swagger).
- Mais pra frente faremos Deploy no Heroku ou na Oracle!







Obrigada!



Prof. Manoela Kohler



prof.Manoela@ica.ele.puc-rio.br



www.linkedin.com/in/manoelakohler

