

Taller Final

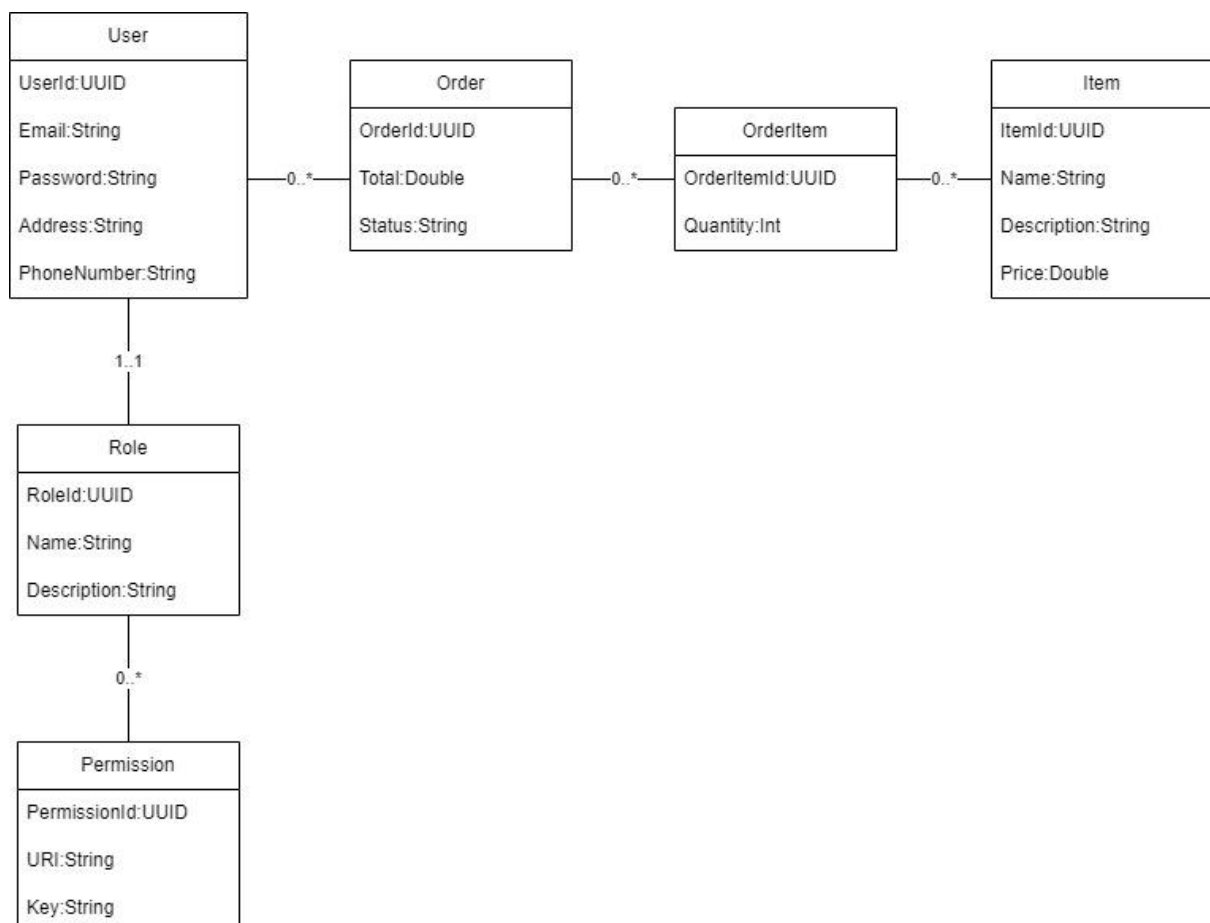
El objetivo del taller final es integrar los conocimientos adquiridos durante el curso para desarrollar una aplicación sencilla.

Reglas:

1. El taller debe ser realizado en equipos de 3 o menos personas.
2. Cada persona debe aportar en el desarrollo del taller a través de commits a la rama del taller
3. Cada persona debe ser capaz de sustentar el desarrollo del taller.

Requerimientos:

Se va a hacer el desarrollo para una tienda virtual. El diseño base que se provee es una aproximación a la información necesaria para el desarrollo de la tarea y puede ser modificado.



La tienda debe permitir a un usuario registrarse con sus datos, la dirección no es requerida y debe tener al menos un telefono o un email registrado. El usuario debe poder listar ver los items a la venta, añadirlos a un carrito de compra y realizar una orden. Al finalizar una orden se debe mostrar los items que fueron comprados y el total de la compra. El usuario debe poder ver sus ordenes y cancelarlas si aún no estan en estado de completado o enviado.

El administrador debe poder crear items y modificarlos, tambien debe poder cambiar los estados de las ordenes. Adicionalmente el administrador debe poder listar y ver los usuarios de la plataforma pero estos no deben poder listar ni ver la información de otros usuarios.

En la interfaz el usuario no debe poder ver las funcionalidades de listar usuarios pero el administrador si.

Por defecto la aplicación debe tener creado un usuario administrador y este puede crear otros usuarios administradores.

Los items deben tener imagenes

Cada tienda debe tener una especialización dependiendo del grupo:

- Juego de mesa
- Música
- Libros
- Ropa
- Juguetes
- Computadores
- Celulares
- Muebles
- Carros

Criterios de evaluacion
Clean Code
Separación de responsabilidades
Don't repeat yourself
Funcionalidad
Es posible correr el proyecto
Implementa los requerimientos

Interfaz
La interfaz implementa las funcionalidades necesarias
La interfaz utiliza CSS
Tests
Se implementan los test de integracion
Se implementan los test de unidad
Los test de integracion cubren los casos de error
Los unit test cubren los casos de unidad

Sustentación 1 de Diciembre 2 a 6.