

Programação Orientada a Objetos (POO)

Descrição do Projeto: Sistema

Prof. Eduardo Lino
eduardo.lino@pucpr.br

Definição do Projeto: Sistema

■ Requisitos:

- Cadastrar Vendedor:
 - Nome; sobrenome; dataNascimento; telefone; CPF, cidade; estado; pais; endereço; dataCadastro; login; senha (qualquer usuário pode cadastrar)
- Cadastrar Cliente:
 - Nome; sobrenome; dataNascimento; telefone; CPF, cidade; estado; pais; endereço; numero; dataCadastro (qualquer usuário pode cadastrar)
- Cadastrar Fornecedor:
 - NomeFantasia; RazaoSocial; CNPJ; e-mail, telefone; cidade; estado; pais; endereço, numero; dataCadastro (qualquer usuário pode cadastrar)
- Cadastrar Produto:
 - Descrição; quantidade; preço; fornecedor (Fornecedor) (qualquer usuário pode cadastrar)
- Listar Vendedor:
 - Somente o usuário "admin" poderá apagar um vendedor. Um vendedor só pode visualizar e editar seus próprios dados.
- Listar Cliente:
 - Deverá listar os clientes. O "admin" poderá apagar e editar, porém, o vendedor somente poderá editar.
- Listar Fornecedor:
 - Deverá listar os fornecedores. O "admin" poderá apagar e editar, porém, o vendedor somente poderá editar.
- Listar Produto (estoque):
 - Deverá listar os produtos. O "admin" poderá apagar e editar, porém, o vendedor somente poderá editar.
- Registrar Venda:
 - cliente (Cliente); item (arrayList<Produto e qtde>); tipoPagamento (crédito, débito ou dinheiro);
 - Se o pagamento for em "crédito", deverá permitir parcelamento em até 5 vezes, caso a compra seja acima de 1000 reais. Caso o cliente queira parcelar em mais vezes (máximo 10 vezes) a compra terá um acréscimo de juros de 5%.
- Listar Vendas:
 - Deverá listar todas as vendas com todos os dados da venda.
- Fechamento do Dia:
 - Deverá mostrar quanto em dinheiro e débito entrou no dia. Crédito não deverá mostrar pois só receberá depois de 30 dias.

Contato

eduardo.lino@pucpr.br