

Tarefa 5

Gustavo Fernandez Vidal Vazquez - 537296

**Desenvolva a Quadratura de Gauss-Legendre com 4 pontos seguindo o roteiro apresentado nesta aula. Implemente as Quadraturas de Gauss-Legendre de 2 a 4 pontos e teste os resultados com tolerância de 10^{-6} .*

Ingredientes da fórmula de Gauss-Legendre com 4 pontos de interpolação.

Para este caso particular, a fórmula pode ser escrita como:

$$\begin{aligned} I &= \int_{x_i}^{x_f} f(x) dx \approx \frac{x_f - x_i}{2} \sum_{k=1}^4 (f(x(\alpha_i)) w_i \\ &= \frac{x_f - x_i}{2} (f(x(\alpha_1)) w_1 + f(x(\alpha_2)) w_2 + f(x(\alpha_3)) w_3 + f(x(\alpha_4)) w_4) \end{aligned}$$

Quem são $\alpha_1, \alpha_2, \alpha_3$ e α_4 ?

Pela fórmula do Polinômio de Legendre, temos que:

$$P_4(\alpha) = \frac{1}{2^4 4!} \frac{d^4}{d\alpha^4} [(\alpha^2 - 1)^4] = \frac{1}{8} (3 - 30\alpha^2 + 35\alpha^4)$$

Assim, temos as seguintes raízes:

$$\begin{aligned} \alpha_1 &= -\sqrt{\frac{3}{7} - \frac{2\sqrt{\frac{6}{5}}}{7}} \approx -0.33998 \\ \alpha_2 &= \sqrt{\frac{3}{7} - \frac{2\sqrt{\frac{6}{5}}}{7}} \approx 0.33998 \\ \alpha_3 &= -\sqrt{\frac{3}{7} + \frac{2\sqrt{\frac{6}{5}}}{7}} \approx -0.86114 \\ \alpha_4 &= \sqrt{\frac{3}{7} + \frac{2\sqrt{\frac{6}{5}}}{7}} \approx 0.86114 \end{aligned}$$

Cálculo de $x(\alpha_1), x(\alpha_2), x(\alpha_3)$ e $x(\alpha_4)$

Com os dados de α calculados, podemos usar a fórmula $x(\alpha_k) = \frac{x_i+x_f}{2} + \frac{x_f-x_i}{2}\alpha_k$ para obter o seguinte:

$$\begin{aligned}x(\alpha_1) &= \left(\frac{x_i+x_f}{2} - \frac{x_f-x_i}{2}\right)\sqrt{\frac{3}{7} - \frac{2\sqrt{6}}{7}} \\x(\alpha_2) &= \left(\frac{x_i+x_f}{2} + \frac{x_f-x_i}{2}\right)\sqrt{\frac{3}{7} - \frac{2\sqrt{6}}{7}} \\x(\alpha_3) &= \left(\frac{x_i+x_f}{2} - \frac{x_f-x_i}{2}\right)\sqrt{\frac{3}{7} + \frac{2\sqrt{6}}{7}} \\x(\alpha_4) &= \left(\frac{x_i+x_f}{2} + \frac{x_f-x_i}{2}\right)\sqrt{\frac{3}{7} + \frac{2\sqrt{6}}{7}}\end{aligned}$$

Cálculo de w_1 , w_2 , w_3 e w_4

Temos que:

$$w_k = \int_{-1}^1 L_k(\alpha) d\alpha$$

Onde $L_k(\alpha)$ é o polinômio interpolador de Lagrange. Dessa forma, precisamos calcular o $L_1(\alpha)$, $L_2(\alpha)$, $L_3(\alpha)$ e $L_4(\alpha)$.

Analisando as raízes e o comportamento do Polinômio de Legendre, podemos afirmar que as integrais de $L_1(\alpha)$ e $L_2(\alpha)$ serão iguais, assim como $L_3(\alpha)$ e $L_4(\alpha)$. Isso acontece por conta da simetria da função.

Como as raízes estão dispostas simetricamente em torno da origem, a integral para esses pontos também é a mesma. Sendo assim, basta calcular os pesos w_1 e w_3 e já obteremos o resto.

$$\begin{aligned}L_1(\alpha) &= \frac{(\alpha - \alpha_2)(\alpha - \alpha_3)(\alpha - \alpha_4)}{(\alpha_1 - \alpha_2)(\alpha_1 - \alpha_3)(\alpha_1 - \alpha_4)} \\L_3(\alpha) &= \frac{(\alpha - \alpha_1)(\alpha - \alpha_2)(\alpha - \alpha_4)}{(\alpha_3 - \alpha_1)(\alpha_3 - \alpha_2)(\alpha_3 - \alpha_4)}\end{aligned}$$

Usando os valores aproximados, temos o seguinte:

$$\begin{aligned}L_1(\alpha) &= 2.34941(-0.86114 + \alpha)(-0.33998 + \alpha)(0.86114 + \alpha) \\L_3(\alpha) &= -0.927553(-0.86114 + \alpha)(-0.33998 + \alpha)(0.33998 + \alpha)\end{aligned}$$

Assim, substituindo e descobrindo o w correspondente:

$$\begin{aligned}w_1 &= w_2 = \int_{-1}^1 L_1(\alpha) d\alpha \approx 0.652147 \\w_3 &= w_4 = \int_{-1}^1 L_3(\alpha) d\alpha \approx 0.347852\end{aligned}$$

Pronto! Agora já temos todas as ferramentas para calcular a integral...

Resultados da Implementação:

Para a seguinte integral:

$$\int_{-1}^1 (\text{sen}(2x) + 4x^2 + 3x)^2 dx$$

2 Points Gauss Legendre: 17.87644249

3 Points Gauss Legendre: 17.87646837

4 Points Gauss Legendre: 17.87645344