

	Instituto Federal de Educação Ciência e Tecnologia – Sudeste de Minas Gerais		
	Disciplina: Machine Learning		Data: 25/05/2023
	Professor: Gustavo Willam Pereira		
	Trabalho Prático II	Grupo: 02 Alunos	Valor: 3,5 pontos
	Forma de Entrega: SIGAA		Data de Entrega: 07/06/2023

O trabalho consiste na elaboração de um algoritmo de Machine Learning para problema de Classificação (Regressão Logística, K-NN, Naive Bayes, Support Vector Machine, Decision Tree, Random Forest).

Realize Análise Exploratório dos Dados (EDA)

Implemente técnicas de Eliminação de Outliers

Tratar dados ausentes (NaN)

Seleção de Variáveis (*features*)

Normalize/Padronize os dados de for necessário.

Realize o tratamento de dados categóricos.

Implemente otimização de Parâmetros

A proposta do algoritmo de Machine Learning é participar da seguinte competição do Kaggle: <https://www.kaggle.com/competitions/spaceship-titanic/overview>

Os arquivos contendo os conjuntos de dados de treino e teste e modelo de submissão estão na plataforma Kaggle ou podem ser acessados através do GitHub: <https://github.com/gustavowillam/ML/tree/main/trabalhos/Trab2>

Critérios para Avaliação:

- 1) (2,0 pontos) Submeter o trabalho no Kaggle e verificar sua pontuação.
 - a. São aceitos até 10 submissões diárias. Realize simulações, implemente soluções distintas com objetivo de melhorar seu Ranking de pontuação.
- 2) (1,5 pontos) Apresentação do trabalho: O trabalho deverá ser apresentado em sala de aula. Deverá ser explicado como foi implementado cada técnica: EDA, Eliminação de Outliers, Escalonamento dos dados, técnicas utilizadas para tratar dados categóricos, otimização de parâmetros, seleção de *features*, tratamento de valores nulos etc. Deverá ser executado o código, preferencialmente no Google Colaboratory.
- 3) Ponto Extra:
 - a. 1,0 pontos (1º colocado do Ranking interno da sala de aula)
 - b. 0,6 pontos (2º colocado do Ranking interno da sala de aula)
 - c. 0,4 pontos (3º colocado do Ranking interno da sala de aula)