

Caso de uso: jogar uma partida

Quando o usuário inicia a busca de partida o sistema deve colocá-lo em um time. Para isso o jogador será classificado entre certas faixas dependendo de seu histórico de partidas. Ao terminar a partida o sistema deve atualizar os dados do jogador no banco de dados para garantir que sua próxima partida também seja equilibrada com base em seus resultados.