

Caso de uso: jogar

- 1) O usuário abre o jogo
- 2) O sistema solicita nome de usuário e senha
- 3) Usuário digita os dados
- 4) Sistema valida a os dados inseridos e exibe a tela com opções
- 5) O usuário seleciona buscar partida
- 6) O sistema calcula seu nível e o coloca em um time
- 7) O usuario seleciona o herói com o qual vai jogar
- 8) O usuário joga a partida
- 9) O sistema mostra os resultados ao final
- 10) Usuário finaliza a partida
- 11) O sistema guarda os últimos dados no perfil deste jogador e o caso de uso termina

Caso de uso: comprar

- 1) O usuário abre o jogo
- 2) O sistema solicita nome de usuário e senha
- 3) Usuário digita os dados
- 4) Sistema valida a os dados inseridos e exibe a tela com opções
- 5) O usuario seleciona a loja
- 6) O sistema mostra a loja
- 7) O usuario seleciona um item
- 8) O sistema verifica se há dinheiro suficiente no perfil
- 9) Se não houver o sistema exibe a mensagem “recursos insuficientes”
- 10) Se houver o sistema exige confirmação
- 11) Confirmada a transação o novo item e o saldo atual são gravados no perfil e o caso de uso é encerrado