

## **PCS3539-2019**

### **Interface para Manipulação de Materiais e Shaders**

*Donatien Ferdinand Marie Joseph Dujoncquoy e Gustavo Ziyu Wang*

**Descrição:** Este projeto visa elaborar, utilizando a plataforma Unity, uma interface que possibilita a manipulação de materiais e shaders, podendo assim personalizar um objeto apresentado ao usuário. Para a interação com a interface, será utilizado o dispositivo de reconhecimento de gestos Leap Motion.

Isto fará parte do projeto de TCC do aluno Gustavo Ziyu Wang, cujo objetivo é a criação de uma aplicação interativa para manipulação e modelização de objetos virtuais.