4	TO STOOS S
-	
4	Trobalho Aplicade
4	
3	
	$\chi^{3}+5$ gren $(\chi)=-2\chi-4=\chi^{3}+5$ gren $(\chi)+2\chi+4$
	(1) (x) = x3+5 eran(x) +2x+4
	13 + 5 (1) + 0 -1 -2
	J(-1) = -13 + 5 gen (-1) + 2-1+4
-	8(-1) = -3,207/
-	R(0)= 0 + 0 + 0 + 4
	4.4
3	1 - man to make time overlanes can Enaul
	aparton, pædemæs afirmar que sointe pela menos
	umo eralução meste internala
	, //
-	
-	
4	

```
import math
                                            #Bibilioteca para equações
import matplotlib.pyplot as grph
                                            #Biblioteca para construção do gráfico
def MaiorMenor(x,y):
                                            #Define qual dos valores dados é maior, para assim organizar na hora de efetuar as operação
   if x>y:
       z = y
       X = Z
    return x,y
def Equacao1(x):
    sen = math.sin(x)
   resultado = ((x * x) * x) + (5 * sen) + (2 * x) + 4
   return resultado
def TrueOrFake(x,y):
                                            #Verifica se resultado das equações tem sinais opostos
    if x < 0 and y > 0:
       return 1
       return 0
def ReduzirEquacao(x,y):
                                            #Função que reduz o tamanho das equações em 0.05 a cada passagem pelo loop,
   v1,v2 = [], []
                                            #e armazena todos os valores tanto de resultado quanto entrada em dois vetores
                                            #após isso retorna os últimos valores (valores com diferença de 0.1) e os vetores com todos os valores
   c = 1
   v1.append(x)
   sen1 = math.sin(x)
   resultado1 = ((x * x) * x) + (5 * sen1) + (2 * x) + 4
   v2.append(resultado1)
    sen2 = math.sin(y)
   resultado2 = ((y * y) * y) + (5 * sen2) + (2 * y) + 4
   while resultado1 < -0.05:
        resultado1 = ((x * x) * x) + (5 * sen1) + (2 * x) + 4
        v2.append(resultado1)
    v1.append(y)
    v2.append(resultado2)
    while resultado2 > 0.05:
        y -= 0.05
        v1.insert(len(v1)-c,y)
        sen2 = math.sin(y)
        resultado2 = ((y * y) * y) + (5 * sen2) + (2 * y) + 4
        v2.insert(len(v2)-c,resultado2)
    return x,y,v1,v2
                                              #Função Main, que executa todas as outras funções de maneira ordenada
def Main():
    ptsxy, rsltsxy = [], []
    x1 = Equacao1(x)
    x2 = Equacao1(y)
    if TrueOrFake(x1,x2):
        xnovo1,xnovo2, ptsxy, rsltsxy = ReduzirEquacao(x,y)
        print(f"\nA equação tem pelo menos uma solução neste intervalo\nIntervalo esse que fica entre {xnovo1:.2f} e {xnovo2:.2f}")
                                             #Utilizando a biblioteca para o gráfico, insiro os dois vetores assim os armazenando
        grph.plot(ptsxy,rsltsxy)
        grph.show()
        print("\nNão é possível afirmar que existe solução neste intervalo, tente outros dois números\n")
while True:
    ask = int(input("Digite 1 para fazer uma operação, 2 para sair: "))
    if ask == 1:
        x,y = input("\nDigite seus números(ambos menores que 1000): ").split()
        x = float(x)
        y = float(y)
        x,y = MaiorMenor(x,y)
        if x < 1000 and y < 1000:
            Main()
```