

1. Ersätta instansvariablerna i CarView med lokala variabler i initComponents(String);
2. Byta HashMappen i CarController till en List för att få bort beroendet av BufferedImage.
3. Lägga till width hos AbstractPositionable.
4. Lagg till en Assets klass som håller instansvariabler för de tre olika bilderna, samt läser in dessa i konstruktorn. Den ska även ha en metod getImageByModelName som returnerar en bild beroende på bilens modelnamn.
5. Skapa en instans av Assets i DrawPanels konstruktor.
6. DrawPanel: Ta bort Movelt, ta bort volvolmage, saablmage, scanialmage, samt byt ut hashmapen till en lista av AbstractVehicle.
7. Skapa en VehicleFactory klass med tre statiska metoder som returnerar AbstractVehicle, antingen en Volvo240, Saab95, eller Scania. Använd sedan för att skapa fordon.