Pytanie 1:

O czym należy pamiętać kopiując kod z wyszukiwarek?

A) Skopiować i puścić program, żeby sprawdzić czy działa

B) Należy dbać o prawa autorskie, upewnić się, że rozumiesz kopiowany kod i dostosować go pod siebie

C) Zapytać się bardziej doświadczonego programisty czy to dobre rozwiązanie

D) Po skopiowaniu kodu zostawić po sobie informację o pobraniu go w wyszukiwarce

ODP B

Pytanie 2:

Czego nie można zapomnieć korzystając z gotowych kodów aplikacji z internetu?

A) Należy za każdym razem zapłacić autorowi np. przez sponsoring

B) Lepiej nie forkować repozytorium które ma wielu kontrybutorów

C) Lepiej nie kopiować kodu z gotowych aplikacji, tylko zapoznać się z mechanizmami, zrozumieć je i napisać samodzielnie

D) Nie wolno kopiować czyjegoś repozytorium bez wiedzy autora

ODP C

Pytanie 3:  
O czym należy pamiętać kopiując kod ze stackoverflow?

A) W code review należy zaznaczyć skąd wziąłeś ten kod, by każdy poznał problem i dyskusję z nim związaną

B) Po skopiowaniu kodu należy dodać łapkę w górę i do ulubionych, by później w razie problemów łatwiej wrócić do dyskusji o tym kodzie

C) Nigdy nie kopiujemy pierwszej odpowiedzi, ponieważ zazwyczaj jest niedopracowana

D) Kopiując strzępki kodu możesz pominąć autorstwo, natomiast jeśli kopiujesz bardziej złożone rozwiązanie należy wskazać źródło

ODP D

Pytanie 4:  
Co jest niezwykle ważne podczas zbierania wymagań do funkcji?  
A) Klienci często nie mają wiedzy technicznej, należy ich doszkalać na spotkaniu by mogli dostosować się do Twojej wiedzy i lepiej wskazać swoje wymagania   
B) Należy aktywnie słuchać, parafrazować i ustalić jak klient odnosi się do elementów programu.  
C) Aby poprosić przed spotkaniem o to, by klient sumiennie rozpisał wszystko czego potrzebuje, abyś miał na czym oprzeć dyskusję.  
D) Gdy klient mówi należy prezentować wszystkim gdzie w aplikacji to występuje.

ODP B

Pytanie 5:

Co jest główną zaletą platform no-code?

A) Wysoki koszt wdrożenia

B) Możliwość tworzenia aplikacji bez pisania kodu

C) Ograniczone możliwości dostosowania

D) Wymagane zaawansowane umiejętności programistyczne

ODP B

Pytanie 6:

Które z poniższych może być potencjalnym wyzwaniem przy korzystaniu z narzędzi no-code?

A) Zwiększenie elastyczności projektu

B) Zależność od dostawcy platformy

C) Szybkość tworzenia prototypów  
D) Niskie koszty początkowe

ODP B

Pytanie 7:

Zaznacz odpowiedzi prawdziwe dotyczące funkcji:

A) Każda funkcja powinna spełniać jedno zadanie

B) Podajemy dowolną ilość argumentów do funkcji

C) Użycie goto jest sensowne jedynie w małych funkcjach

D) Nazwy zmiennych w funkcji nie mają znaczenia o ile funkcja nie jest długa

E) Powinny być krótkie

F) Dla prostych funkcji nie musimy pisać testów (np. funkcja zwracająca sumę podanych przez użytkownika liczb)

ODP A, E

Pytanie 8:

Jakie jest rozwinięcie skrótu KISS?

A) Keep It Simple, Stupid

B) Keep Information Short and Stable

C) Known Information Simple and Short

D) Key Information Should Stay

ODP A

Pytanie 9:

Jakiej zasady dotyczy podany opis?

“Moduł nie powinien wiedzieć nic o wnętrzu obiektów, którymi manipuluje”

A) YAGNI

B) prawo Demeter

C) SHUTSUKE

D) zasada Decorum

Odp: B

Pytanie 10:  
Które komentarze są akceptowalne?  
A) zakomentowany fragment kodu, który użyto w programie przed wprowadzeniem zmian

B) komentarze prawne  
C) komentarze dotyczące daty edycji lub tego kto wprowadził zmiany  
D) komentarze TODO

ODP B, D

Pytanie 11:

Obsługa błędów, testy jednostkowe:

A) nie jest konieczna o ile nasz kod jest krótki

B) musimy zawsze o nich pamiętać

C) możemy zwrócić wartość null

D) jeśli utrudniają zrozumienie logiki kodu, nie musimy wprowadzać

E) brak kompilacji = nieudany test

F) Kod testu musi być tak samo wydajny jak kod produkcyjny

G) Istnieje zasada czystych testów : FIRST

Odp: D, E

Pytanie 12:  
Które słowo nie jest zastrzeżone?  
A) def  
B) not  
C) why  
D) yield

ODP C

Pytanie 13:  
Które zdanie opisuje prawdziwą zasadę dotyczącą funkcji?  
A) Powinny być duże - powyżej 20 linijek  
B) 1 operacja = 1 poziom abstrakcji w funkcji  
C) jak najwięcej argumentów  
D) krótka niejasna nazwa jest lepsza niż długa opisowa

ODP B

Pytanie 14:  
Wybierz zdanie fałszywe dotyczące formatowania:  
A) funkcje zależne blisko siebie, wywołująca ponad wywoływaną o ile to możliwe

B) ściśle powiązane koncepcje powinny być blisko siebie - w jednym pliku

C) Instrukcje(deklaracje klas) powinny być na poziomie pliku​

D) Metody klas powinny być przesunięte o  jeden poziom w lewo

ODP D

Pytanie 15:

Co oznacza litera F w skrócie F. I. R. S. T. dla zasady czystych testów?  
A) Fast

B) From

C) For

D) Factor

ODP A