

Resumo

Estudante do terceiro ano de Bacharelado em Sistemas de Informação com paixão por tecnologia e programação. Demonstro habilidades em Python, Java, HTML e CSS, adquiridas por meio de cursos. Tenho conhecimento em modelagem e gerenciamento de bancos de dados. Sou um aprendiz ávido, pronto para enfrentar desafios e crescer continuamente em um ambiente de tecnologia em constante evolução. Busco oportunidades para aplicar meu conhecimento em um ambiente prático e contribuir para projetos desafiadores.

Habilidades e competências

- Lógica de Programação
- Conhecimento em Redes
- Conhecimento básico sobre a LGPD
- conhecimento em cibersegurança
- Programação em Python
- Programação Python com Banco de Dados
- Machine Learn em Python
- HTML e CSS Básico e Intermediário
- Banco de Dados
- TCP e OSI
- Hardware
- Software
- Linux
- Windows
- outras linguagens com conhecimento - C# | C++ | C | Delphi | Java | JavaScript |
- Proatividade ao prospectar novos clientes
- Adaptabilidade às demandas do mercado
- Boa comunicação para persuadir clientes e cumprir metas
- Proatividade ao identificar e resolver problemas
- Organização para priorizar demandas de trabalho
- Dedicação para garantir altos padrões de qualidade
- Adaptabilidade a mudanças de tecnologia e processos
- Comunicação assertiva para orientar usuários dos sistemas
- Raciocínio rápido para atuar na resolução problemas

Experiência profissional

Freelancer

Formação acadêmica

Bacharel: Sistemas de Informação
Universidade Paulista, Janeiro 2022 - Janeiro 2025

Santana de Parnaíba

Idiomas

Português: Língua materna

inglês:	B1	espanhol:	A2
<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>		<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	
Intermediário		Básico	

Conquistas e prêmios

- Projeto acadêmico de Produção de um jogo 2d com a Unity usando C#.
- Projeto acadêmico de produção de um site em HTML, CSS E JAVASCRIPT.
- Projeto acadêmico de programação das funções de um carrinho usando um arduino

Certificados

- Logica de programação - Prepara
- Programação em python- Fundação Bradesco
- Cibersegurança - Fiap

- Criação de um site simples - Fundação Bradesco
- Machine learning com python - Udemy
- Jogos 2D com a unity e C#- Udemy