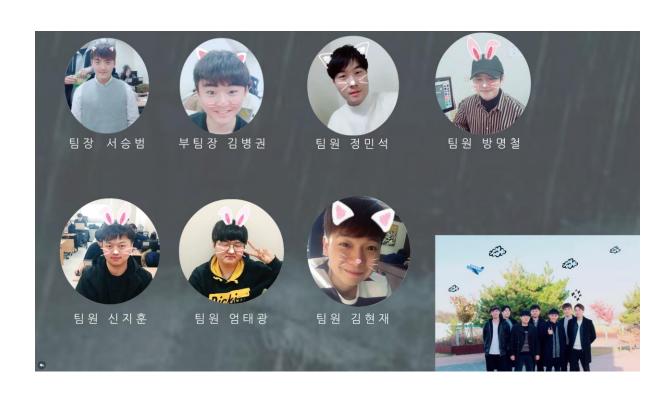


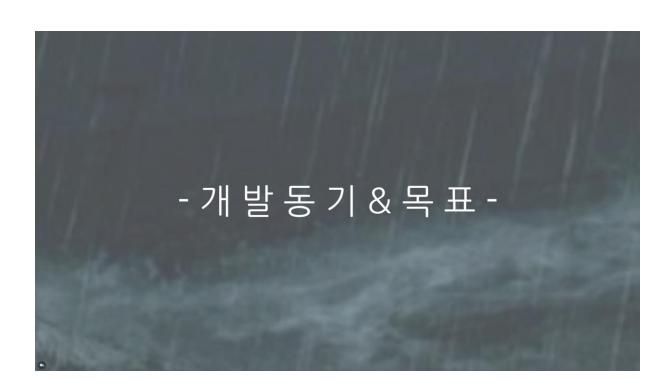
- 목 차 -

- 1. 팀 원 소 개
- 2. 개 발 동 기 & 목 표
- 3. 간트차트
- 4. 프로젝트구조
- 5. 데 이 터 베 이 스 구 조

- 6. 클 래 스 다 이 어 그 램
- 7. 시 퀀 스 다 이 어 그 램
- 8. 유스케이스다이어그램
- 9. 시 연
- 10. Q & A

- 팀 원 소 개 -



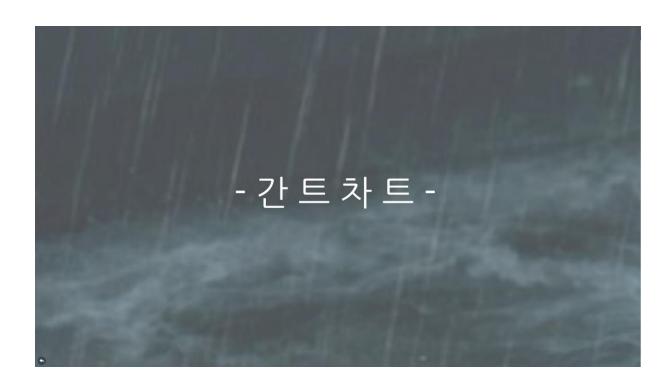






- 개 발 동 기 & 목 표 연대 통합 행정 업무 시스템 유동병력 파악의 어려움 복잡한 업무 메뉴 상·하 소통 없음 서류 양식의 통일성 행정병의 수작업











13	1	프로	르 젝	트-	구 조	-	B
	CUSTOMER		SOLUTION		ENDEAVOUR		
	이해관계자	기회	요구사항	소트프웨어 시스템	El .	작업방식	작업
받주	식별	기회식별	개념정의	아키텍쳐 선정	팀구성	원칙 수립	사전준비
및	대표선출	솔루션 필요성 확인	범위정의		팀요건 정의	작업방식 확정	과업확정
셋업	작업참여	작업참여			팀빌딩	시범적용	작업시작
요구사항	배포기준 합의	솔루션 타당성 검증	요건정의	아키텍쳐 검증			
정의			요건함의		1		
및							
설계					작업수행		
구현	배포함의	슬루션 개발	요건구현	사용가능		전체적용	작업진행
및				배포준비		작업방식 내재화	
테스트							
DITCH	사용만족	이익 발생	니즈충족	운영	팀해산	사용종료	목표달성
목표달성 및				운영종료			작업종료
종료							-366







- 데이터베이스구조-VACATION_BACKUP WEEK WE'S VACATION_NUMBER 필드명 W_NUM 자료유형 NOT NULL 1024 BYTE 1024 BYTE 1024 BYTE WEEKLY VARCHAR2 1024 BYTE NULL VACATION MMR VARCHAR2 1024 BYTE NOT NULL W_MONDAY VARCHAR2 1024 BYTE NULL VACATION_GROUP VACATION_KIND VACATION_START VACATION_END 1024 BYTE 1024 BYTE 1024 BYTE 7 BYTE 7 BYTE VARCHAR2 DATE DATE W_TUESDAY VARCHAR2 1024 BYTE NULL W_WEDNESDAY W_THURSDAY VARCHAR2 1024 BYTE NULL VARCHAR2 1024 BYTE NULL VACATION_PART 30 BYTE W FRIDAY VARCHAR2 1024 BYTE NULL VACATION RECEIPT W SUNDAY VARCHAR2 1024 BYTE NULL VACATION_RECEI VACATION_NUMBER VACATION_NAME VACATION_MARE VACATION_END VACATION_END VACATION_END VACATION_END VACATION_END VACATION_END VACATION_END 1024 BYTE 1024 BYTE NOT NULL ADMIN_DAILY









