

모바일 프로그래밍

개인과제

20191595

박승현

목차

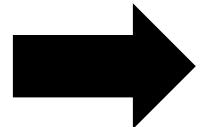
1. 앱 구조
2. 코드 구성
3. 코드 설명
4. 실행 화면

앱 구조

쇼핑몰 앱

3개의 레이아웃으로 구성

1. 메인 화면
2. 장바구니
3. 구매 페이지



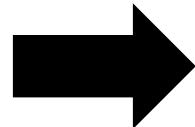
메인 화면 : 상품 정보 출력, 상품 선택

장바구니 : 추가한 상품 출력, 구매할
상품 결정

구매 페이지 : 최종 구매 할 상품 출력,
주소, 번호 입력, 결제 금액 출력

코드 구성

1. 메인 화면
2. 장바구니
3. 구매 페이지



메인 화면 : `MainActivity.java`,
`activity_main.xml`

장바구니 : `basket.java`, `basket.xml`

구매 페이지 : `pat.java`, `pay.xml`

레이아웃 추가를 위한
`AndroidManifest.xml`

코드 설명

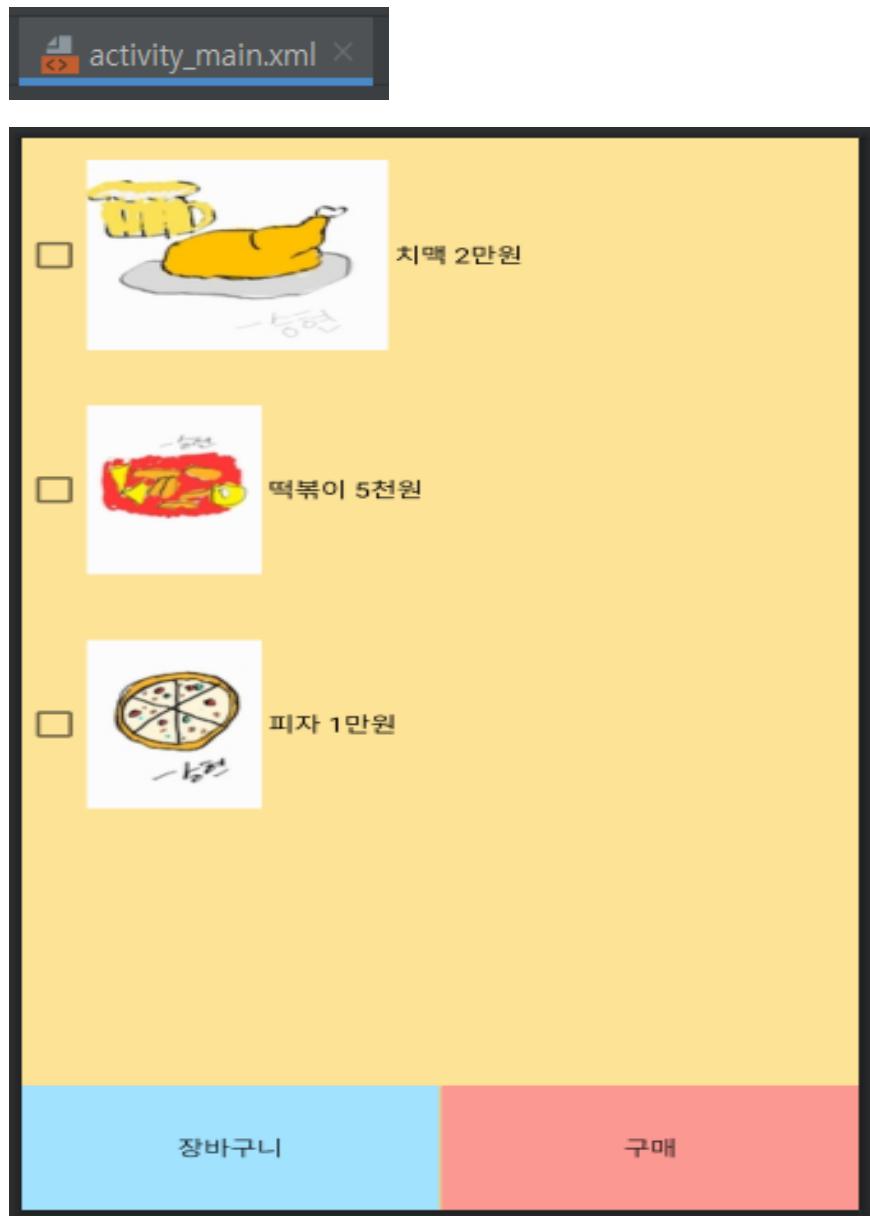
```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.example.first">

    <application
        android:allowBackup="true"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="First"
        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
        android:supportsRtl="true"
        android:theme="@style/AppTheme">
        <activity android:name=".MainActivity">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
        <activity android:name=".basket" android:label="basket"/>
        <activity android:name=".pay" android:label="pay"/>
    </application>
</manifest>
```

Basket과 pay 레이아웃 추가를 위한
코드

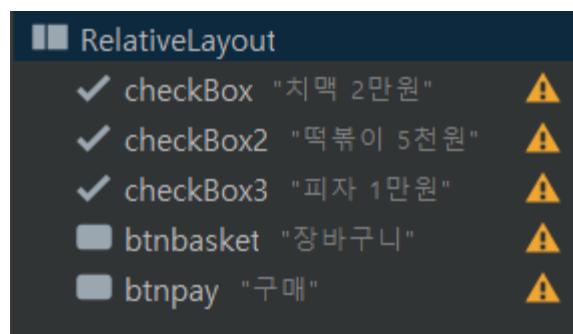
19~20번째 line

코드 설명



메인 화면의 구성

- 메뉴들을 체크박스로 화면에 출력 한다.
- 하단에는 구매와 장바구니 페이지로 이동하는 버튼을 구성함.



코드 설명

```
activity_main.xml
```

```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <RelativeLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5     android:layout_width="match_parent"
6     android:layout_height="match_parent"
7     android:background="#FDE396"
8     tools:context=".MainActivity">
```

```
27     <CheckBox
28         android:id="@+id/checkBox3"
29         android:layout_width="match_parent"
30         android:layout_height="160dp"
31         android:layout_below="@+id/checkBox2"
32         android:drawableLeft="@drawable/pizza"
33         android:drawablePadding="3dp"
34         android:text="피자 1만원" />
35
36     <Button
37         android:id="@+id/btnbasket"
38         android:layout_width="205dp"
39         android:layout_height="85dp"
40         android:layout_alignParentBottom="true"
41         android:background="#A1E2FF"
42         android:text="장바구니" />
```

메인 화면의 코드

RelativeLayout로 구성함.

- 화면의 음식 3개를 구성하는 체크박스 코드이다.
- 2번째 체크박스는 1번째 체크박스 밑에 3번째 체크박스는 2번째 체크박스 밑에 위치하게 하였다.
- Drawable 폴더에 알맞은 그림을 가져오고 32,33 line의 코드로 text 왼쪽에 위치하게 하였다.
- 구매 페이지와 장바구니 페이지로 이동하기 위한 버튼을 구성하는 코드
- 40번째 줄의 코드로 화면의 가장 밑에 위치하게 하였다.

코드 설명

MainActivity.java

```
15 public class MainActivity extends Activity {  
16     @Override  
17     public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
18         super.onCreate(savedInstanceState);  
19         setContentView(R.layout.activity_main);  
20         setTitle("main");  
21  
22         Button btnbasket = (Button) findViewById(R.id.btnbasket);  
23         btnbasket.setOnClickListener((v) -> {  
24             CheckBox checkbox1 = (CheckBox) findViewById(R.id.checkBox);  
25             CheckBox checkbox2 = (CheckBox) findViewById(R.id.checkBox2);  
26             CheckBox checkbox3 = (CheckBox) findViewById(R.id.checkBox3);  
27             Intent intent = new Intent(getApplicationContext(), basket.class);  
28             if (checkbox1.isChecked()) {  
29                 intent.putExtra("name", "CHECK1", Integer.parseInt("1"));  
30             }  
31  
32             if (checkbox2.isChecked()) {  
33                 intent.putExtra("name", "CHECK2", Integer.parseInt("1"));  
34             }  
35         }  
36     }  
37     startActivityForResult(intent, requestCode: 0);  
38 }
```

- 버튼을 누르면 인텐트를 통해 정보를 보내고 레이아웃을 바꾸는 형식이다.
- 체크박스의 체크 여부를 확인한다.
이는 사용자가 어떤 메뉴를 체크 했는지 파악하는 역할이다.
- 체크 되어 있는 체크박스의 번호와 함께 체크 여부를 보낸다.
- 왼쪽의 코드는 장바구니 버튼을 누른 경우이다.
장바구니 버튼은 btnbasket id를 가지고 있다.

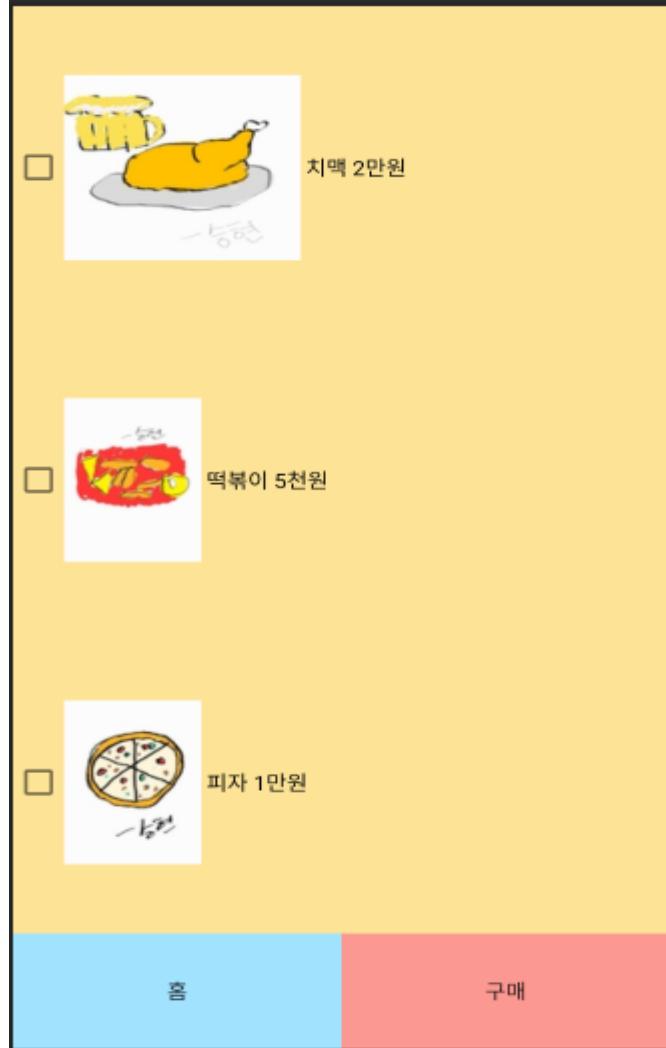
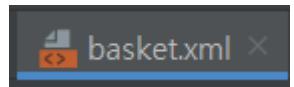
코드 설명

MainActivity.java

```
43     Button btnpay = (Button) findViewById(R.id.btnpay);
44     btnpay.setOnClickListener((v) -> {
45         CheckBox checkbox1 = (CheckBox) findViewById(R.id.checkBox);
46         CheckBox checkbox2 = (CheckBox) findViewById(R.id.checkBox2);
47         CheckBox checkbox3 = (CheckBox) findViewById(R.id.checkBox3);
48         Intent intent = new Intent(getApplicationContext(), pay.class);
49         if (checkbox1.isChecked()) {
50             intent.putExtra("name: "CHECK1", Integer.parseInt("1"));
51         }
52
53         if (checkbox2.isChecked()) {
54             intent.putExtra("name: "CHECK2", Integer.parseInt("1"));
55         }
56
57         if (checkbox3.isChecked()) {
58             intent.putExtra("name: "CHECK3", Integer.parseInt("1"));
59         }
60         startActivityForResult(intent, requestCode: 0);
61     });
62 });
63 
```

- 앞의 장바구니 버튼을 클릭 했을 때와 방식은 동일 하다.
이번엔 구매 버튼을 클릭 한 경우 (btnpay)

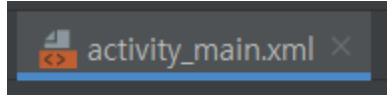
코드 설명



장바구니 화면 구성

- 메인 화면과 전체적으로 비슷하다.
- 홈 화면과 구매 버튼이 있고
메뉴들은 홈 화면에서의 체크 여부에
따라 체크 안된 메뉴는 가리는 형식으
로 한다.

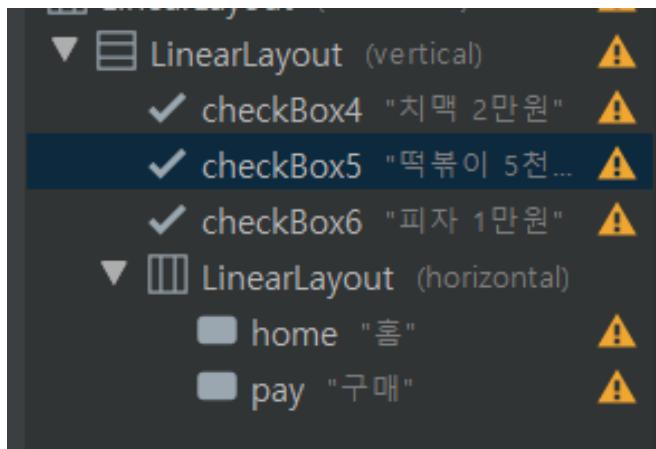
코드 설명



```
activity_main.xml
2 <LinearLayout xmlns:android=
3     android:layout_height="ma
```

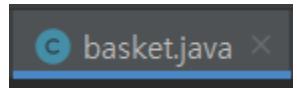
장바구니 화면 코드

linear 레이아웃으로 구성함.



- 특별한 점은 딱히 없고 체크 박스 3개는 vertical 리니어 레이아웃으로 세로로 구성하고
- 홈 버튼과 구매 버튼은 horizontal 리니어 레이아웃으로 가로로 구성함.

코드 설명



```
10 public class basket extends Activity {  
11     @Override  
12     public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
13         super.onCreate(savedInstanceState);  
14         setContentView(R.layout.basket);  
15         setTitle("basket");  
16         CheckBox check4 = (CheckBox) findViewById(R.id.checkBox4);  
17         CheckBox check5 = (CheckBox) findViewById(R.id.checkBox5);  
18         CheckBox check6 = (CheckBox) findViewById(R.id.checkBox6);  
19         Intent inIntent = getIntent();  
20         final int check1 = inIntent.getIntExtra("CHECK1", 0);  
21         final int check2 = inIntent.getIntExtra("CHECK2", 0);  
22         final int check3 = inIntent.getIntExtra("CHECK3", 0);  
23         if(check1 == 0){  
24             check4.setVisibility(View.GONE);  
25         }
```

- 홈 화면에서 보낸 인텐트를 받는다.
각각 맞는 체크박스에 맵핑해서 홈화면에서 선택 하지 않은 메뉴는 View.GONE으로 안보이게 한다.

체크박스

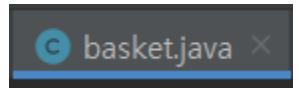
1-4

2-5

3-6

이 맵핑 된다.

코드 설명



```
32     Button btnhome = (Button) findViewById(R.id.home);
33     btnhome.setOnClickListener((v) -> {
34         Intent intent = new Intent(getApplicationContext(), MainActivity.class);
35         startActivity(intent);
36     });
37
38     Button btncart = (Button) findViewById(R.id.cart);
39     btncart.setOnClickListener((v) -> {
40         Intent intent = new Intent(getApplicationContext(), CartActivity.class);
41         startActivity(intent);
42     });
43
44     Button btnpay = (Button) findViewById(R.id.pay);
45     btnpay.setOnClickListener((v) -> {
46         CheckBox checkbox4 = (CheckBox) findViewById(R.id.checkBox4);
47         CheckBox checkbox5 = (CheckBox) findViewById(R.id.checkBox5);
48         CheckBox checkbox6 = (CheckBox) findViewById(R.id.checkBox6);
49
50         Intent intent = new Intent(getApplicationContext(), pay.class);
51         if (checkbox4.isChecked()) {
52             intent.putExtra("CHECK1", Integer.parseInt("1"));
53         }
54     });
55
56     Button btnexit = (Button) findViewById(R.id.exit);
57     btnexit.setOnClickListener((v) -> {
58         finish();
59     });
60 }
```

- 홈 버튼을 누르면 화면만 바꿔준다.
- 결제 버튼(btncart)을 누르면 장바구니에서 체크된 메뉴를 인텐트로 보내준다.

코드 설명

pay.xml



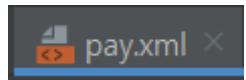
GridLayout

- ✓ pay1 "치 맥 2만원"
- ✓ pay2 "떡 볶이 5천원"
- ✓ pay3 "피자 1만원"
- pay "구매하기"
- Ab totalpay ""
- Ab editTextTextPersonName "..."
- Ab editTextTextPersonName2 "

결제 화면 구성

- 주소와 연락처를 입력하는 EditText를 추가 하였다.
- 연락처 밑의 하늘색 버튼은 총 가격을 출력하는 TextView이다.

코드 설명



```
7 <CheckBox  
8     android:id="@+id/pay1"  
9     android:layout_width="wrap_content"  
10    android:layout_height="wrap_content"  
11    android:layout_row="0"  
12    android:layout_column="1"
```

```
19 <CheckBox  
20     android:id="@+id/pay2"  
21     android:layout_width="wrap_content"  
22     android:layout_height="wrap_content"  
23     android:layout_row="1"  
24     android:layout_column="1"
```

결제 화면 코드

- Grid 레이아웃 사용

- 모든 요소들이 세로로 구성되어 column은 그래도 두고 Row만 1씩 늘렸다.

코드 설명

pay.java

```
12 public class pay extends Activity {  
13     @Override  
14     public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
15         super.onCreate(savedInstanceState);  
16         setContentView(R.layout.pay);  
17         setTitle("basket");  
18         CheckBox pay1 = (CheckBox) findViewById(R.id.pay1);  
19         CheckBox pay2 = (CheckBox) findViewById(R.id.pay2);  
20         CheckBox pay3 = (CheckBox) findViewById(R.id.pay3);  
21         TextView totalpay = (TextView) findViewById(R.id.totalpay);  
22         Intent inIntent = getIntent();  
23         final int check1 = inIntent.getIntExtra("CHECK1", 0);  
24         final int check2 = inIntent.getIntExtra("CHECK2", 0);  
25         final int check3 = inIntent.getIntExtra("CHECK3", 0);  
26         int totalpayint = 0;
```

- 인텐트 받는 부분의 전과 거의 동일하다.
- Totalpayint를 추가하여 총 가격을 출력 한다.

코드 설명

C pay.java X

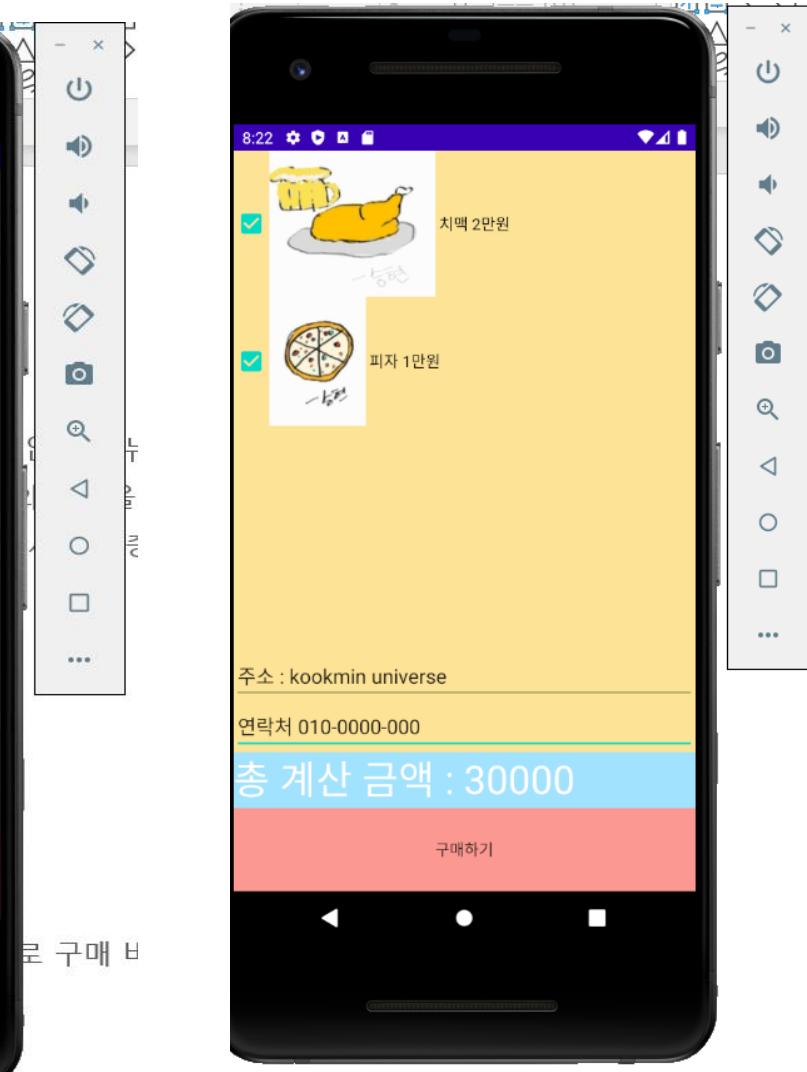
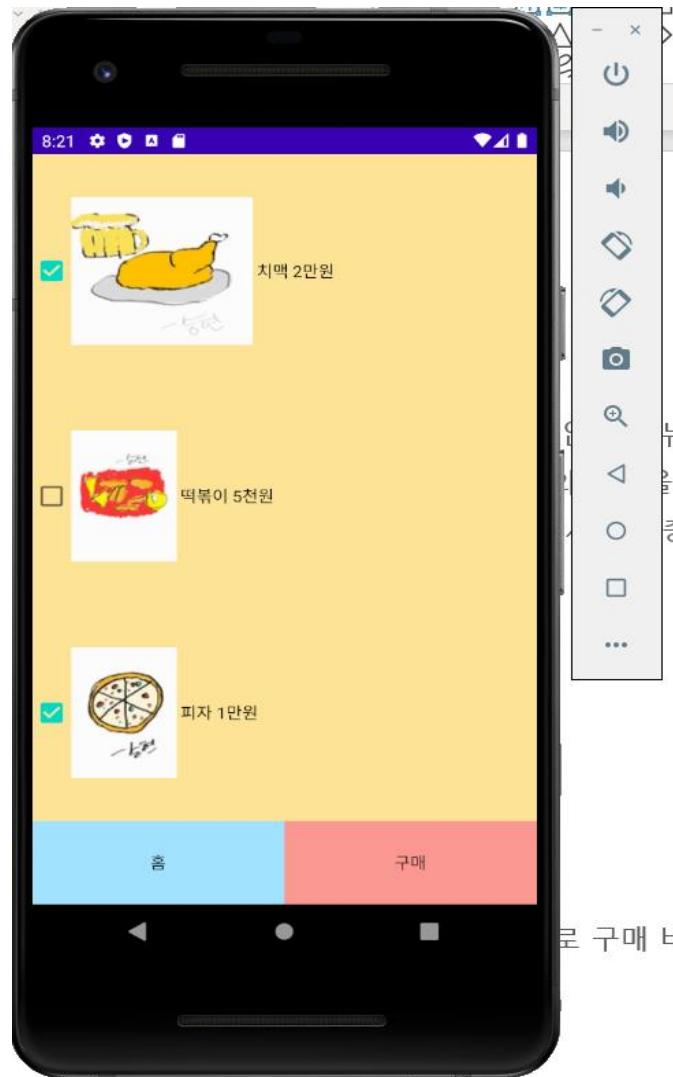
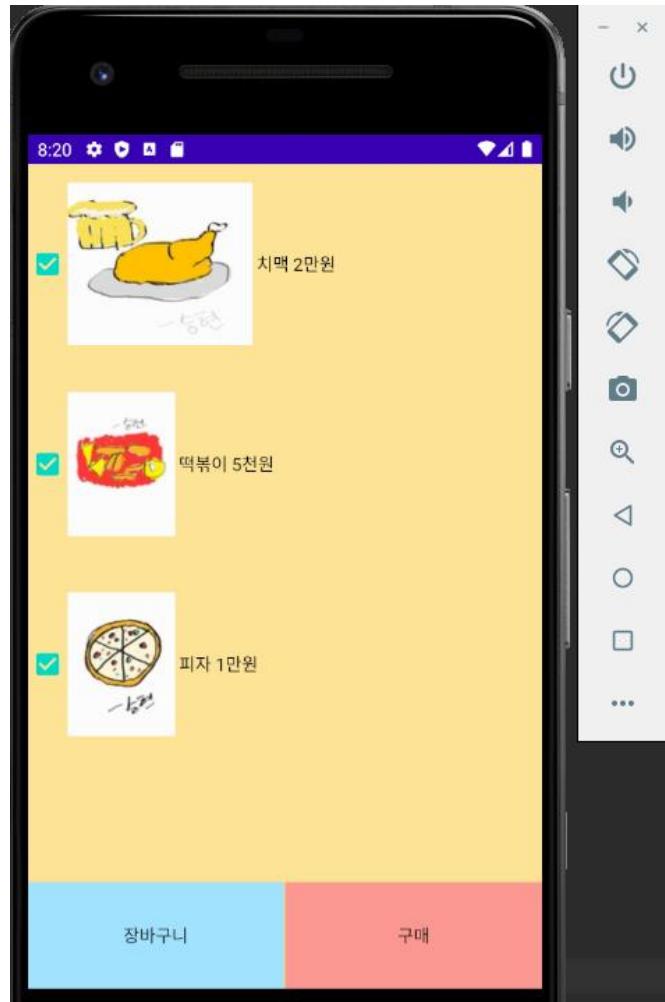
```
28     if(check1 == 0){
29         pay1.setVisibility(View.GONE);
30     }
31     else{
32         totalpayint += 20000;
33     }
34     if(check2 == 0){
35         pay2.setVisibility(View.GONE);
36     }
37     else{
38         totalpayint += 5000;
39     }
40     if(check3 == 0){
41         pay3.setVisibility(View.GONE);
42     }
43     else{
44         totalpayint += 10000;
45     }
46     totalpay.setText("총 계산 금액 : "+totalpayint);
```



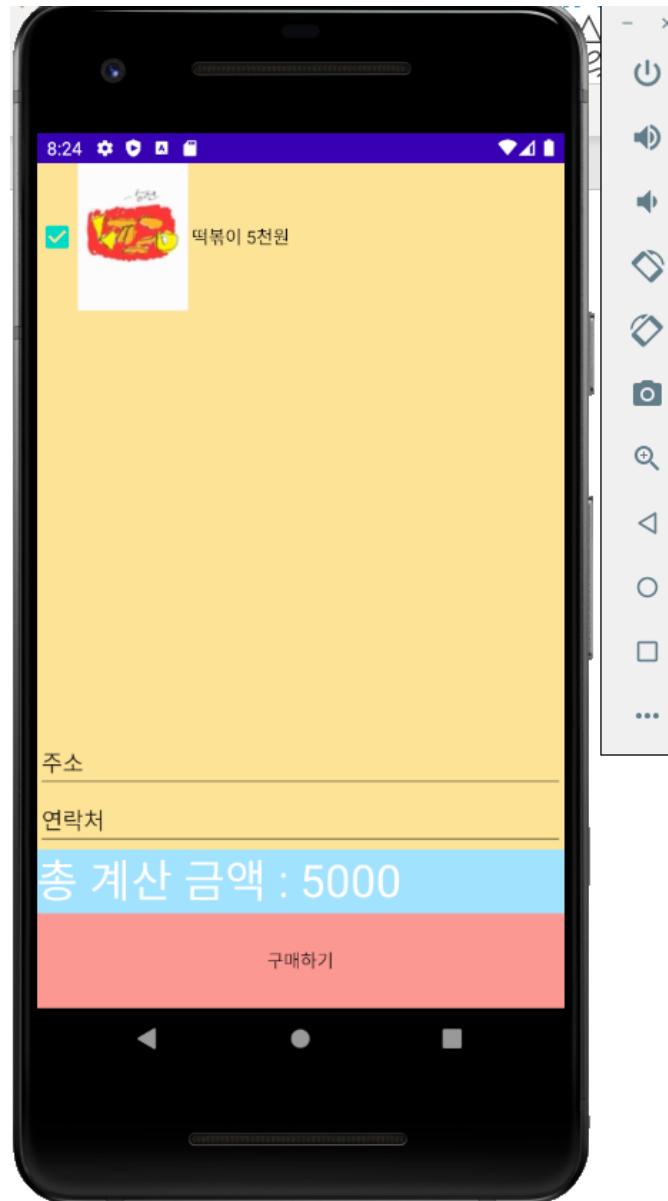
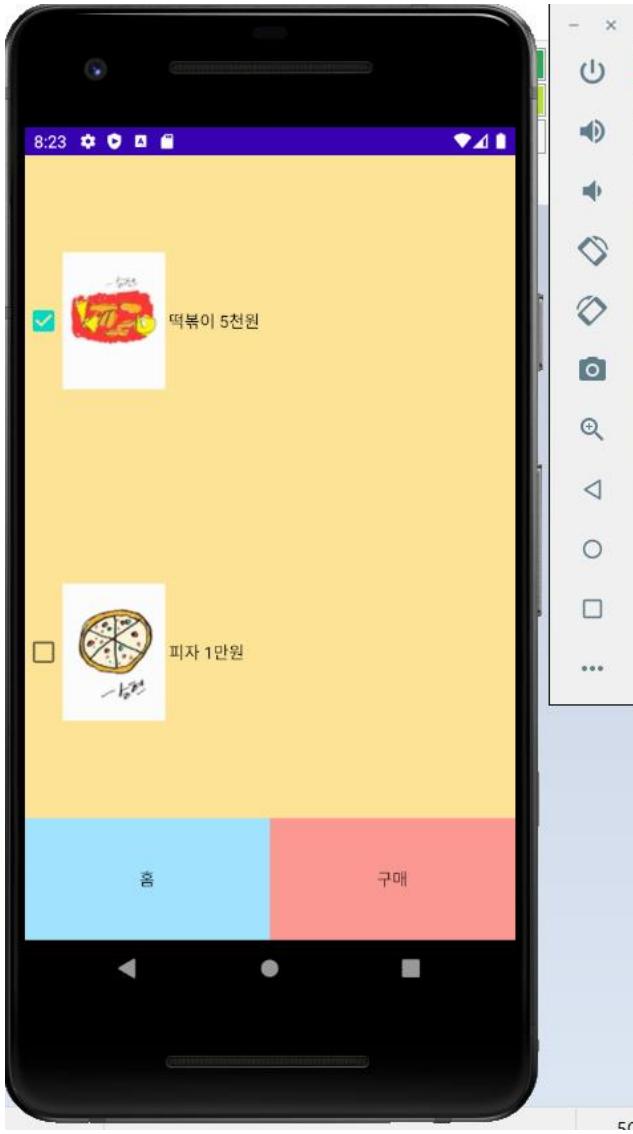
```
48 pay.setOnClickListener((v) -> {
49     Intent intent = new Intent(getApplicationContext(), MainActivity.class);
50     startActivity(intent);
51 });
52 );
```

- 선택되지 않은 메뉴는 안보이게 하고 선택된 메뉴의 가격을 총 가격에 더한다.
- setText를 사용해 총 계산 금액을 출력한다.
- 마지막으로 구매 버튼을 누르면 홈화면으로 돌아간다.

실행 화면



실행 화면



감사합니다.