

Instruções:

- 1. A atividade é individual. É obrigatório o uso de métodos em todos os exercícios.
- 2. Atividades iguais e/ou semelhantes serão consideradas plágio e todos os alunos envolvidos terão nota **ZERO**.
- 3. Você deverá criar um único projeto na IDE eclipse, codificar os exercícios definidos abaixo e subir o projeto na sua conta do **GitHub**.
- 4. Na área de entrega no Canvas deverá ser indicado o link para download do projeto. Atividades só serão aceitas via GitHub.
- 5. A data final para entrega é: 29/04/2022 às 23h59.

Exercício 1: Escreva um programa em Java que preencha um vetor de 10 posições com valores inteiros (o preenchimento deverá ser feito por um método). Um segundo método deverá ser chamado para calcular e retornar a soma dos elementos armazenados no array.

Exercício 2: Reescreva o segundo método do exercício anterior para ser um método recursivo.

Exercício 3: Escreva um programa em Java que leia um número representando um número na base binária. O seu programa deverá ter um método para converter e retornar o valor da base binária para decimal.

Exercício 4: Reescreva o método do exercício anterior para usar recursividade.