

Universidade Federal da Bahia Departamento de Ciência da Computação MATA 55 – Programação Orientada a Objeto Professora: Dra Rita Suzana Pitangueira Maciel Estagiárias Docentes: Mayka de Souza Lima Renata Sousa



Lista de Exercício 02 (Sobrecarga)

- 1) Na construção de um software para uso em televisores da empresa X, a equipe vem discutindo como representar uma televisão. <u>Compreenderam</u> que os atributos são: marca, modelo, status do aparelho (ligado e desligado) e canal atual. Preocupados os possíveis modos com que a televisão pode ser ligada, entenderam que:
- a. O método deve retornar uma das opções simples para ligar a televisão (pelo power do próprio televisor ou do controle remoto);
- b. O método deve retornar a opção do sistema de gravação agendada (canal e hora informada), atentar que se a televisão estiver ligada irá sobrepor o canal atual, caso não seja ele o canal atual;
- c. O método deve retornar, caso seja uma Smart TV, a opção de ser ligada via rede, onde deve ser informado o canal e senha de segurança de acesso via rede.
- d. Implemente o construtor e os três métodos para ligar a televisão.
- 2) Nos balcões dos cinemas são realizadas as vendas de ingresso e lanche. Na representação da venda são definidos os atributos: nome do filme, valor do ingresso (Meia/inteira), poltrona e lanche. Criar uma Classe para as vendas que devem ser realizadas conforme os seguintes métodos:
- a. O método deve retornar a venda básica com valor inteiro do ingresso ou meia entrega;
- b. O método deve reotrnar a compra com opção de lanche (pipoca, refrigerante, e outros...);
- c. O método deve retornar a compra com reserva de poltrona;
- 3) Defina uma classe Professor com os dados: nome do professor, nome do departamento, data de admissão, número de registro. Inclua na classe um construtor para setar os dados e um método para exibir o conteúdo. Suponha que, caso o usuário não informe a data de admissão do professor, a mesma será "01/01/2009".
- 4) Ainda utilizando a classe Professor, da questão acima, sabendo-se que os departamentos existentes são:
- a. Departamento de Ciência da Computação
- b. Departamento de Matemática
- c. Departamento de Física
- d. Departamento de Música

Crie o método setDepartamento que poderá receber como parâmetro uma string ou um inteiro. Caso seja uma string, esta função atribuirá esta string ao nome do departamento, caso seja um inteiro, esta função atribuirá o departamento correspondente a este inteiro. Por exemplo, caso o passe como parâmetro da função o inteiro 3 então a função deverá atribuir "Departamento de Física" ao nome do departamento.

Observação: Para manipular a informação departamento utilize ENUM do JAVA.