

Trabalho 02

Versão: 30 de agosto de 2019

1 Instruções:

1. O trabalho é para ser feita em até **4 (quatro) pessoas**. O nome dos integrantes devem estar no cabeçalho comentado no arquivo enviado.
2. Será aplicado detector de plágio! Uma vez detectado plágio, a **nota da disciplina** será **zerada**.
3. Data de entrega: **16 de setembro de 2018 (segunda-feira)** no sistema do moodle até as 23:50.
4. A entrega deve ser no **formato ZIP** com o seguinte conteúdo: Apenas 1 arquivo como código-fonte;
5. O código deve estar escrito em Linguagem **C** e as únicas bibliotecas permitidas são: **stdio.h**, **stdlib.h** e **string.h** caso contrário o trabalho será **invalidado**.
6. Para validação do código será utilizado um ambiente GNU/Linux com o compilador **GCC** (versão 7+) dado os seguintes parâmetros¹:
`gcc -Wall -Wextra -Werror -Wpedantic`
7. Para verificação de vazamento de memória e gerência dos ponteiros, será utilizado o software **Valgrind**².

2 Correção

Serão utilizados os seguintes critérios para correção:

2.1 Compilação

- Compilação com parâmetros requeridos.
(**Não compilação com parâmetro corretos implica trabalho invalidado**).

2.2 Organização do código

- Funções separadas para cada uma das operações.
- Comunicação por retorno de função.

2.3 Entrada/Saída

- Cada entrada gera uma saída correta.

2.4 Gerência de memória

- Teste de alocação (verificar se a memória foi alocada).
- Remoção correta da memória alocada.
- Vazamentos de memória e controle de ponteiros.

¹Leia mais sobre em: <https://gcc.gnu.org/onlinedocs/gcc-6.4.0/gcc/Warning-Options.html>.

²<http://valgrind.org>

3 Simulação de uma AGÊNCIA – PARTE II

Nosso objetivo final é desenvolver uma simulação de uma agência de banco simplificada. Tal simulação gerencia o saldo dos clientes envolvidos na simulação através de saques, transferências e depósitos realizados nos guichês da agência.

Para avançar na implementação da simulação precisamos implementar nossas estruturas de dados. Nesta etapa do desenvolvimento iremos implementar o relatório final e a fila de entrada dos clientes e integrar à implementação dos guichês de atendimento. Desta forma, deveremos ser capazes de executar simulação que serão definidas através de uma entrada, a simulação deve gerar um relatório parcial informando a situação de cada guichê e depois um relatório final da simulação geral.

3.1 A simulação

Inicialmente para cada simulação, informamos que a agência contém 3 (três) guichês e recebe N clientes durante um dia. Cada cliente atendido gera os seguintes dados: Código de pessoa física(CPF), operação, valor e CPF de terceiro envolvido na operação. Cada um dos dados tem a seguinte forma:

- CPF cliente: inteiro;
- Operação: caractere ‘D’ para depósito, ‘S’ para saque, ‘T’ para transferência;
- Valor: inteiro;
- CPF terceiros: inteiro;

A cada cliente recebido deve-se alocar um registro dinamicamente e enviá-lo a um guichê disponível utilizando a estratégia de round-robin iniciando do guichê 0 (zero), ou seja, se o cliente anterior foi alocado no guichê $k \bmod 3$, então o presente cliente de ser alocado no guichê $k + 1 \bmod 3$ ficando a seguinte ordem dos guichês selecionados: 0, 1, 2, 0, 1, 2, 0, ..., 2, 0, 1, 2, 0, 1, 2, ...

Cada cliente realiza apenas uma operação, mas não existe restrição da quantidade de vezes que um cliente é atendido. Cada guichê atende a um cliente por vez e armazena os documentos de cada cliente em uma pilha. Ao finalizar os atendimentos, deve ser impresso o relatório de cada guichê de acordo com a descrição na Seção 3.3. Após o relatório parcial, o sistema deve unir todos os dados referentes aos documentos, processar as transações e imprimir um resumo da ordem do dia. Tal relatório deve ser armazenado em uma lista ordenada pelo CPF.

Ao efetuar uma transação, temos os seguintes comportamentos possíveis:

- Depósito: Acrescentar o valor no saldo do cpf de terceiros (CPFt);
- Saque: Retirar o valor no saldo do cpf do cliente (CPF);
- Transferência: Retirar o valor do saldo do cpf do cliente (CPF) e acrescentar o valor no saldo do cpf de terceiros (CPFt).

Observe que a operação de saque não deve inserir o cpf de terceiros no relatório.

3.2 Entrada

A entrada é constituída por uma única simulação enviada pela entrada padrão. A primeira linha contém um inteiro N , onde $1 \leq N \leq 2^{32} - 1$, e N representa a quantidade de clientes envolvidos na simulação. As próximas N linhas deve conter os seguintes valores CPF , $CPFT$, O e V onde $1 \leq CPF \leq 2^{32} - 1$ representa o CPF do cliente, $1 \leq CPFT \leq 2^{32} - 1$ o CPF do terceiro envolvido, $O \in \{D, S, T\}$ o caractere referente a operação e $1 \leq V \leq 2^{30} - 1$ a quantidade de dinheiro envolvido na transação.

Teremos a seguinte estrutura geral da entrada:

Entrada:

$$\begin{array}{l}
N \\
CPF_1 \ CPFT_1 \ O_1 \ V_1 \\
CPF_2 \ CPFT_2 \ O_2 \ V_2 \\
\vdots \\
CPF_N \ CPFT_N \ O_N \ V_N
\end{array}$$

3.3 Saída

A saída é constituída pelo relatório parcial seguido do relatório final que deve ser enviados pela saída padrão (teclado) seguindo a formatação descrita nessa seção.

Relatório Parcial

Antes do relatório parcial deve ser impressa a mensagem “-: | RELATÓRIO PARCIAL | :-” e seguido de um inteiro M referente a quantidade de guichês envolvidos na simulação. Na linha seguinte deve ser impresso o texto “Guiche k : Q_k ” onde k é o número do guichê e um inteiro Q_k referente a quantidade de operações empilhadas no guichê k . Nas próximas P_k linhas deve constar os dados de cada operação na formatação “[CPF_c, CPF_t, O, V]” onde “CPF_c” é referente ao CPF do cliente atendido, “CPF_t” o cpf do terceiro envolvido na operação, “O” o caractere referente a operação e “V” o valor envolvido na operação. A ordem e impressão dos dados armazenados em cada guichê deve ser a mesma ordem da remoção da pilha.

Relatório Final

Antes do relatório final deve constar uma linha em branca e na seguinte impressa a mensagem “-: | RELATÓRIO FINAL | :-”. Na linha seguinte um inteiro K referente a quantidade de CPFs envolvidos na simulação e o relatório deve seguir a formatação “-: [CPF _{ℓ} : $B_\ell \ C_\ell \ C_\ell$ ”, onde “CPF _{ℓ} ” um inteiro que indica o ℓ -ésimo CPF, B_ℓ um inteiro referente a quantidade de operações que envolvem o CPF _{ℓ} e C_ℓ o saldo final das movimentações referente ao CPF _{ℓ} .

Observações:

- i) No relatório final deve constar TODOS os CPFs envolvidos na simulação e não apenas os CPFs dos clientes (ignorando cpf de terceiros em saques).
- ii) Todos os clientes iniciam a simulação com saldo igual a zero.

Saída final

Como descrito acima, seguem os seguintes parâmetros para formatação da saída:

- M : Quantidade total de guichês.
- P_k : Quantidade de documentos armazenados no guichê k .
- CPF_c^i : CPF do cliente referente a j -ésima operação desempilhada do guichê i .
- CPF_t^i : CPF de terceiros referente a j -ésima operação desempilhada do guichê i .
- O_j^i : Operação do j -ésima operação desempilhada do guichê i .
- V_j^i : Valor envolvido na j -ésima operação desempilhada do guichê i .
- K : Quantidade total de CPF's distintos envolvidos (cliente e terceiros).
- CPF_ℓ : ℓ -ésimo CPF envolvido na simulação (ordenado).
- B_ℓ : Quantidade operações que envolvendo CPF _{ℓ}
- C_ℓ : Saldo final referente ao CPF _{ℓ} .

Ademais, teremos a seguinte estrutura:

Saída:
-: RELATÓRIO PARCIAL :-
M
Guiche 1: Q_1
$[CPF_{c_1}^1, CPF_{t_1}^1, O_1^1, V_1^1]$
$[CPF_{c_2}^1, CPF_{t_2}^1, O_2^1, V_2^1]$
\vdots
$[CPF_{c_{Q_1}}^1, CPF_{t_{Q_1}}^1, O_{Q_1}^1, V_{Q_1}^1]$
\vdots
Guiche M : Q_M
$[CPF_{c_1}^M, CPF_{t_1}^M, O_1^M, B_1^M]$
$[CPF_{c_2}^M, CPF_{t_2}^M, O_2^M, B_2^M]$
\vdots
$[CPF_{c_{Q_M}}^M, CPF_{t_{Q_M}}^M, O_{Q_M}^M, B_{Q_M}^M]$
-: RELATÓRIO FINAL :-
K
-: [CPF ₁ : B_1 C_1
-: [CPF ₂ : B_2 C_2
\vdots
-: [CPF _K : B_K C_k

4 Restrições e informações adicionais

Estruturas de dados & programação

1. Cada guichê deve ser implementado como uma pilha implementada utilizando **alocação encadeada**.
2. A lista que armazena o relatório final (ordenado por cpf) deve ser implementada utilizando **alocação encadeada sem cabeça**.
3. A fila de clientes deve ser implementada como uma fila utilizando **alocação sequencial circular com tamanho estático**.

Funções

É importante que as funções façam suas operações independentes. Ex: não passar por parâmetro o guichê destino. Para um código bem organizado é importante que o mesmo não contenha variáveis globais e que as funções retornem valores que indiquem o seu comportamento. É bastante comum definir padrões para o retorno das funções de acordo com os possíveis comportantes da mesma. Códigos bem documentados receberão um agrado.

Por fim, espera-se que o código contenha as seguintes funções (não necessariamente com mesmo nome)

1. Lista: criar, destruir, remover, inserir e buscar;
2. Fila: criar, destruir, remover, inserir e buscar;
3. Pilha: criar, destruir, remover, inserir e buscar;
4. Função para “criar” um nó para o cliente (evitando mallocs dentro do main);
5. Função de enviar cliente para atendimento (guichê);
6. Função para imprimir relatório parcial;
7. Função para gerar/imprimir relatório final;

Lembre-se: Tudo que é alocado, deve ser desalocado!



Boa diverSão!!!!

