

LABORATÓRIO DE PROGRAMAÇÃO I

Departamento de Ciência da Computação

AULA 5 - BUSCA BINÁRIA

Ordenação - binary_search

```
...  
struct pessoa {  
    int id;  
    string nome;  
    ...  
};  
bool cmp(pessoa i, pessoa j) { return (i.id < j.id || i.id == j.id && i.nome < j.nome); }  
int main() {  
    vector<pessoa> v;  
    ...  
    stable_sort (v.begin(), v.end(), cmp);  
    pessoa j;  
    ...  
    bool r = binary_search(v.begin(), v.end(), j, cmp); // pode usar uma função de comparação, assim como o sort  
}
```

Vetores - binary_search

Saiba mais em:

http://www.cplusplus.com/reference/algorithm/binary_search/

Ordenação - lower_bound

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <algorithm>
using namespace std; // lound_bound -> std
int main() {
    vector<int> v;
    int i, j;
    for(i=0; i < 1000; i++) {
        cin >> j;
        v.push_back(j);
    }
```

```
    stable_sort (v.begin(), v.end());
    cin >> j;
    vector<int>::iterator it;
    it = lower_bound(v.begin(), v.end(), j);
}
// lower_bound - retorna iterator para o primeiro
// elemento que seja maior ou igual a j

// para saber a posição, faça it-v.begin()
```

Ordenação - upper_bound

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <algorithm>
using namespace std; // upper_bound -> std
int main() {
    vector<int> v;
    int i, j;
    for(i=0; i < 1000; i++) {
        cin >> j;
        v.push_back(j);
    }
```

```
    stable_sort (v.begin(), v.end());
    cin >> j;
    vector<int>::iterator it;
    it = upper_bound(v.begin(), v.end(), j);
}

// upper_bound - retorna iterator para o primeiro
// elemento que seja maior que j

// para saber a posição, faça it-v.begin()
```

Vetores - {lower,upper}_bound

Saiba mais em:

http://www.cplusplus.com/reference/algorithm/lower_bound/

http://www.cplusplus.com/reference/algorithm/upper_bound/

Ordenação - binary_search

```
#include <iostream>
#include <vector>
#include <algorithm>
using namespace std; // binary_search -> std
int main() {
    vector<int> v;
    int i, j;
    for(i=0; i < 1000; i++) {
        cin >> j;
        v.push_back(j);
    }
```

```
    stable_sort (v.begin(), v.end());
    cin >> j;
    if( binary_search(v.begin(), v.end(), j) )
        cout << "Tá lá!\n";
}
// binary_search
// retorna true caso o elemento exista no vetor
// retorna false caso contrário
```