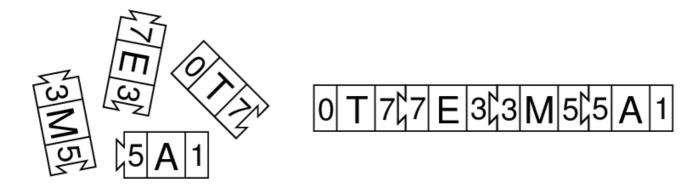
Quebra-cabeça

Jade precisa da sua ajuda para montar o quebra-cabeças que ela ganhou de presente da sua tia Zoraide! As peças são encaixadas lado a lado e contêm, cada uma, uma letra maiúscula. Quando o quebra-cabeças estiver montado, a sequência de letras revelará uma frase secreta. Cada peça possui, além da letra, dois números: um na parte esquerda e outro na parte direita. Uma peça se encaixa depois de outra, na sequência, quando seu número esquerdo for igual ao número direito da outra peça. O número esquerdo da primeira peça é sempre o 0 (zero) e o número direito da última peça é sempre o 1 (um). Cada número aparece no máximo uma vez na parte esquerda de alguma peça, e no máximo uma vez na parte direita. Sempre é possível encaixar todas as peças e em apenas uma única sequência! Veja um exemplo na figura, com quatro peças formando a palavra "TEMA".



Entrada

A primeira linha da entrada contém um número natural N, indicando o número de peças do quebra-cabeças. As N linhas seguintes contêm, cada uma, a descrição de uma peça na forma E C D, onde: E é o número esquerdo; C é a letra maiúscula; e D é o número direito.

Saída

Seu programa deve escrever uma única linha na saída, contendo a sequência de letras formada quando o quebra-cabeças está montado.

Restrições

- •3≤N≤100000; 0≤E≤200000; e 0≤D≤200000
- •Há exatamente uma maneira de montar o quebra-cabeças utilizando todas as peças dadas.

Exemplos

Entrada 4 5 A 1 0 T 7 3 M 5

Saída TEMA

7 E 3

Entrada 3 197452 | 1 0 O 39999 39999 B 197452

Saída OBI

Entrada 3 198628 M 1281 0 J 198628 1281 Q 1

Saída JMQ