

---

# LUIZ GUSTAVO MARTINS SILVA

Fortaleza – CE | (85) 99856-8223 | [luizgustams@gmail.com](mailto:luizgustams@gmail.com) | [Portfólio](#) | [Github](#)

---

## OBJETIVO PROFISSIONAL

Atuar como Desenvolvedor de Software, aplicando e aprimorando minhas habilidades para gerar soluções inovadoras e contribuir com o crescimento da empresa.

---

## FORMAÇÃO ACADÊMICA

Graduando em Análise e Desenvolvimento de Sistemas - Unifametro

---

## EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL E ACADÊMICA

### Desenvolvedor Full Stack (Freelancer) – 2025

Criação de sites institucionais, sistemas corporativos e soluções Web & Mobile. Atuação em UI/UX, front-end (React, TypeScript, Tailwind, Bootstrap) e back-end (Node.js, APIs, Bancos Relacionais).

### Desenvolvedor Web (Acadêmico) – 2025

Projetos acadêmicos e práticos: Reestruturação do autenticador de Wi-Fi (HTML/CSS), intranet universitária (React, TypeScript, Tailwind, NodeJS e MySQL), landing pages institucionais, sistema de agendamento para barbearia.

### Projetos Pessoais & Open Source (GitHub) – 2025

Portfólios interativos, catálogos digitais, integrações com APIs e experimentos em IA. Desenvolvido com JavaScript, React, Node.js, TypeScript e Tailwind.

## **Desenvolvedor de Sistemas & Automação (Freelancer) – 2025**

Automação de fluxos com n8n, integração de e-mails, formulários e bancos de dados. Criação de Agentes de IA para atendimento automatizado.

## **Instrutor – Introdução ao Desenvolvimento Web (Workshops) – 2025**

Aulas práticas e teóricas de HTML, CSS e JavaScript. Produção de materiais didáticos e incentivo a boas práticas de programação.

---

# **HABILIDADES**

### **Hard Skills (Técnicas):**

- Linguagens e Frameworks: JavaScript, TypeScript, React, Node.js, Tailwind, Python, Java
- Controle de Versão: Git e GitHub
- Banco de Dados: MySQL
- Ferramentas: N8N
- Fundamentos: Lógica de Programação

### **Soft Skills(Interpessoais):**

- Comunicação assertiva
- Trabalho em equipe
- Curiosidade e Aprendizado Contínuo
- Organização e Gestão de Tempo
- Resolução de Problemas