

Fecomércio Sesc

Data Science – Princípios e Técnicas

Março

2025



Onde me encontrar:

https://www.linkedin.com/in/marco-mialaret-junior/

e

https://github.com/MatmJr





Consumo de API's



Definição:

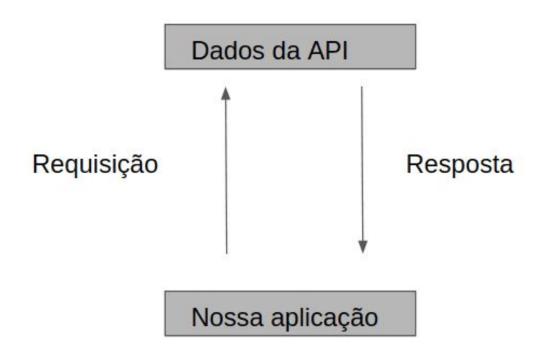
O termo API (Interface de Programação de Aplicativos) é bastante comum para o profissional de TI. Uma API permite a integração entre aplicações, enviando e recuperando dados de um servidor. Nesta aula vamos explorar o conceito de API e como utilizá-la com Python, destacando suas vantagens em comparação a arquivos CSV para acesso e uso de dados.



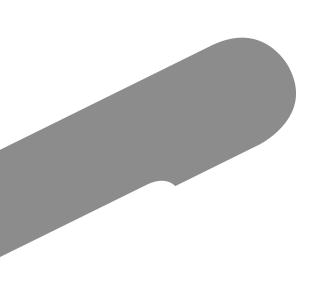
Em algumas situações, precisamos de informações específicas que mudam com frequência. Usar uma API permite acessar diretamente os dados necessários, sem baixar arquivos desnecessários, economizando tempo.

A API aparece como uma ponte (em tempo real) entre os dados e nossa aplicação, como mostra a imagem a seguir:











ETL



Definição:

ETL (que significa extract-extrair, transform-transformar, load-carregar) é um processo de integração de dados de longa data usado para combinar dados de várias fontes em um conjunto de dados único e consistente para carregar em um data warehouse, data lake ou outro sistema de destino.



Conforme os bancos de dados ganharam popularidade na década de 1970, surgiu o processo ETL, que se tornou essencial para integração e carregamento de dados em projetos de data warehousing.



O ETL estabelece a base para análises de dados, fluxos de aprendizado de máquina e é frequentemente utilizado em APIs para integração contínua de informações entre sistemas.



Por meio de regras de negócio, o ETL extrai dados de sistemas legados, realiza limpeza para garantir qualidade e consistência e os carrega em bancos de dados, permitindo desde relatórios básicos até análises avançadas que otimizam processos internos e melhoram a experiência do usuário final.



Extrair (Extract)

Os dados são copiados ou exportados de fontes diversas para uma área de preparação. Fontes comuns incluem:

- Bancos de dados SQL ou NoSQL
- APIs externas (dados obtidos via requisições HTTP/REST)
- Arquivos simples
- E-mails
- Páginas da web



Transformar (Transform)

Os dados obtidos são tratados e processados para atender objetivos analíticos específicos. Principais operações:

- Filtrar, limpar, validar e autenticar dados.
- Realizar cálculos, conversões (unidades, moedas, etc.), edição de textos e estruturação.
- Auditoria de qualidade e conformidade.
- Proteção e criptografia de dados sensíveis conforme regulamentação.



Carregar (Load)

Dados transformados são enviados ao banco de dados.

- Primeiro ocorre uma carga inicial completa. Posteriormente são realizadas cargas incrementais ou atualizações periódicas.
- O processo geralmente é automatizado, realizado fora do horário comercial para evitar sobrecarga dos sistemas.
- O ETL também pode fornecer dados via APIs para consumo contínuo por outras aplicações, garantindo atualização dinâmica e integrada em tempo real ou quase real.



Mais detalhes:

https://www.ibm.com/br-pt/topics/etl





Acessando uma fonte dos dados



Para fazer um primeiro exemplo vamos usar API meios de pagamentos do Governo Federal:

https://dadosabertos.bcb.gov.br/dataset/estatisticas-meio-s-pagamentos



Estatísticas de Meios de Pagamentos





Este conjunto contém diversas estatísticas relacionadas a meios de pagamento. Atualmente está disponibilizado um recurso com informações sobre operações com cartões de pagamento, e outros 2 recursos com diversos instrumentos de pagamentos de varejo utilizados no país.

Estão disponibilizadas estatísticas dos seguintes meios de pagamento:

Instrumentos de periodicidade mensal, com atualização 17 dias após o final do mês de referência:

- Pix (fonte: SPI e documento 1201)
- TED (fonte: CIP-SITRAF e STR)
- Boletos (fonte: CIP-SILOC)
- DOC e TEC (fonte: CIP-SILOC)
- Cheque (fonte: Compe)

Instrumentos de periodicidade trimestral, com atualização 2 meses após o final do trimestre de referência:



- Cartões de crédito, débito e pré-pagos (fonte: documentos 6308 e 6334)
- Pagamentos de convênio, saques, transferências intra-bancárias e débito direto (fonte: documento 6209)

Serão disponibilizadas no futuro novos recursos relacionados a cartões de pagamentos, bem como canais de acesso utilizados em transações financeiras.

Por fim, anualmente são publicadas em uma planilha eletrônica demais estatísticas de meios de pagamentos, acessíveis pelo recurso 'Site do BC - Estatísticas de Meios de Pagamento'.



Dados e recursos



Site do BC - Estatísticas de Meios de Pagamento 🍐



Acesso à página de consulta de Estatísticas de Meios de Pagamentos no site do...



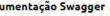
Documentação 🍐



Arquivo de documentação do conjunto de dados.



API - Documentação Swagger 🤚



Documentação da API utilizando a interface Swagger. Duas versões da interface...



API - Navegador de Dados 🤚

Interface de navegação nos dados e construção da URL de chamada para todos os...



API - Endpoint OData 🍐

Acesso à API utilizando padrão OData. Open Data Protocol (OData) é um...



Estoque e transações de cartões 🍐

Quantidade de cartões emitidos e ativos e transações realizadas com este...



Meios de Pagamentos Mensais 🍐

Conjunto de informações sobre operações com boletos bancários e de...



Meios de Pagamentos Trimestrais 🍐



Conjunto de informações sobre operações com cartões de pagamento e de...





















API - Navegador de Dados

URL: https://olinda.bcb.gov.br/olinda/servico/MPV_DadosAbertos/versao/v1/aplicacao#!/

Interface de navegação nos dados e construção da URL de chamada para todos os recursos da API.

Endereço padrão:

https://olinda.bcb.gov.br/olinda/servico/MPV_DadosAbertos/versao/v1/odata/[codigo_recurso]?\$format=json&[Outros Parâmetros]

Os parâmetros disponíveis podem ser visualizados na documentação

Os códigos dos recursos disponibilizados são:

 $Quantidade et ransaco es de carto es \ Meios de Pagamentos Mensal DA \ Meios de Pagamentos Trimestral DA \ Meios A \$

Formatos de Retorno:

Por padrão os dados podem ser retornados em 4 formatos:

- json (Padrão)
- xml
- text/csv
- text/html

Não há visões criadas para este recurso ainda.



🕜 Ir para recurso





Estatísticas de Meios de Pagamento - v1

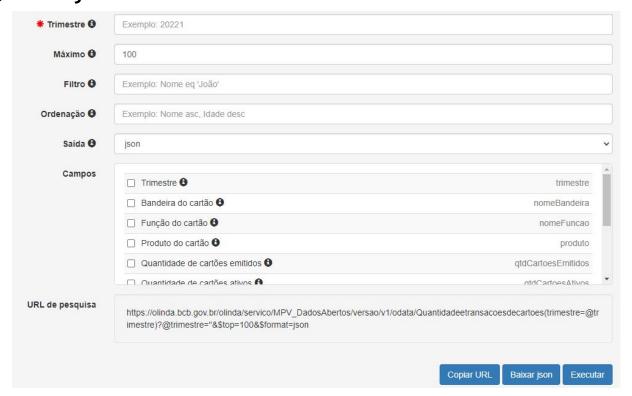
Recursos

Título	Descrição
Estoque e transações de cartões	Quantidade de cartões emitidos e ativos e transações realizadas com este instrumento de pagamento.
Meios de Pagamentos Mensais	Conjunto de informações sobre operações com boletos bancários e de transferências de crédito. Dados ficam disponíveis a partir do 17º dia do mês subsequente.
Meios de Pagamentos Trimestrais	Conjunto de informações sobre operações com cartões de pagamento e de transferências de crédito (boletos bancários, cartões de crédito e débito, transferências bancárias). Dados ficam disponíveis 90 dias após o final do trimestre.

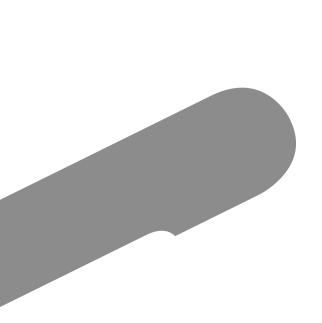
Criado por Banco Central do Brasil



Essa API do governo oferece uma interface para facilitar a geração de url's



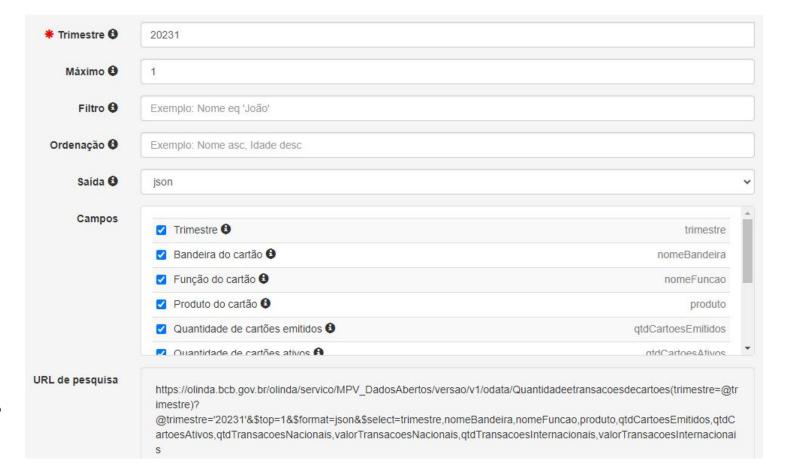




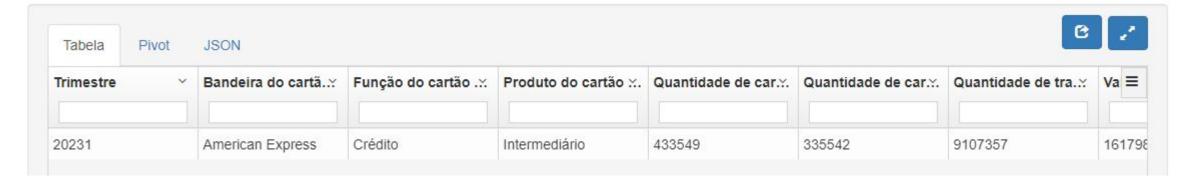




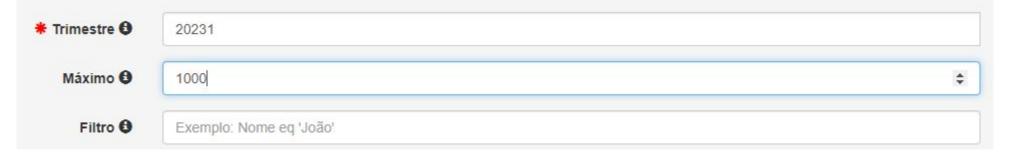
Vamos usar uma configuração inicial com 1 resultado







Mudando para 1000 resultados:











Vamos criar um repositório no github para o projeto.

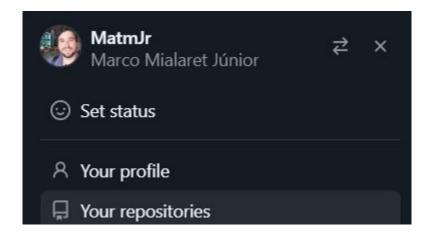
Atenção: o repositório deve conter um README.md que será atualizado em cada aula. E vamos criar o hábito de fazer os nossos commits em branchs, <u>quem fizer commit na main terá 7 anos de azar</u>.



Como vocês estão em um computador público façam o login no github em uma aba anônima.

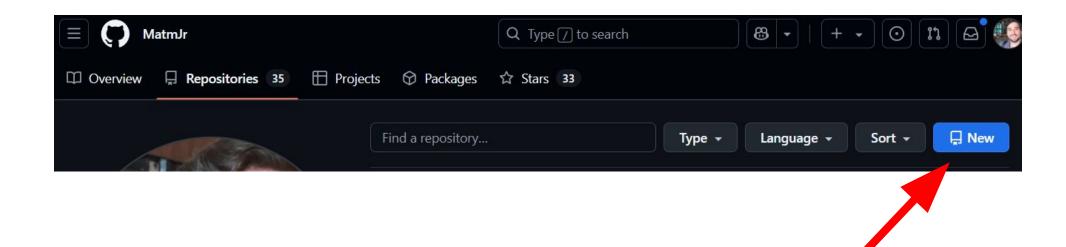


Acesse os seus repositórios no github:



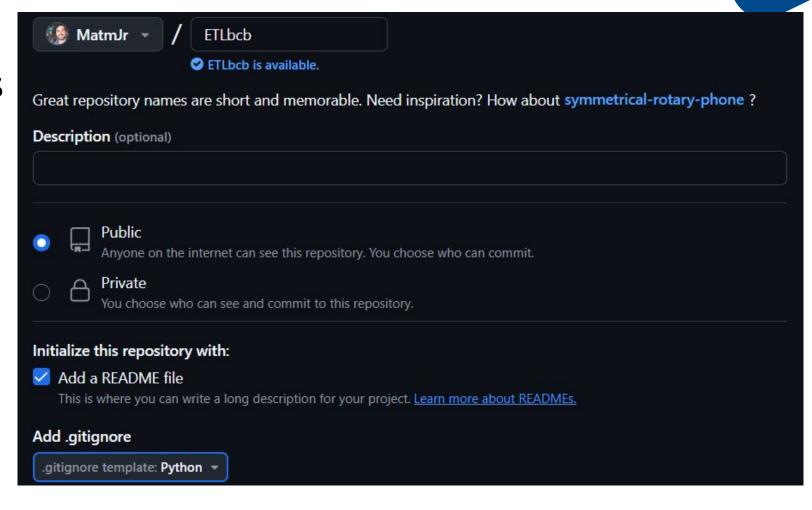


Clique no botão "Novo":



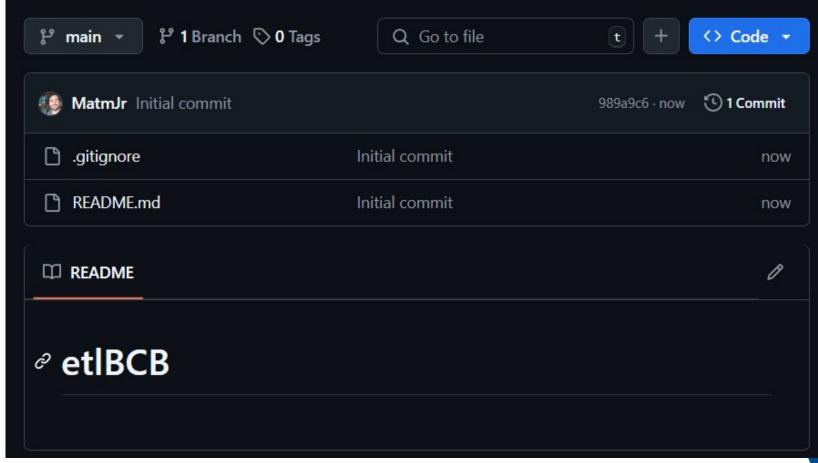


Use as configurações a seguir:



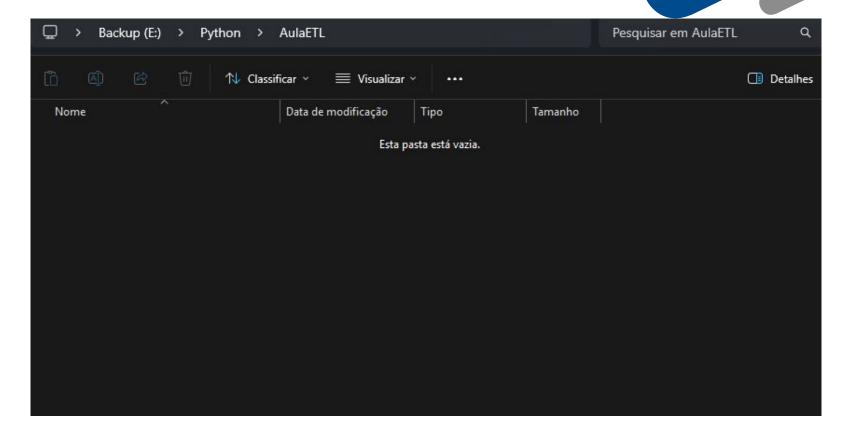


Após criar o repositório, faça um clone na sua máquina:





Crie uma pasta de trabalho. Obs: nos computadores do SENAC as pastas devem ser criadas em Downloads ou Documentos.





No terminal que abriu digite:

PS E:\Python\AulaETL> git clone sua_url_do_github

OBS.: Se aparecer um erro dizendo que git não é um comando conhecido, você deve instalar o GIT no computador

https://git-scm.com/downloads



Caso dê tudo certo...

```
Cloning into 'etlBCB'...
remote: Enumerating objects: 4, done.
remote: Counting objects: 100% (4/4), done.
remote: Compressing objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
Receiving objects: 100% (4/4), done.
```



se você digitar dir (ou ls no Linux) no terminal:

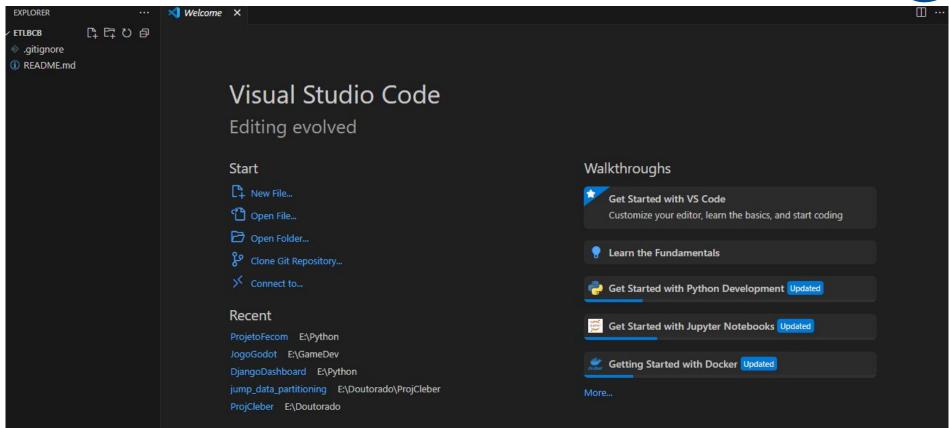


Agora digite cd e o nome da pasta que foi criada

```
PS E:\Python\AulaETL> cd etlBCB
PS E:\Python\AulaETL\etlBCB>
```

E agora digite: code.







Crie um arquivo chamado requirements.txt e adicione 2 linhas neste documento:

requests pandas



Agora crie um arquivo chamado main.py e execute o processo para criar um venv.









Vamos criar uma variável para a nossa url:

url =

"https://olinda.bcb.gov.br/olinda/servico/MPV Dado sAbertos/versao/v1/odata/MeiosdePagamentosTrime stralDA(trimestre=@trimestre)?@trimestre=%2720051 %27&\$format=json"



Precisamos converte a resposta HTTP (que é um texto JSON) em um objeto Python (dict ou list).

Essa etapa é conhecida como desserialização.

Depois vamos transformar o objeto Python obtido em um DataFrame.



import requests import pandas as pd

url = "link do slide anterior"

```
req = requests.get(url)
print("Status Code:", req.status_code)
data = req.json() #desserialização
```



df = pd.json_normalize(data["value"]) #DataFrame
print(df)



Exercício: Criar uma função que recebe a data como parâmetro, faz uma requisição e retorna um DataFrame.

Salvar o repositório no Github.



Dúvidas?







Marco Mialaret, MSc

Telefone:

81 98160 7018

E-mail:

marcomialaret@gmail.com

