

Bootcamp de desarrollo de aplicaciones con Flutter

Entrega proyecto final

Estudiante: Gustavo Willyn Sánchez Rodríguez

Descripción (Elegir una app)

Descripción: La App desarrollada corresponde a un manejador de música de diferentes artistas, los cuales se encuentran almacenados en una base de datos local SQLite y los recursos de imágenes y archivos mp3, se encuentran ubicados en los assets del proyecto.

Descripción (Creación de la UI)

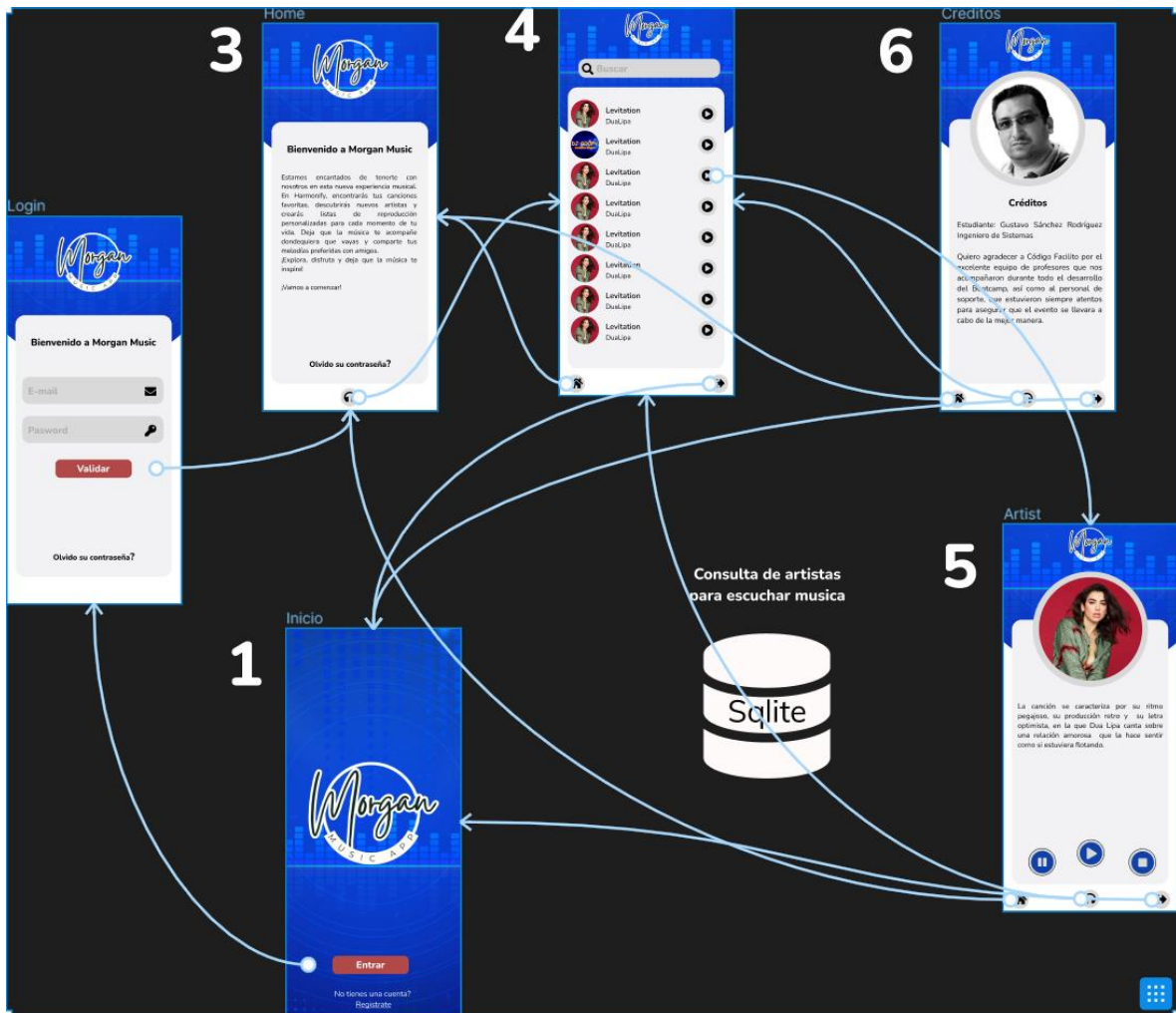
El diseño de la app se ha elaborado en Figma, la herramienta para diseño de aplicaciones web y móviles. La app consta de 6 paginas en las cuales se ha trazado el mapa de navegación en figma para apoyarse en todo el proceso de desarrollo. La relacion de páginas es la siguiente:

No.	Pagina	Descripción
1	Inicio	Pagina de arranque del App, donde se indica el logotipo del aplicativo, con temporizador de 5 segundos para dar paso automático a la página de login
2	Login	Página de verificación de usuarios y contraseña el cual controla el acceso a la página de home.
3	Home	Pagina de aterrizaje del sitio, en ella se da la bienvenida al sitio y se invita a escuchar los diferentes artistas dispuestos en el aplicativo.
4	Music	Pagina en la cual se puede consultar el artista, título de la canción, etiqueta del artista y botón de enlace a la siguiente página de ejecución del audio.
5	Play Music	En esta pagina se detalla una breve descripción del audio de la canción
6	Créditos	Se relacionan los datos del desarrollador del app
7	main.dart	Pagina de control de navegación del sitio.

La información se consulta desde una base de datos trabajada en SQLite, la cual se utiliza en las paginas de Music y Play Music.

Link Figma: <https://www.figma.com/design/TTANfAhxdnmtDCBATsq9H1/Prototipo-Music-App---Final?node-id=0%3A1&t=vOeHH6xvwqrfTRWx-1>

Bootcamp de desarrollo de aplicaciones con Flutter



Descripción (Almacenamiento)

Para el almacenamiento, opté por utilizar la base de datos SQLite y diseñé una única tabla para administrar las canciones. Debido a restricciones de tiempo, no implementé una tabla adicional para gestionar la autenticación de usuarios mediante nombre de usuario y contraseña.

Originalmente, tenía la intención de abordar esta funcionalidad utilizando Firebase, aprovechando sus servicios para un acceso seguro. Sin embargo, dado el cronograma ajustado, he decidido posponer esta parte y considerar la posibilidad de abordarla en el futuro, tal vez adquiriendo el bootcamp avanzado de Flutter que ofrece codigofacilito.

También incorporé el uso de Provider para gestionar el estado de la aplicación. Inicialmente, todo estaba implementado en StatefulWidgets y no tenía una comprensión clara de esta área. Sin embargo, gracias a la explicación de codigofacilito y después de dedicar varias horas a ajustar la lógica de todo el proceso, logré encapsular esta funcionalidad de manera efectiva. Ahora, con el

Bootcamp de desarrollo de aplicaciones con Flutter

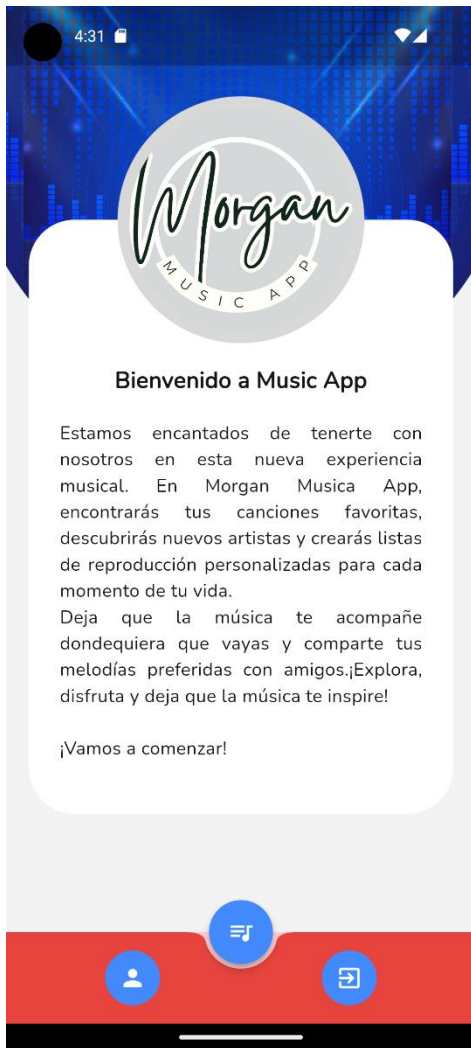
estado global gestionado por Provider, el código se vuelve más legible y accesible desde cualquier parte de la aplicación.

Decidí incluir un botón con un icono de base de datos para observar cómo, al eliminar todas las canciones y actualizar la información, esta se refresca en todos los widgets. Este proceso resultó muy interesante de observar y brindó una comprensión más profunda del flujo de datos en la aplicación.

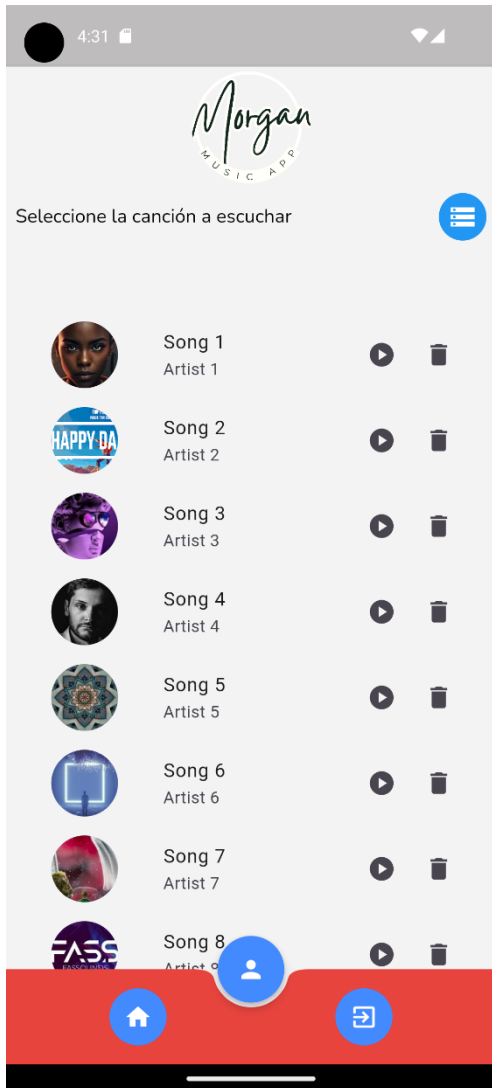
Interfaces del aplicativo



Bootcamp de desarrollo de aplicaciones con Flutter



Bootcamp de desarrollo de aplicaciones con Flutter



Bootcamp de desarrollo de aplicaciones con Flutter

Herramientas usadas para el desarrollo

- **Fondo**
https://www.freepik.com/free-vector/blue-techno-background_762028.htm#query=music%20background&position=17&from_view=keyword&track=ais_user&uuid=01ceed0a-0b9c-4ea1-bb76-32b12fb77ae6#position=17&query=music%20background
- **Logotipo**
<https://www.canva.com/design/DAGFnYIQhz4/pVesY6VKg--TUfJMygdjSw/edit>
- **Fuentes**
<https://fontawesome.com/>
- **Descargar Fuentes**
<https://www.dafont.com/es/gistesy.font>
- **Youtube Artistas**
<https://www.youtube.com/@timemusic.us999>
- Adobe Photoshop
- Adobe Illustrator