

Java JUnit labor

Készítette: Budai Péter, BME IIT, 2024.

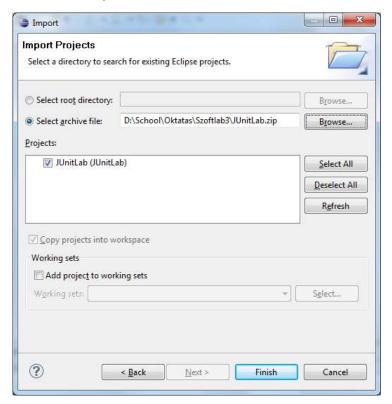
A feladatok megoldása előtt mindenképp ajánlatos végigolvasni és lépésről lépésre végigcsinálni a laborfeladathoz tartozó, és a tárgy honlapján megtalálható *JUnit tutoriált*.

A JUnit alapú egységteszteléshez felhasználandó annotációk leírásait az alábbi URL-en találja meg: https://junit.org/junit5/docs/current/api/index.html

Többek között a parametrikus tesztelés használatára is mutat példát az alábbi *JUnit User guide*: https://junit.org/junit5/docs/current/user-guide/

1 Projekt megnyitása

A tárgyhonlap eheti laborfeladatához tartozó oldaláról töltse le a feladat megoldásához használandó Eclipse projekt vázat. Ez egy ZIP archívum, amelyet közvetlenül be lehet importálni az Eclipse-be. Ehhez válassza a File/Import... menüpontot, majd ott keresse ki a General / Existing projects into workspace lehetőséget! A felbukkanó ablakban tallózza ki a letöltött archívumot, majd kattintson a Finish gombra (lásd az alábbi ábrát).



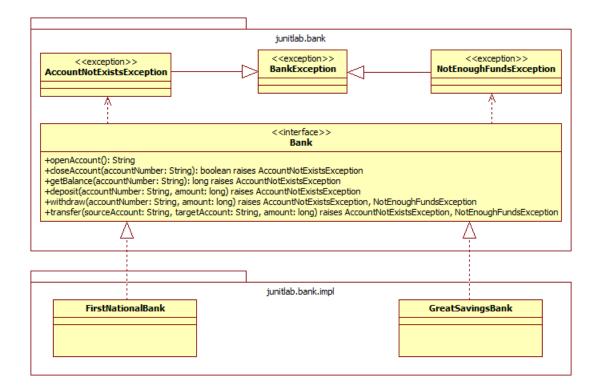
A beimportált projektben négy Java fájl és egy összecsomagolt **.jar** osztálykönyvtár található. Az első forrásfájl (**Bank.java**) egy elképzelt banki szolgáltatás interfészét (**Bank**) tartalmazza. A bankban



számlát nyithatunk, vagy megszüntethetjük azt, lekérdezhetjük az egyenlegünket, pénzt fizethetünk be, illetve ki, valamint átutalhatunk egy összeget egyik számláról egy másikra. Az átutalásnál tetszőleges összeget megadhatunk, de pénzfelvétel vagy befizetés esetén a bank kerek 100-as értékre kerekít.

A különböző műveletek kivételeket (**AccountNotExistsException**, **NotEnoughFundsException**) dobnak, ha nem létező számlaszámot adunk meg vagy például nincs elég pénz a számlánkon a tranzakció elvégzéséhez. Ezeket a kivétel osztályokat (illetve a közös ősosztályukat, a **BankException**t tartalmazza a többi Java forrásfájl.

A library-ként hivatkozott **.jar** állományban a fent leírt **Bank** interfészt megvalósító két különböző implementációs osztály (**FirstNationalBank** és **GreatSavingsBank**) található, ezeket kell majd a feladat során tesztelni.



Az eddig leírtakat a fenti osztálydiagram foglalja össze. Tanulmányozza át a **Bank** interfész metódusain szereplő **Javadoc** kommenteket, melyek pontról pontra leírják, hogy az egyes műveleteknek hogyan is kellene működniük! Ez azért fontos, mert ez alapján kell majd végezni a tesztelést!

2 Egyszerű tesztesetek készítése

(Lásd a JUnit tutorial dokumentum 2. fejezetét)



Készítse elő a projektet arra, hogy JUnit teszteket lehessen rajta végezni. Ehhez először is adja hozzá a **JUnit5 Library**-t a projekthez, majd hozzon létre új forrásmappát (**test**) a teszt osztályok számára, ahogy az a leírásban is szerepel.

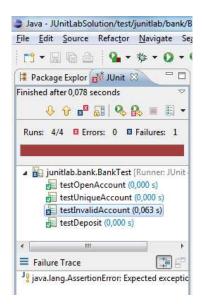
Ebben és a következő feladatokban a **FirstNationalBank** implementációs osztályt teszteljük, a **GreatSavingsBank** osztállyal egyelőre ne foglalkozzon!

Ezután hozzon létre egy teszt osztályt **junitlab.bank.BankTest** néven és készítsen bele teszt metódusokat a számlanyitás (**openAccount**) és egyenleglekérdezés (**getBalance**) és befizetés (**deposit**) műveletek tesztelésére! Az alábbiakat kell ellenőriznie egy-egy teszt metódussal:

- testOpenAccount: A megnyitott számla létezik, és az új számla egyenlege valóban nulla (0).
- **testUniqueAccount**: Az egymás után megnyitott számlák számlaszámai valóban különböznek.
- **testInvalidAccount**: Nem létező számlaszám esetén valóban az elvárt kivételt (**AccountNotExistsException**) dobja-e az egyenleg lekérdező metódus.
- **testDeposit**: Fizessen be 2000 forintot egy új számlára, majd ellenőrizze, hogy a számlán valóban a várt összeg szerepel-e.

A teszt metódusokban ne szerepeljenek a kimenetre író utasítások, és használja az **org.junit.jupiter.api.Assertions** osztály megfelelő statikus metódusait! Ne kezeljen semmilyen kivételt a teszt metódusokban, hagyja ezt a keretrendszerre!

Ha mindent jól csinált, akkor a négy tesztesetből három sikeresen lefut. Mi volt a hiba a negyedik esetén?



3 Tesztinicializálás (fixture) készítése

(Lásd a JUnit tutorial dokumentum 3. fejezetét)



A további tesztekhez már előkészített számlákra lesz szükség. Hozzon létre egy új teszt osztályt (**junitlab.bank.BankTestFixture**), mely minden teszt metódus lefuttatása előtt az alábbi tesztkörnyezetet (text fixture) készíti elő!

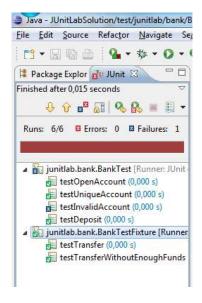
- Létrehoz, és tagváltozóként eltárol egy Bank objektumpéldányt (jelen esetben egy FirstNationalBank példányt)
- A bank objektum segítségével megnyit két számlát:
 - o az egyik számlán 1500 forintot,
 - a másikon pedig 12000 forintot helyez el.

A számlaszámokat tárolja el tagváltozóként, hogy a teszt metódusok hozzáférhessenek a számlákhoz!

Ezek után készítse el ebben az új teszt osztályban a számlák közti átutalás (**transfer**) műveletének tesztjét! A következőket kell ellenőriznie egy-egy teszt metódusban:

- **testTransfer**: Utaljon át 3456 forintot a második számláról az elsőre, és ellenőrizze, hogy a számlákon valóban az elvárt összegek (4956 és 8544 forint) szerepelnek-e az átutalás után.
- **testTransferWithoutEnoughFunds**: Utaljon át 3456 forintot az első számláról a másodikra, és ellenőrizze, hogy valóban az elvárt kivétel (**NotEnoughFundsException**) keletkezik-e!

A teszt metódusokban használja az **org.junit.jupiter.api.Assertions** osztály megfelelő statikus metódusait, valamint a metódusok törzsében ne kezeljen le semmilyen kivételt, hagyja ezt a keretrendszerre! Ha mindent jól csinált, a tesztek sikeresen lefutnak:

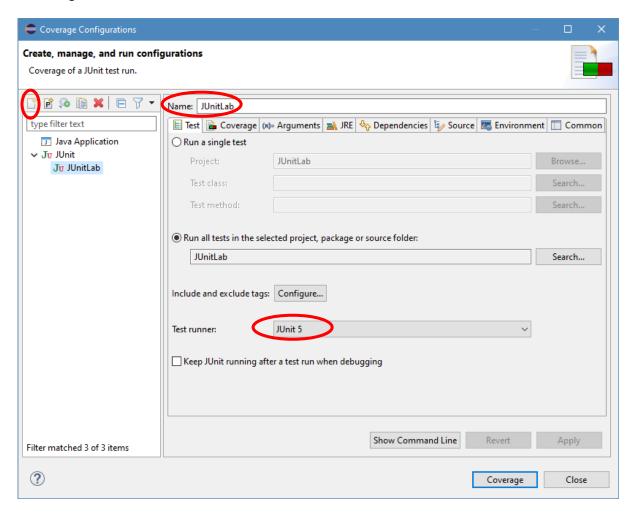




4 Kódlefedettség-vizsgálat

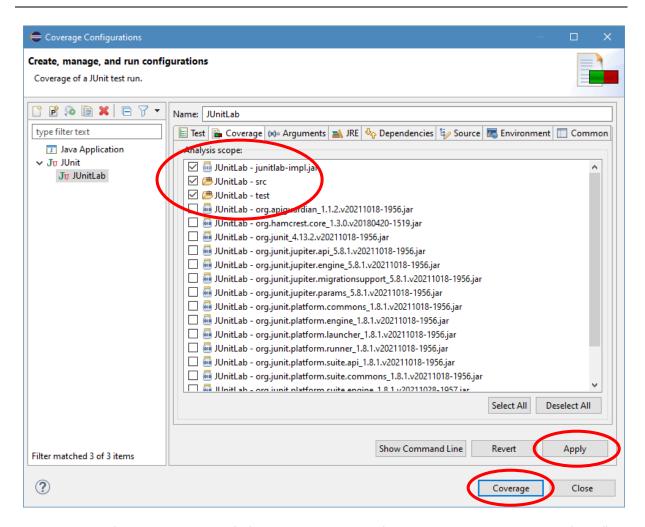
(Lásd a JUnit tutorial dokumentum 4. fejezetét)

Ahhoz, hogy a kódlefedettség vizsgálat a hivatkozott **junitlab-impl.jar** osztálykönyvtárat is érintse, először hozzon létre egy új *Coverage Configuration-*t. Ehhez kattintson jobb egérgombbal a projekt nevén, majd válassza a **Coverage As/Coverage Configurations...** lehetőséget. A megjelenő ablakban az alábbi ábrán megjelölt gomb segítségével hozzon létre egy új **Launch Configuration-**t a **JUnit** csoporton belül. A **Test** fülön nevezze el a konfigurációt, a **Test runner** opciónál válassza a **JUnit 5** lehetőséget.

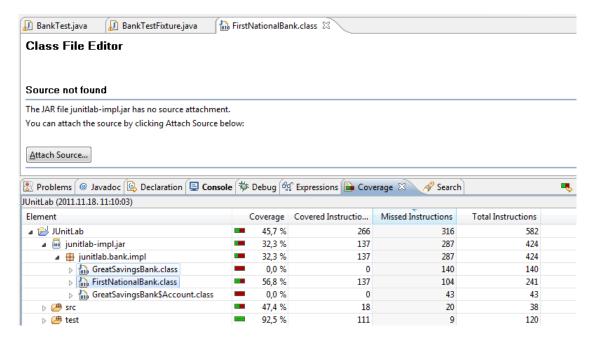


A **Coverage** fülön az **Analysis Scope** listában pedig pipálja be, hogy az **src** és **test** forrásmappán kívül a **lib/junitlab-impl.jar** osztálykönyvtár elemeit is figyelembe vegye (lásd következő oldali ábra). Végül az **Apply** gombbal mentse el a változtatásokat és a **Coverage** gombbal indítsa el a mérést!





Milyen eredményeket kapott? Próbálja meg duplakattintással megnyitni a **Coverage** nézetből a **FirstNationalBank.class** állományt! Azt kell tapasztalnia, hogy a forráskód helyett csak egy **Source not found** üzenet, és egy halom JVM bytecode fogadja.

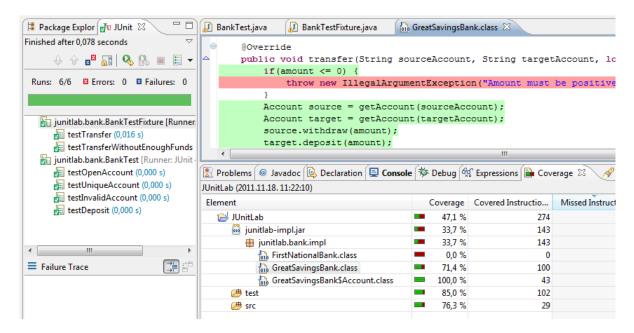




5 A tesztelt implementációs osztály cseréje

Módosítsa a 2. és 3. feladatban elkészített teszt osztályokat (**BankTest** és **BankTestFixture**) úgy, hogy a **FirstNationalBank** osztály helyett ezentúl a **GreatSavingsBank** osztály példányain végezzék el ugyanazokat a teszteket!

Futtassa le újra a 4. feladatban elkészített **Coverage Configuration**-t! Ha jól csinált mindent, akkor a most tesztel implementációs osztály az összes teszten sikeresen átmegy. Sőt, mivel a **GreatSavingsBank** osztályhoz a forráskód is csatolva van, a **Coverage** ablakból duplakattintással megnyitva a **GreatSavingsBank.class** állományt, meg is tudja tekinteni azokat a forrássorokat, melyeket érintette a tesztelés:



6 Paraméteres tesztelés

(Lásd a JUnit tutorial dokumentum 5. fejezetét)

Készítsen egy új teszt osztályt (**junitlab.bank.BankParamTest**), mely képes a bank kerekítési algoritmusának paraméteres tesztelésére! Ehhez egy tesztnek két paramétert kell kapnia: a kerekítés nélküli (**amount**) és a kerekített (**rounded**) összeg. Készítse el a tesztmetódusokat úgy, hogy ezt a két argumentumot várják, és tárolja el őket egy-egy változóban!

Írja meg az adatsorokat előállító statikus függvényt, mely az alábbi kerekítetlen értékeket (és természetesen a hozzájuk tartozó kerekített értékeket) tartalmazó paraméterpárok listáját állítja elő:

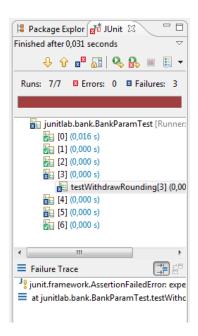
1100, 1101, 1149, 1150, 1151, 1199, 1200

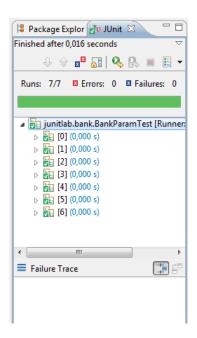


Készítsen egy teszt metódust (**testWithdrawRounding**) ebben az új teszt osztályban, mely a bankok által a pénzfelvétel (**withdraw**) műveletkor végrehajtott kerekítés helyességét ellenőrzi! A metódus hozzon létre egy új bank példányt, benne egy új számlát, amin helyezzen el 10000 forintot. Ezek után próbáljon felvenni a teszt paraméterében kapott kerekítetlen (**amount**) összegnek megfelelő forintot a számláról, majd ellenőrizze, hogy valóban a szintén paraméterül kapott helyes kerekített értékkel (**rounded**) csökkent-e a számla egyenlege.

A teszt metódusban használja az **org.junit.jupiter.api.Assertions** osztály megfelelő statikus metódusait, a metódusok törzsében pedig ne kezeljen le semmilyen kivételt, hagyja ezt a keretrendszerre!

Kétszer is futtassa le a tesztet, először a **FirstNationalBank** osztály egy példányát, másodszor pedig a **GreatSavingsBank** osztály egy példányát tesztelve! Az alábbi ábrához hasonló eredményeket kell kapnia:





7 További hiányzó tesztesetek elkészítése

A **GreatSavingsBank** forráskódjának ismeretében készítsen további teszteseteket úgy, hogy a **GreatSavingsBank** osztály minden kódsora le legyen tesztelve (teljes, vagy legalábbis közel 100%-os forráskód lefedettséget érjen el). Ebben a feladatban szabad kezet kap, létrehozhat új teszt osztályt vagy bővíthet egy meglévőt újabb metódusokkal.