

# Manual de instalación

## nextion\_communication\_lib

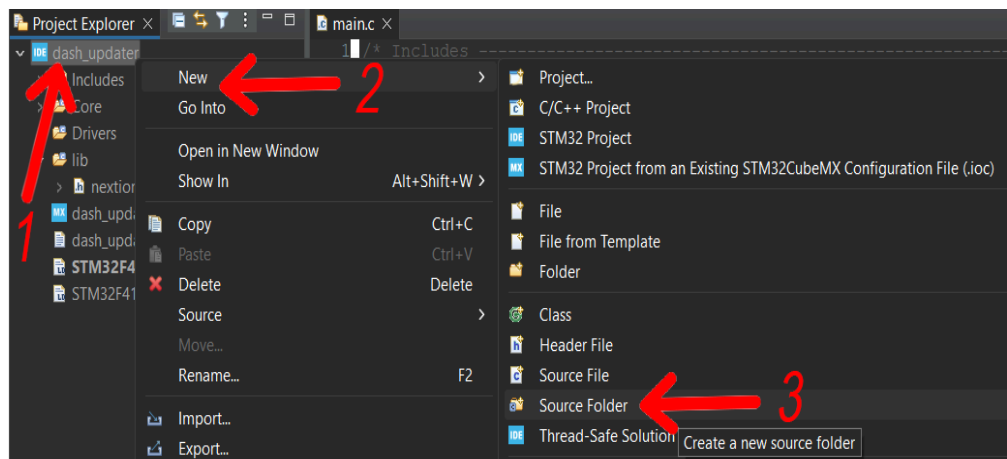


# 1. Importar biblioteca en STM32CubeIDE:

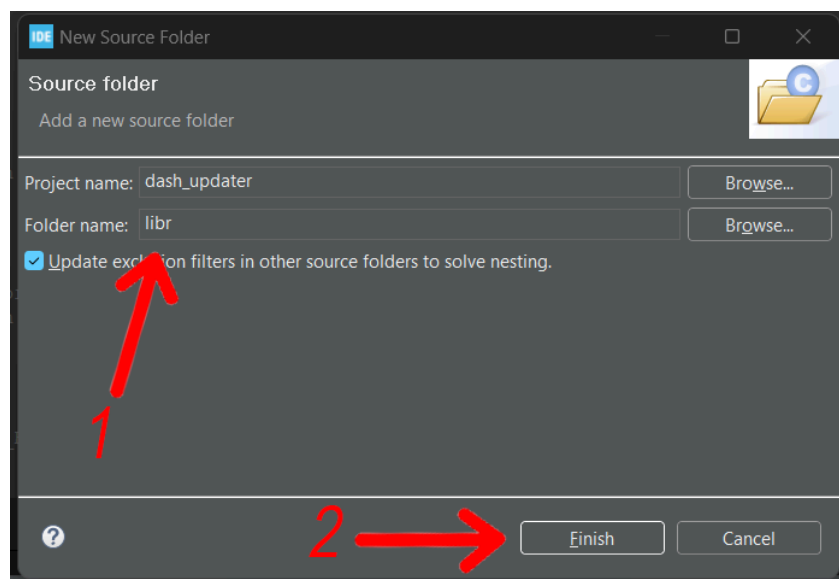
## 1- Descargamos la biblioteca

2- Creamos una carpeta si no la tenemos ya creada a donde referenciar a la biblioteca para poder acceder al .c con todas las funciones de esta y asi poder modificarlas.

2.1- Para ello hacemos click derecho sobre el proyecto (1) y posteriormente seleccionamos “New” (2) y finalmente “Source File” (3).

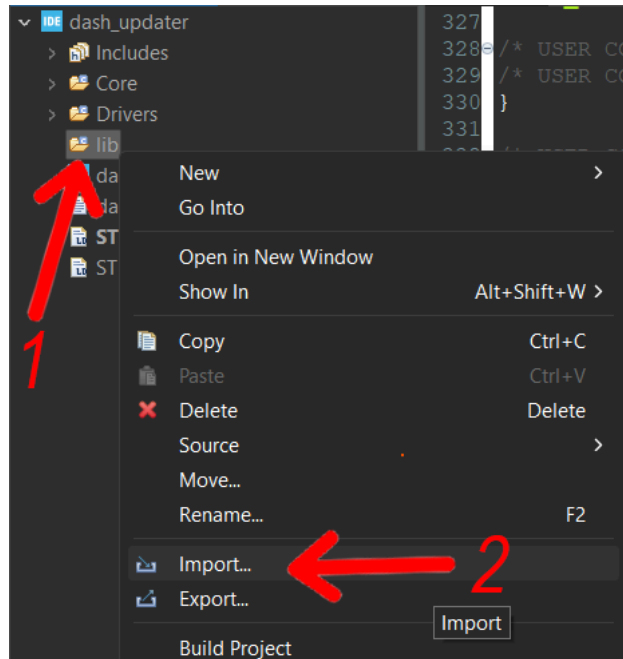


2.2- Definimos un nombre a la carpeta donde referenciamos la biblioteca, como en este caso por ejemplo “libr” (1) y a continuación le damos a “Finish” (2)

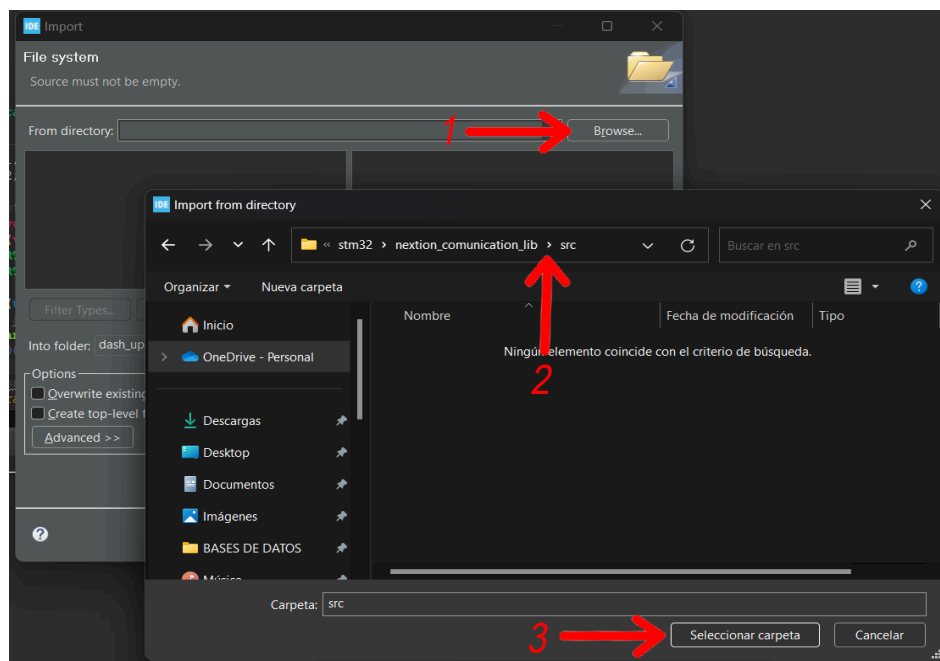


### 3- Referenciamos la librería en la carpeta creada o que ya tenemos definida para las bibliotecas

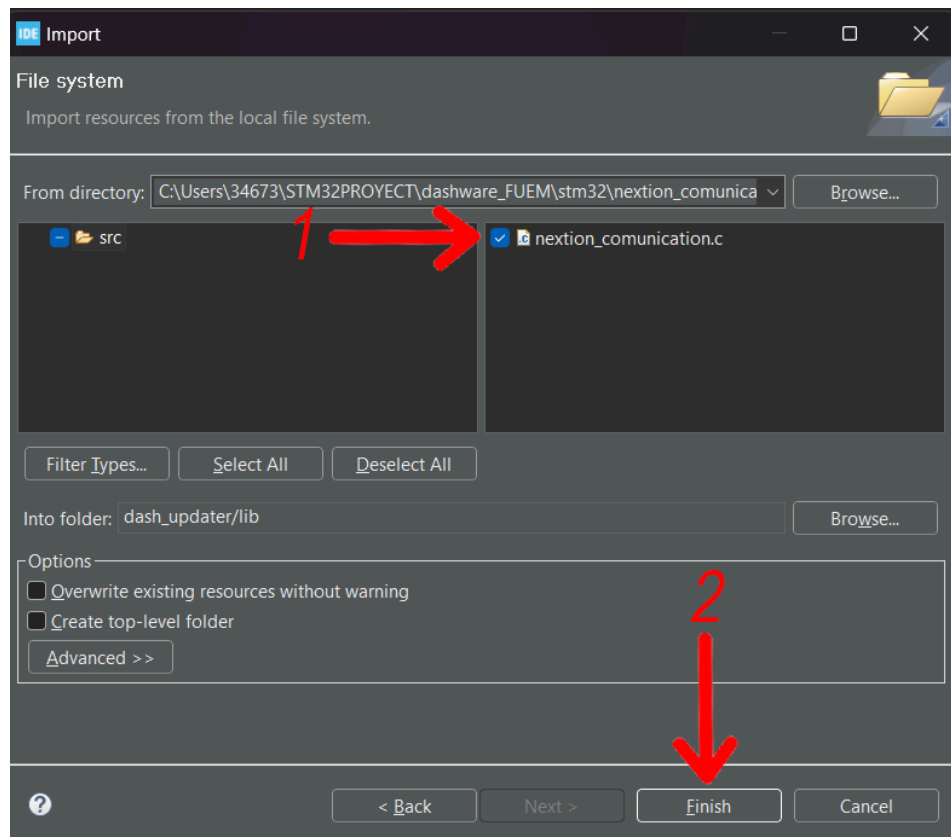
3.1- Para ello hacemos click derecho sobre la carpeta creada “libr” o la que ya teníamos creada previamente(1) y posteriormente seleccionamos “Import” (2).



3.2- Hacemos click derecho sobre el botón Browse(1), buscamos en nuestro directorio local donde hemos guardado la biblioteca y seleccionamos la carpeta “src de la misma”(2), para finalmente presionar en “Seleccionar carpeta” (3).

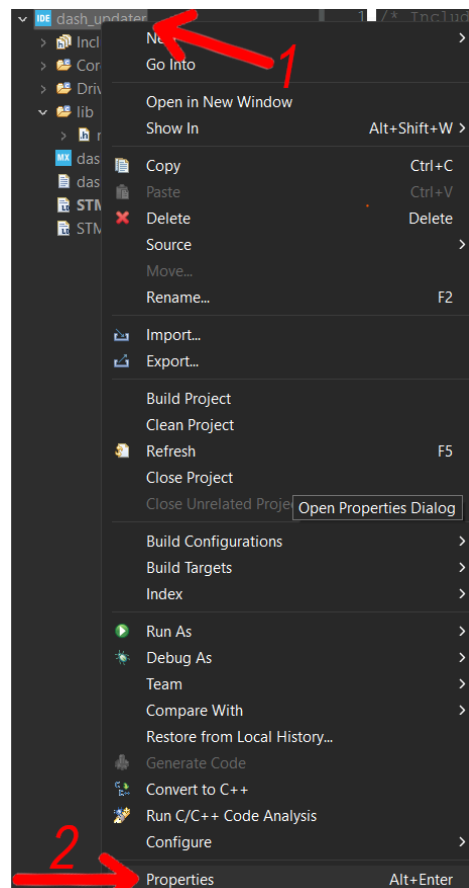


3.2- Finalmente pulsamos en la checkbox del .c de la librería (1) y para terminar pulsamos en "Finish".

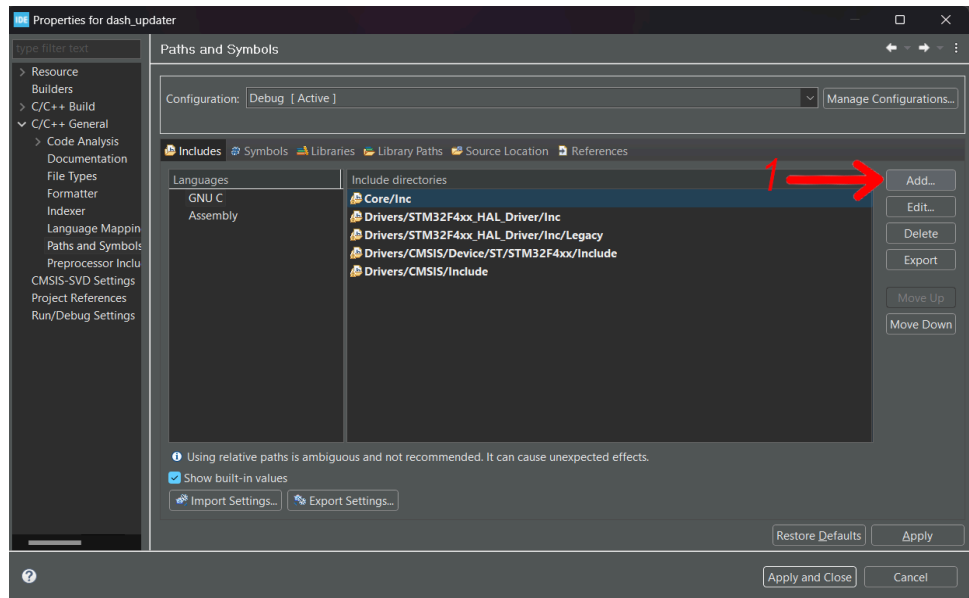


#### 4- Referenciamos cabecera de la librería (.h) en la carpeta creada o que ya tenemos definida para las bibliotecas

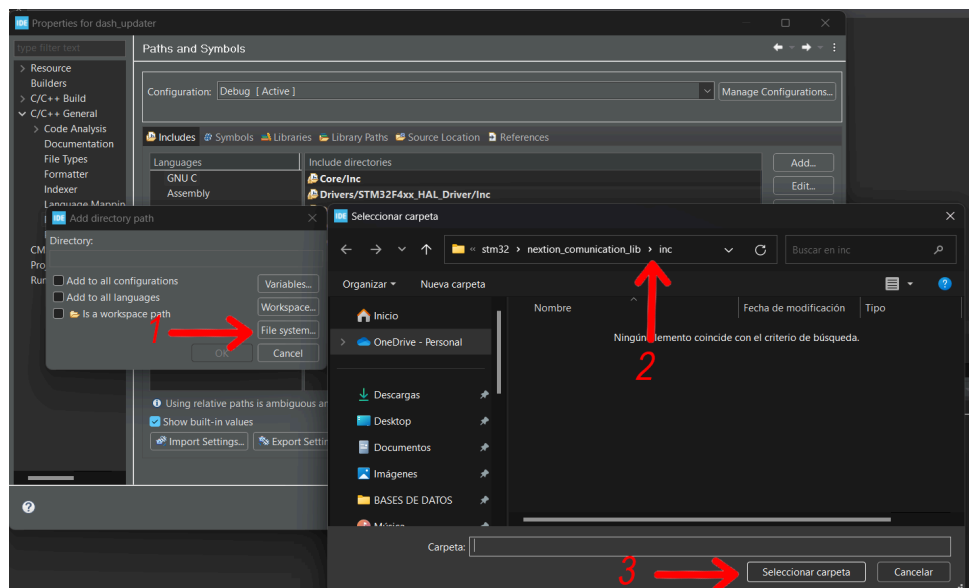
4.1- Para ello hacemos click derecho sobre el proyecto (1) y posteriormente seleccionamos "Properties" (2) .



4.2- A continuación hacemos click sobre el botón “Add” (1).



4.3- Hacemos click sobre el botón “File system” (1) y buscamos en el explorador de archivos emergente nuestra biblioteca, seleccionando la carpeta “inc de la misma” (2), para finalmente presionar en “Seleccionar carpeta” (3).



4.3- Finalmente presionamos sobre “ok” (1) y finalmente hacemos click sobre “Apply and close” para finalizar toda la importación.

