

Criterios evaluación

Proyecto Módulo I Máster Desarrollo Web Fullstack (HTML y CSS)



Proyecto Módulo I

¿EN QUÉ CONSISTE?

Deberás desarrollar un **sitio web inédito y de autoría propia** en el que pongas en práctica los conocimientos adquiridos en HTML y CSS.

Queda a tu criterio (siempre y cuando cumpla con los requisitos técnicos):

- Desarrollar un sitio personalizado sobre temática libre.
- "Replicar" el layout de un sitio web conocido (ojo, la idea es que consigas el mismo resultado visual que el sitio web modelo, pero no está permitido copiar su código).
- Tomar como modelo un sitio web conocido y aportarle cambios estéticos personalizados (una paleta de colores distinta, tipografía, diferente layout, animaciones...).

Requisitos mínimos

Generales:

- El sitio web deberá ser **totalmente responsive** y seguir el paradigma *mobile first*: Esto quiere decir que deberá "verse bien" en todos los dispositivos quedando a tu criterio la mejor forma de conseguirlo (contenedores flexibles, media queries...). Reducir el zoom y dejar el contenido ajustado pero ilegible NO ES RESPONSIVE.
- El sitio web debe incluir, al menos:
 - Home o página de inicio
 - Un menú de navegación común a todas las vistas y totalmente responsive
 - Página de contacto con un formulario web
 - Al menos 2 páginas más
- El orden de carpetas y archivos deberá ser coherente con lo explicado en clase a tal efecto, así como la forma de vincular HTML y CSS.
- No escribir código redundante y/o innecesario.
- Un código limpio y ordenado, que sea fácilmente legible por otro desarrollador.

HTML:

- Imprescindible usar un marcado moderno con etiquetas semánticas HTML5 para estructurar el contenido.
- En base a la teoría vista en clase, aplicar la mejor etiqueta para cada caso concreto.
- Tener claros los principios teóricos del objetivo de HTML: definir la forma y no los estilos. Sin ser esto 100% estricto, sí debe ser primordial a la hora de enfocar el proyecto.
- Incluir **metaetiquetas** en el HEAD enfocadas a mejorar el SEO onpage.
- Incluir el atributo **ALT** en las imágenes.
- Incluir un formulario web que incluya **validación** en el navegador, cuyas **labels e inputs** estén correctamente enlazadas.
- Incluir un archivo *robots.txt*.
- Incluir un *sitemap*.

CSS:

- Casi siempre existen varias formas de conseguir un mismo resultado visual con CSS. Aún así, se valorará el buen criterio a la hora de aplicar estilos.
- Al menos en alguna parte del sitio web debes hacer uso de las siguientes tecnologías CSS:
 - Flexbox
 - Position
 - CSS Grid
 - Transform
 - Animation
- Si necesitas usar **media queries** (que sería lo lógico), recuerda utilizar la metodología **mobile first**.

Se valorará muy positivamente:

- Si consigues un resultado moderno, disruptivo, diferenciador. Si tu sitio web se aleja de lo convencional o de lo típico.
- Si arriesgas con un layout complejo.
- Si incluyes microinteracciones y/o pequeñas animaciones al hacer *hover*, *focus*... Esos detalles.
- Si utilizas selectores avanzados y no simplemente clases CSS.
- Si utilizas etiquetas HTML modernas.
- Si investigas por tu cuenta e incluyes código HTML y/o CSS no visto en clase.

Se permite el uso de...

- Librerías de iconos (*Font Awesome* o similares).
- Librerías de microinteracciones (aunque se valorará muy positivamente si consigues el mismo resultado sin incluir una dependencia).
- Librerías de animaciones SVG.
- SCSS

No se permite el uso de...

Frameworks de CSS (*Bootstrap, Tailwind...*)