

É o tempo de acesso à rede

Objetivos

Descrever recursos disponíveis para switches a fim de suportar os requisitos de uma rede de empresa de pequeno a médio porte.

Cenário

Use o Packet Tracer para esta atividade. Trabalhe com um colega para criar dois projetos de rede para acomodar os seguintes cenários:

Cenário 1 -projeto de sala de aula (LAN)

- 15 dispositivos finais do aluno representados por 1 ou 2 PCs.
- 1 dispositivo final do instrutor; de preferência, um servidor.
- Recurso de dispositivo para transmitir apresentações de vídeo pela conexão de LAN. A conectividade com a internet não é necessária neste projeto.

Cenário 2 -projeto de administração (WAN)

- Todos os requisitos conforme listados no Cenário 1.
- Adicione acesso para e a partir de um servidor administrativo remoto para apresentações de vídeo e atualizações enviadas ao software de aplicativos de rede.

Os projetos da LAN e Da WAN devem caber em uma tela do arquivo do Packet Tracer. Todos os dispositivos intermediários devem ser rotulados com o modelo do switch (ou nome) e o modelo do roteador (ou nome).

Salve seu trabalho e esteja preparado para justificar as decisões e o layout de seu dispositivo ao seu instrutor e à classe.

Reflexão

1. Quais são alguns problemas que podem ser encontrados se você receber um vídeo em stream (streaming video) do servidor do seu instrutor por meio de um switch low-end?

2. Como o fluxo de tráfego seria definido: multicast ou broadcast – na transmissão?

3. O que influenciaria sua decisão sobre o tipo de switch a usar para voz, transmissão de dados comuns e de vídeo desses tipos de transmissões?

4. Conforme você aprendeu no primeiro curso da Academy, vídeo e voz usam um modelo especial TCP/IP, protocolo da camada de transporte. Qual protocolo é usado nessa camada e por que ele é importante para a transmissão de voz e de vídeo?
