




## Exercícios Envolvendo a construção de Aplicações GUI

De acordo com a definição dos algoritmos abaixo e com suas respectivas interface construa a aplicação GUI correspondente.

<p>Início</p> <p>Real : Base, Altura, Area, Perimetro;</p> <p>Leia(Base, Altura); -----</p> <p>Area <math>\leftarrow</math> Base * Altura;</p> <p>Perimetro <math>\leftarrow</math> 2 * (Base + Altura);</p> <p>Escreva(Area, Perimetro);-----</p> <p>Fim</p>	
<p>Início</p> <p>Real : Prec_Unit, Desconto, Val_Comp, Val_Pagar;</p> <p>Inteiro : Cod_Prod, Qtde_Vend;</p> <p>Leia(Cod_Prod, Prec_Unit, Qtde_Vend); -----</p> <p>Val_Comp <math>\leftarrow</math> Prec_Unit * Qtde_Vend;</p> <p>Se Val_Comp <math>\leq</math> 500 Então</p> <p>Desconto <math>\leftarrow</math> 0;</p> <p>Senão</p> <p>Desconto <math>\leftarrow</math> Val_Comp * 0,15;</p> <p>Val_Pagar <math>\leftarrow</math> Val_Comp - Desconto;</p> <p>Escreva(Val_Comp, Desconto, Val_pagar); -----</p> <p>Fim</p>	
<p>Início</p> <p>Inteiro : Ra_Aluno;</p> <p>Real : Nota1, Nota2, Nota3, Nota4, Media;</p> <p>Leia(Ra_Aluno, Nota1, Nota2, Nota3, Nota4); -----</p> <p>Media <math>\leftarrow</math> (Nota1 + Nota2 + Nota3 + Nota4)/4;</p> <p>Escreva (Media);-----</p> <p>Se Media &lt; 5 Então</p> <p>Escreva("Reprovado");</p> <p>Senão</p> <p>Escreva("Aprovado");</p> <p>Fim</p>	
<p>Início</p> <p>Inteiro : Num_Tel, Tipo_Tel, Qtde_Pulso, Qtde_Inter, Qtde_Desp;</p> <p>Real : Valor_Conta;</p> <p>Leia(Num_Tel, Tipo_Tel, Qtde_Pulso, Qtde_Inter, Qtde_Desp); -----</p> <p>Se Tipo_Tel = 1 Então</p> <p>Valor_Conta <math>\leftarrow</math> 10</p> <p>Senão</p> <p>Valor_Conta <math>\leftarrow</math> 15;</p> <p>Se Pulso &gt; 90</p> <p>Valor_Conta <math>\leftarrow</math> Valor_Conta + (Qtde_Pulso - 90) * 0,05;</p> <p>Valor_Conta <math>\leftarrow</math> Valor_Conta + (Qtde_Inter * 60) * 0,08;</p> <p>Valor_Conta <math>\leftarrow</math> Valor_Conta + (Qtde_Desp * 2);</p> <p>Escreva(Valor_Conta); -----</p> <p>Fim</p>	