

JavaScript e jQuery

Fundamentos e Biblioteca



JavaScript

Introdução ao JavaScript

- **Baseada na linguagem C**
- **Interpretada pelo browser**
- **Case sensitivo**
- **Fracamente tipada / tipada automaticamente**
- **Orientada a objetos**

Para rodar **JavaScript** em uma página Web, precisamos ter em mente que a **execução do código é instantânea**. Para inserirmos um código JavaScript em uma página, é necessário utilizar a tag **<script>**:

```
<script>
```

```
    alert("Olá, Mundo!");
```

```
</script>
```

O exemplo é um "hello world" em JavaScript utilizando uma função do navegador, a função **alert**. É possível adicionar essa tag(script) em qualquer local do documento que a sua renderização ficará suspensa até o término dessa execução.

Experimente criando essa tag(**script**) em um HTML e reposicionando-a, verifique os elementos que já foram **renderizados** na página antes do aparecimento da caixa de diálogo e o que acontece após clicar em "**OK**".

Também é possível executar código que está direto na página HTML através de um arquivo externo, por exemplo:

```
<script src="scripts/hello.js"></script>
```


Arquivo externo **script/hello.js**

```
alert("Olá, Mundo!");
```

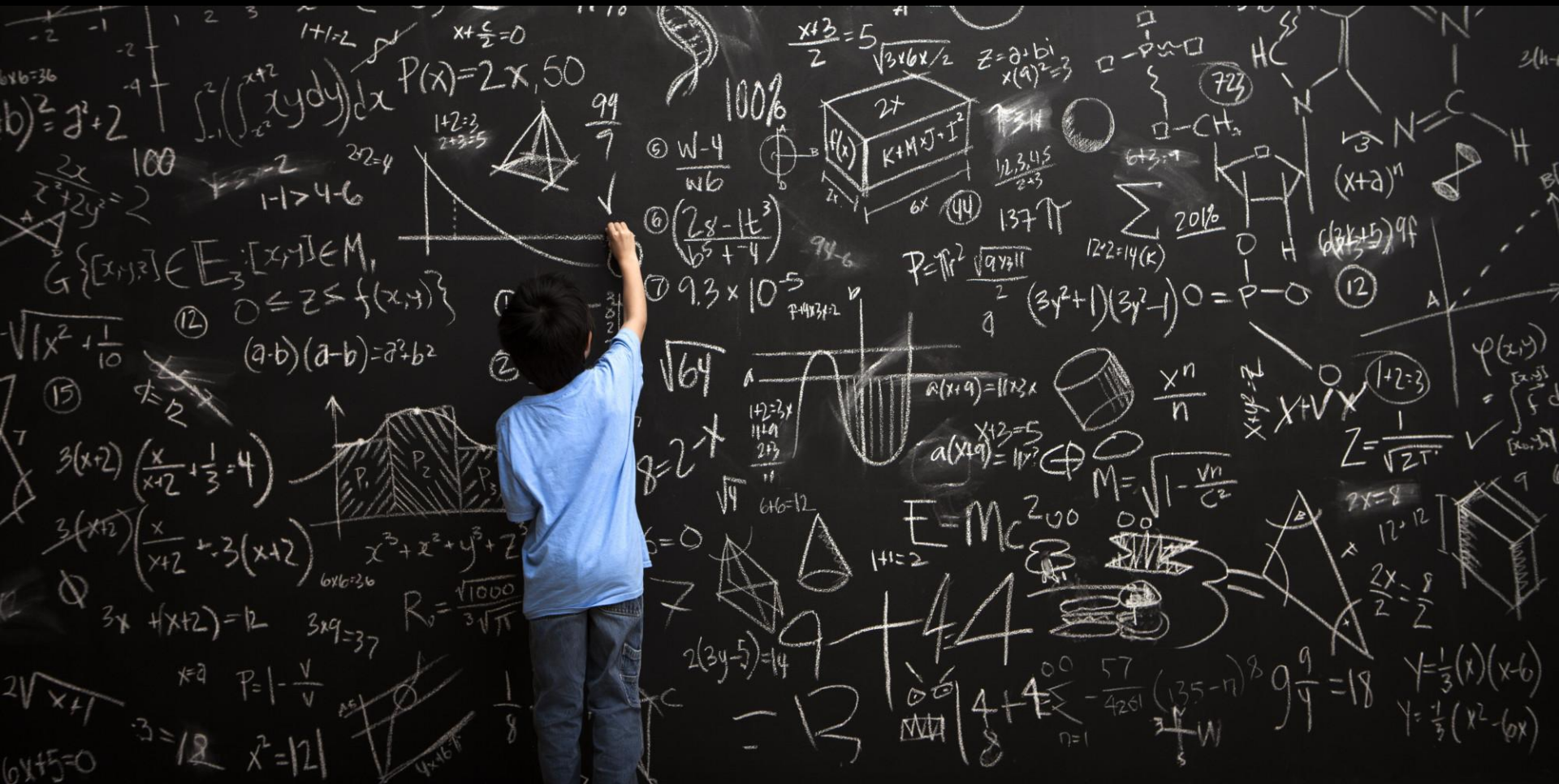
Com a separação do script em arquivo externo é possível **reaproveitar** alguma funcionalidade em mais de uma página.

Console do navegador



Alguns navegadores dão suporte a entrada de comandos pelo **console**. Por exemplo, no Google **Chrome** o **console** pode ser acessado por meio do atalho **Control + Shift + C**; no **Firefox**, pelo atalho **Control + Shift + K**.

Sintaxe Básica



Operações matemáticas

$$12 + 13$$

$$14 * 3$$

$$10 - 4$$

$$25 / 5$$

$$23 \% 2$$

+ → adição

- → subtração

* → multiplicação

/ → divisão

% → operador de módulo (*resto da divisão*)

Variáveis

Para armazenarmos um valor para uso posterior, podemos criar uma **variável**:

```
var curso = “Desenvolvedor Front-End”;  
alert(curso);
```

Let's play



*The
End*