

JavaScript e jQuery

Fundamentos e Biblioteca



JavaScript



relembrando

- **Interatividade na Web**
- **DOM**
- **if**
- **for**
- **Função**

interatividade na web

O uso do **JavaScript** como a **principal linguagem** de programação da **Web** só é possível por conta da **integração** que o **navegador** oferece para o **programador**, a maneira com que conseguimos **encontrar** um elemento da **página** e **alterar** alguma característica dele pelo **código** JavaScript:

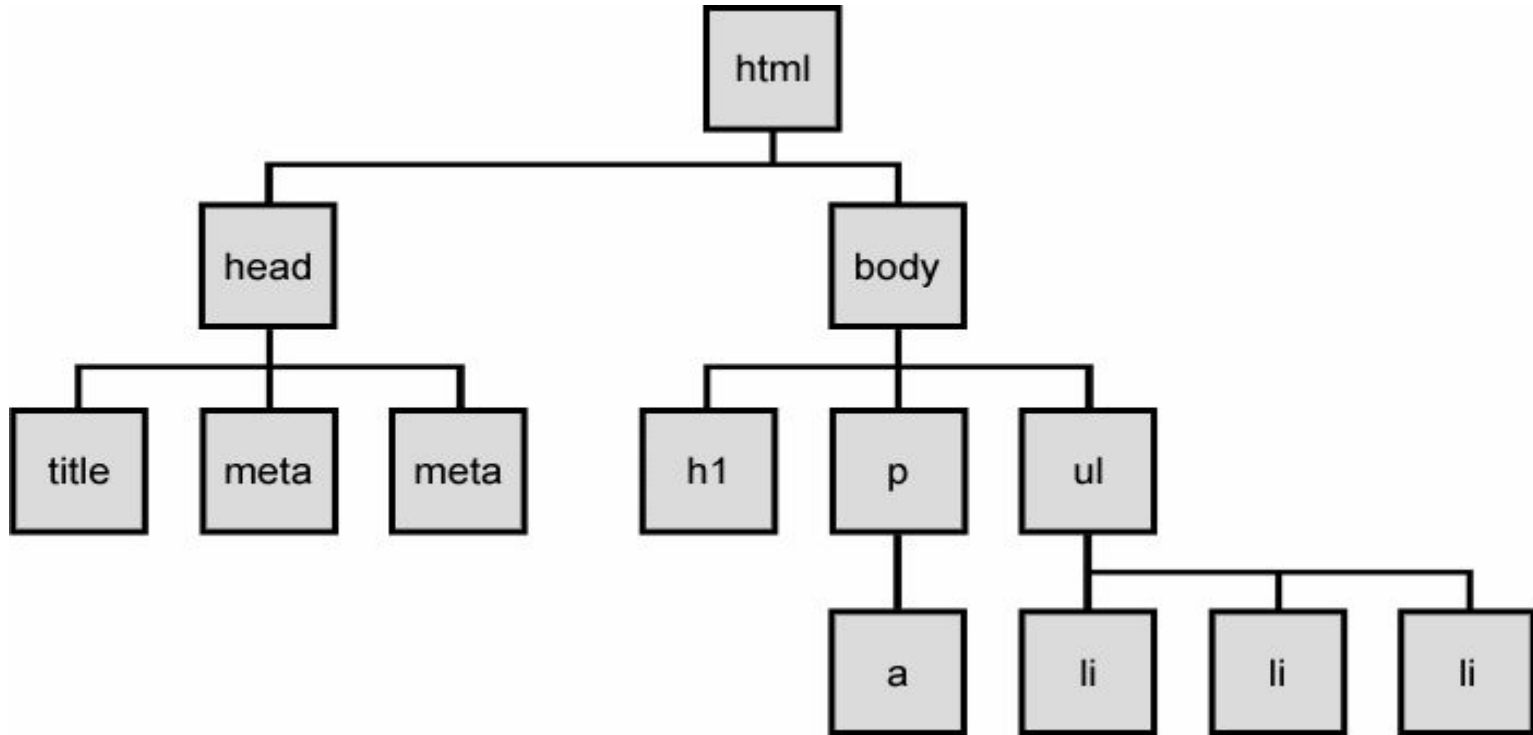
```
var texto= document.querySelector("#titulo");
```

```
var texto= document.querySelector(".titulo");
```

```
var texto = document.getElementById("titulo");
```

```
var texto = document.getElementsByClassName("titulo");
```


DOM – *Document Object Model*



```
var texto= document.getElementById("titulo");
```

==

```
var texto= document.querySelector("#titulo");
```

```
var texto= document.getElementById("titulo");
```

!=

```
var texto= document.querySelector(".titulo");
```

Foi atribuído para a variável **texto** o objeto correspondente ao id **titulo**, sendo esse o que for: campo de texto, botão, div, p, h1.

Vamos explorar esse objeto e conhecer suas propriedades:

```
console.dir(texto);
```

```
texto.textContent = “Mudando o titulo”;
```

No exemplo anterior, nós selecionamos um elemento do documento e alteramos sua propriedade **textContent**.

```
var texto= document.getElementById("titulo");  
texto.textContent = "Mudando o titulo";
```

Existem **diversas** maneiras de **selecionarmos** elementos de um documento e de **alterarmos** suas **propriedades**.

- getElementById
- **querySelector**
- getElementsByClassName

É possível selecionar elementos de maneira **similar ao CSS**, através de seletores CSS:

```
var painelNovidades = document.querySelector("section#main  
.painel#novidades");
```

```
painelNovidades.style.color = "red";
```

exercício

Criar a página abaixo

>> **Trabalhos**

Cadastro

Nome

Sobrenome

Cadastrar

```
1 <html lang="pt-br">
2 <head>
3   <title>Aula 3</title>
4   <meta charset="utf-8">
5 </head>
6 <body>
7   <h2 id="subtitulo"> >> Trabalhos</h2>
8   <h1 id="titulo">Cadastro</h1>
9   <form>
10     <p>
11       <label>Nome</label>
12       <input type="text" name="nome" id="nome">
13     </p>
14     <p>
15       <label>Sobrenome</label>
16       <input type="text" name="sobrenome" id="sobrenome">
17     </p>
18     <p>
19       <input type="button" name="cadastrar" value="Cadastrar">
20     </p>
21     <span id="mensagem"></span>
22   </form>
23 </body>
24 </html>
```

Crie um código js que **passe** o texto digitado no campo **NOME** para o campo **SOBRENOME** e **limpe** o campo **NOME**.

>> **Trabalhos**

Cadastro

Nome

Sobrenome

>> **Trabalhos**

Cadastro

Nome

Sobrenome

O código javascript é **executado automaticamente** quando **acessamos à página**.

Para tornar mais útil, este código deve ser apenas **executado quando clicarmos no botão**

Para isso devemos criar uma **função**.

função

Agrupamento de código com um nome.

```
function mostraAlerta() {  
    alert("Funciona!");  
}
```

ONDE

```
function nomeDaFunção() {  
    comandos;  
    comandos;  
    comandos;  
}
```

Ao criarmos uma função, a execução do código simplesmente **guarda o que estiver dentro da função**, e esse código guardado só será executado quando chamarmos a função. Digite no console do navegador:

```
mostraAlerta();
```


Agrupamento de código com um nome.

Função \longleftrightarrow Eventos

Eventos

Acontecimentos diversos na sua página.

Ex:

onclick – ao clicar com o mouse

onload – ao carregar a página

onblur – ao perder o foco

Let's play



THE

END