Programação com Arduino





draw.io





apoioinformatica.inf.br/produtos/visualg

arduino.cc/en/main/software



fritzing.org/download/



pencil.evolus.vn/

fluxo de dados





softwares

algoritmo

Conjunto das regras e procedimentos lógicos perfeitamente definidos que levam à solução de um problema em um número finito de etapas.

ALGORITMOS

```
pares, impares, media, so

AA "Digite 100 números: ";

RA i = 1 ATÉ 100 FAÇA {

LEIA n;

SE (n % 2) == 0 ENTÃO pares = pares + n;

SENÃO impares = impares + n;

soma = soma + n;
}

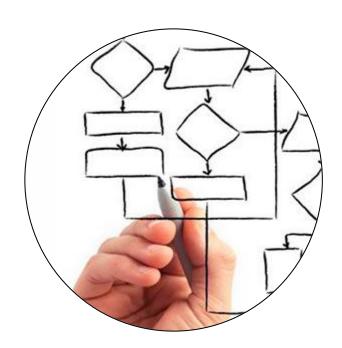
media = soma / 100;

RIMA "Média: 'media'";

VMA "Soma dos pares: 'pares'";

"Soma dos impares: 'impares'";
```





fluxograma

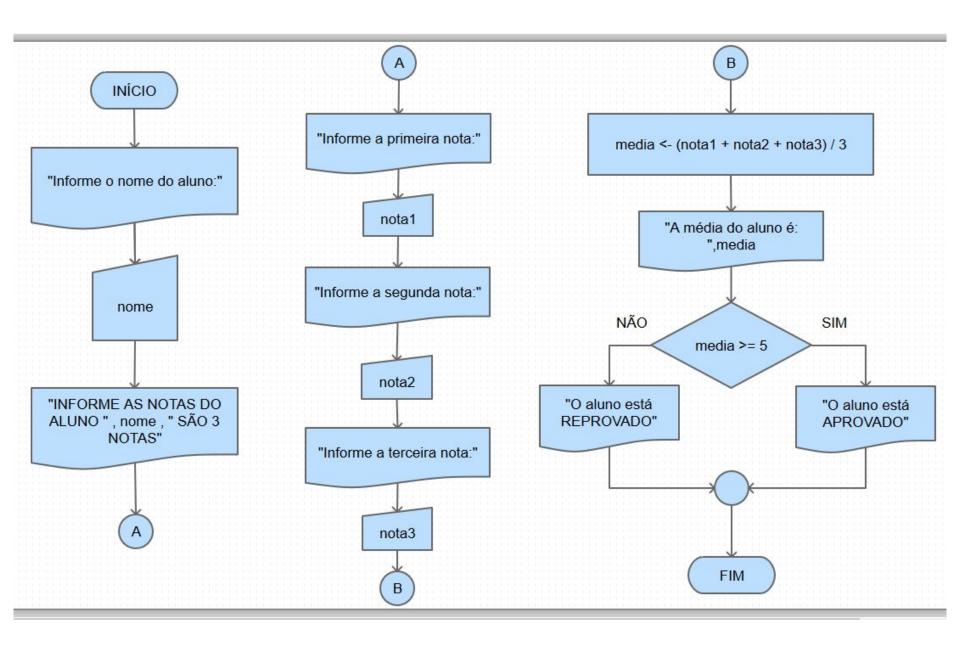
pseudocódigo

Forma genérica de escrever um algoritmo, utilizando uma linguagem simples sem necessidade de conhecer a sintaxe de nenhuma linguagem de programação.

```
algoritmo "Media"
// Função :
// Autor :
// Data : 28/03/2017
// Seção de Declarações
var
   nome: caracter
  notal: inteiro
  nota2: inteiro
  nota3: inteiro
  media: real
inicio
      escreva ("Informe o nome do aluno:")
      leia (nome)
      escreva ("Informe a primeira nota:")
      leia(notal)
      escreva ("Informe a segunda nota:")
      leia(nota2)
      escreva ("Informe a terceira nota:")
      leia(nota3)
      media <- (notal + nota2 + nota3) / 3
      escreva ("A média do aluno é:", media)
fimalgoritmo
```

fluxograma

Representação gráfica de um procedimento, problema ou sistema, cujas etapas ou módulos são ilustrados de forma encadeada por meio de símbolos geométricos interconectados.



programação

PROGRAMAÇÃO

- → Variáveis e constantes
- → Vetores e Matrizes
- → Tipos de Dados

Operadores

- → Aritméticos
- → Lógicos
- → Atribuição

Estruturas de Comparação

- \rightarrow Se
- \rightarrow Caso

Estruturas de Repetição

- → Enquanto...faça
- \rightarrow Para ... faça