



Formulários

e atributos de validação

```
10 <form>
11     <label for="nome">Nome:</label>
12     <input id="nome" name="nome">
13     <label for="email">Email:</label>
14     <input id="email" name="e-mail">
15     <label for="telefone">Telefone:</label>
16     <input id="telefone" name="telefone">
17     <label for="idade">Idade:</label>
18     <input id="idade" name="idade">
19
20     <label>|
21         <input type="radio" name="assunto" value="orçamento">Orçamento
22     </label>
23
24     <label>
25         <input type="radio" name="assunto" value="ligar">Quero que me liguem
26     </label>
27
28     <label>
29         <input type="radio" name="assunto" value="outro">Outro
30     </label>
31     <input id="outro" name="outro">
32     <label for="msg">Mensagem:</label>
33     <textarea id="msg" name="mensagem" cols="30" rows="6"></textarea>
34     <input type="submit" value="Enviar">
35 </form>
```

<fieldset> e <legend>

Para melhorar ainda mais a semântica do formulário, vamos agrupar os campos em dois conjuntos utilizando fieldset e legend. Fieldset serve para agrupar campos de uma mesma natureza. Legend serve para atribuir um rótulo ao grupo.

```
<fieldset>
  <legend>DADOS PESSOAIS</legend>
  <label for="nome">Nome:</label>
  <input id="nome" name="nome">
  <label for="email">Email:</label>
  <input id="email" name="e-mail">
  <label for="telefone">Telefone:</label>
  <input id="telefone" name="telefone">
  <label for="idade">Idade:</label>
  <input id="idade" name="idade">
</fieldset>
```

DADOS PESSOAIS

Nome: Email:
Telefone: Idade:



```
10 </form>
11 <fieldset>
12   <legend>DADOS PESSOAIS</legend>
13   <label for="nome">Nome:</label>
14   <input id="nome" name="nome">
15   <label for="email">Email:</label>
16   <input id="email" name="e-mail">
17   <label for="telefone">Telefone:</label>
18   <input id="telefone" name="telefone">
19   <label for="idade">Idade:</label>
20   <input id="idade" name="idade" type="datetime-local">
21 </fieldset>
22 <fieldset>
23   <legend>ASSUNTO</legend>
24   <label>
25     <input type="radio" name="assunto" value="orçamento">Orçamento
26   </label>
27
28   <label>
29     <input type="radio" name="assunto" value="ligar">Quero que me liguem
30   </label>
31
32   <label>
33     <input type="radio" name="assunto" value="outro">Outro
34   </label>
35   <input id="outro" name="outro">
36 </fieldset>
37 <label for="msg">Mensagem:</label>
38 <textarea id="msg" name="mensagem" cols="30" rows="6"></textarea>
39 <input type="submit" value="Enviar">
40 </form>
```

placeholder

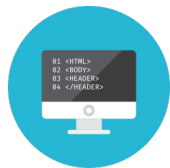
O placeholder permite que as frases escritas no HTML ("Seu nome aqui", por exemplo) apareçam nos campos do formulário. Quando clicamos elas não impedem a escrita e apagam-se quando começamos a escrever.

```
<legend>DADOS PESSOAIS</legend>
<label for="nome">Nome:</label>
<input id="nome" name="nome" placeholder="Seu nome aqui">
<label for="email">Email:</label>
<input id="email" name="e-mail">
<label for="telefone">Telefone:</label>
<input id="telefone" name="telefone">
```

DADOS PESSOAIS

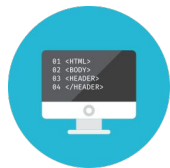
Nome:

Idade:



placeholder

Coloque o placeholder nos outros campos para dar dica do que deve ser preenchido em cada um.



button

A tag input é limitada para fazermos botões, pois não conseguimos colocar uma imagem ou sublinhar o texto, etc. Então usamos a tag "button". Com ela podemos formatar o texto do botão.

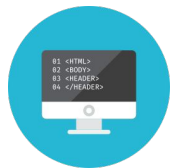
```
</fieldset>
<label for="msg">Mensagem:</label>
<textarea id="msg" name="mensagem" cols="30" rows="6"></textarea>
<button type="submit">Manda <strong>VER</strong></button>
```

Manda **VER**



button

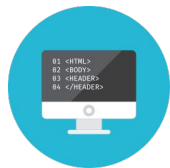
```
</fieldset>
<label for="msg">Mensagem:</label>
<textarea id="msg" name="mensagem" cols="30" rows="6"></textarea>
<button type="submit">Manda <strong>VER</strong></button>
</form>
```



tipo email

```
<input id="email" name="e-mail" placeholder="seu@email.com"  
type="email">
```

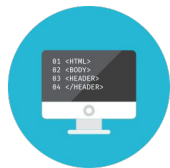
Visualmente, a tela de formulário não muda. Mas se tentarmos escrever um e-mail falso, sem "@" por exemplo, aparecerá uma mensagem de erro e o formulário não será enviado.



required

```
<input id="email" name="e-mail" placeholder="seu@email.com"  
type="email" required>
```

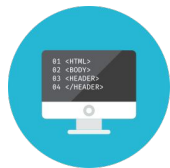
O "required" também faz com que o campo seja obrigatório o preenchimento.



autofocus

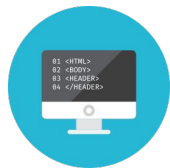
Ele faz com que toda vez que a página é recarregada o cursor de escrita apareça no campo indicado

```
<input id="nome" name="nome" placeholder="Seu nome aqui" autofocus>
```



Formulários e atributos de validação

Apesar de termos criado ferramentas para validar as informações do formulário, não podemos esquecer de validá-las também no servidor.



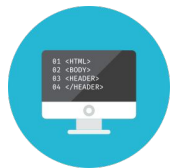
Atividade

Crie a página de contato do site do Tony Stark usando como base alguma das outras páginas internas (bio.html, blog.html ou portfolio.html).

Nessa página, o único conteúdo será o formulário de contato, que deve coletar as seguintes informações:

- Dados pessoais, com : Nome e E-mail
- Assunto, com as seguintes opções: Blog, Serviço, Outro, com um campo de texto para o visitante preencher quando o assunto for esse.
- Mensagem

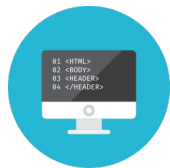
Deixe o formulário o mais semântico possível, usando as tags `<label>` e `<fieldset>` e os tipos de campo corretos. Não esqueça também de usar o atributo `name` para identificar os dados quando o formulário for enviado.



Atividade

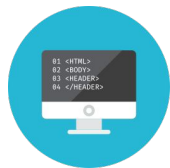
Adicione as seguintes funcionalidades ao formulário de contato:

- Foco do teclado automático no campo "Nome" assim que a página carregar.
- Obrigatoriedade de preencher os campos "Nome" e "E-mail".
- Mensagens explicativas sobre os campos "E-mail" e "Mensagem".



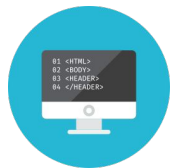
Tipos de input

- date
- datetime
- datetime-local
- month
- number
- range
- tel
- search
- url
- month
- week
- time
- color



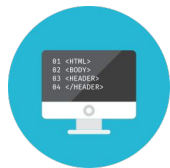
Tipos de input: date

usado para que o usuário possa fornecer uma data como seu aniversário ou data de nascimento.



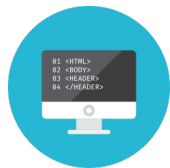
Tipos de input: datetime

Para que o usuário possa fornecer, além da data, um horário, útil para que ele forneça um momento para ser lembrado de algo.



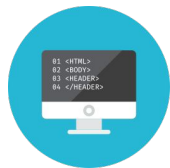
Tipos de input: datetime-local

Para quando a data e o horário que o usuário fornecer sejam independentes de local ou quando o sistema é feito para trabalhar sempre no mesmo fuso horário, como por exemplo quando o usuário precisa fornecer a data e o horário de nascimento dele no horário de Brasília.



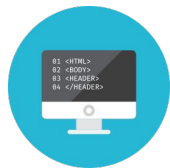
Tipos de input: month

Usado para que o usuário forneça um mês e um ano, útil para que ele forneça a validade de um cartão de crédito, por exemplo.



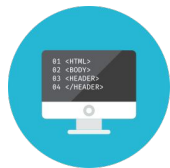
Tipos de input: number

Para que o usuário forneça um número como sua idade ou a quantidade de um produto em um carrinho de compras.



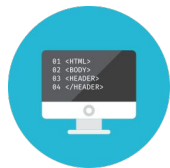
Tipos de input: range

Usado para que se possa escolher um valor numérico numa faixa de valores possíveis, normalmente sem muita preocupação com a precisão, como por exemplo quando se deseja que o usuário dê uma nota para um serviço.



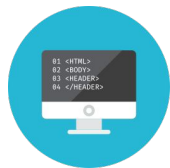
Tipos de input: tel

Esse input type cria um campo de texto onde devem ser inseridos números de telefone. Visualmente, ele não difere de um campo de texto comum, pois os números de telefone variam muito de lugar para lugar.



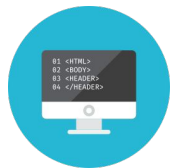
Tipos de input: tel

Esse input type cria um campo de texto onde devem ser inseridos números de telefone. Visualmente, ele não difere de um campo de texto comum, pois os números de telefone variam muito de lugar para lugar.



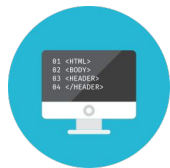
Tipos de input: search

Esse novo input é ideal para se criar campos de busca, a aparência e o comportamento podem variar ligeiramente dependendo do agente de usuário.



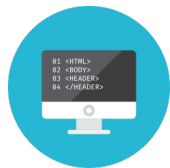
Tipos de input: url

Um endereço web, também com formatação e validação.



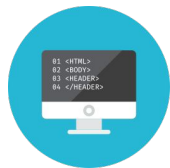
Tipos de input: week

O week irá criar um calendário que seleciona somente os dias da semana.



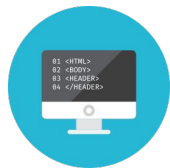
Tipos de input: time

O time irá criar um campo onde o usuário poderá selecionar o horário.



Tipos de input: color

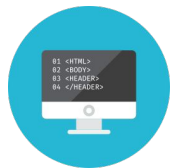
Um controle para especificar cores. A interface de um seletor de cores não tem nenhuma funcionalidade obrigatória a não ser aceitar cores



O atributo pattern

No atributo pattern, podemos especificar qual padrão deve seguir um determinado campo, para que o usuário preencha-o corretamente. Especificamos esse padrão usando uma linguagem chamada expressão regular. Para garantir que um campo só tenha letras e números, por exemplo, podemos fazer:

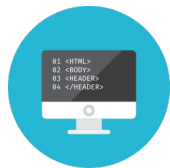
```
<input pattern="[A-Za-z0-9]*">
```



O atributo pattern

Repare que colocamos os conjuntos de caracteres permitidos entre colchetes (letras maiúsculas, minúsculas e dígitos, nessa ordem) e um asterisco depois. Esse asterisco significa que podemos repetir quantas vezes quisermos um caractere desse conjunto. Se quisermos garantir uma quantidade mínima de letras e números, podemos fazer

```
<input pattern="[A-Za-z0-9]{8,}">
```



title

Num campo como o "Nome", com o atributo pattern, podemos usar o atributo title para descrever esse padrão. Por exemplo:

```
<input pattern="[0-9]*" title="Preencha somente com números">
```

