

TRABALHO PRÁTICO 2

O trabalho prático 2 aborda os seguintes assuntos: classes abstratas, herança, polimorfismo, interface, pacotes, coleções, manipulação de arquivos e tratamento de exceções.

ENUNCIADO:

O programa de extensão Programa C disponibiliza gratuitamente o AppHorarios - aplicativo que tem como objetivo ajudar alunos e professores da UNIPAMPA a organizar sua agenda de aulas, lembrando o horário, sala e outras informações de cada componente curricular cadastrado. Adicionalmente, o usuário tem a opção de escolher ser notificado 15 minutos antes do início de cada componente curricular.

O AppHorarios está disponível para download no Google Play: https://play.google.com/store/apps/details?id=br.edu.unipampa.apphorarios&hl=pt_BR. No entanto, muitos dos conceitos da orientação a objetos não foram considerados no desenvolvimento do aplicativo. Desta forma, propõem-se que se desenvolva um *software* (*desktop* ou *mobile*) onde esses conceitos sejam considerados. Esse *software* deverá estar de acordo com os seguintes requisitos e especificações:

1. Um componente curricular (disciplina) é composto pelos seguintes campos: nome do componente curricular, nome do professor, curso, semestre, turma, notificação (notificar 15 minutos antes da aula) e uma ou mais aulas associadas.
2. Uma aula possui dia da semana, sala, horário de início e horário de fim.
3. A agenda do aluno ou professor é apresentada por dia da semana (segunda-feira à sábado), onde cada dia da semana exibe as aulas do referido dia.
4. O *software* deve permitir incluir, consultar, editar e excluir componentes curriculares e suas respectivas aulas.
5. O *software* deve permitir a visualização da agenda por dia da semana.
6. O *software* deve ser dividido adequadamente em pacotes.
7. O *software* deve permitir a persistência dos dados em arquivos binários.
8. O *software* deve realizar o tratamento de exceções, assim evitando que erros ocasionem ações inesperadas.
9. O *software* deve ser comentado usando javadocs.
10. O *software* pode ser desenvolvido para *mobile* ou *desktop*, onde a interação com o usuário pode ocorrer através da console ou de uma interface gráfica.
11. O *software* deve ser entregue acompanhado de seu modelo de classes.

INSTRUÇÕES:

- O trabalho deve ser realizado em trios e entregue até às 23h59 do dia **06/12/2017** via Moodle, por apenas um integrante do grupo.
- O trabalho deve ser entregue na forma de um arquivo compactado nomeado da seguinte forma TP2_<nome1>_<nome2>_<nome3>.zip ou TP2_<nome1>_<nome2>_<nome3>.rar, onde <nome1>, <nome2> e <nome3> são os nomes dos integrantes do trio.
- Faça o trabalho apenas com o seu trio.
- Utilize o javadoc e faça comentários pertinentes no código.

- Em caso de dúvida entre em contato por email alinemello@unipampa.edu.br ou pessoalmente na sala 229.

AVALIAÇÃO:

O TP2 vale 10 pontos e tem peso igual a 15% na nota final da disciplina. A nota máxima do trabalho **perde 1 ponto** a cada dia de atraso na entrega. Por exemplo, caso o trabalho seja entregue no dia 07/12/2017, a nota máxima será 9.

Pontuação:

- Modelo de classes [1 ponto]
- Classes referentes a componente curricular, aula e dias da semana [3 pontos]
- Modelagem e funcionamento das ações de inclusão, consulta, edição e exclusão de componentes curriculares e aulas [1 ponto]
- Modelagem e funcionamento da visualização da agenda por dia da semana [1 ponto]
- Persistência dos dados em arquivo binário [1 ponto]
- Tratamento de exceções [2 pontos]
- Uso de pacotes e javadocs [1 ponto]

Todo o sistema deve observar os conceitos da orientação a objetos.