



LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO E ALGORITMOS PRÁTICA 03

SUMÁRIO

1. Objetivo	1
2. Base Teórica	1
2.1. O Tipo Vetor em C	1
2.2. O Tipo Matriz em C	
3. Seqüência da Prática	2
4 Exercício	4

1. OBJETIVO

Introduzir o uso de vetores e matrizes em algoritmos/programas.

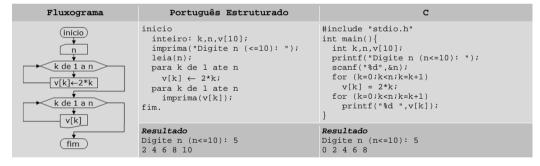
2. BASE TEÓRICA

2.1. O Tipo Vetor em C

Um vetor é uma estrutura de dados homogênea (elementos de um mesmo tipo) com apenas uma dimensão (apenas linhas, ou colunas). Um vetor em C é declarado exatamente como uma variável simples, com a diferença de que o tamanho de sua dimensão deve ser definido. Exemplos:

```
int v1[10]; // Vetor de 10 elementos inteiros: v1[0] até v1[9]. float v2[20]; // Vetor de 20 elementos reais: v2[0] até v2[19].
```

Notar que, no C, para um vetor de tamanho n, o primeiro elemento tem índice [0], e o último elemento tem índice [n-1]. Abaixo, um exemplo de uso de vetor. Neste algoritmo/programa, um vetor de tamanho n é gerado onde o valor de cada elemento (v[k]) vale o dobro de seu índice (k), sendo tal vetor impresso.



2.2. O Tipo Matriz em C

Uma matriz é uma estrutura de dados homogênea (elementos de um mesmo tipo) com duas dimensões (linhas <u>e</u> colunas). Uma matriz em C é declarada exatamente como uma variável simples, com a diferença de que os tamanhos de suas dimensões devem ser definidos. Exemplos:

```
int m1[5][10]; // Matriz de 5x10 elementos inteiros: m1[0][0] até m1[4][9]. float m2[4][4]; // Matriz de 4x4 elementos reais: m2[0][0] até m2[3][3].
```

Na matriz m[i][j], o primeiro índice, i, se refere à linha i, e o segundo, j, se refere à coluna j. Notar que, no C, para uma matriz $m \times n$, o primeiro elemento tem índices [0][0], e o último elemento tem índices [m-1][n-1].

Abaixo, um exemplo de uso de matriz. Este algoritmo/programa lê uma matriz m x n e faz o somatório dos elementos cuja soma dos índices seja par, imprimindo o resultado.

LPA_Pratica__03_v0.docx Prof. Dalton Vinicius Kozak jun-18 1 / 4

Lógica de Programação e Algoritmos

Fluxograma Português Estruturado (inicio) inteiro: i,j,m,n,mat[5,5],s; imprima("Digite m e n (m,n<=5): ");</pre> m,n leia(m,n); s ← 0; s**←**0 imprima("Digite os elementos da matriz:") i de 1 a m para i de 1 ate m para i de 1 ate n j de 1 a n inicio imprima("mat[",i,",",j,"]: "); mat[i,j] leia(mat[i,j]); se $((i+j) \mod 2 = 0)$ entao $(i+j) \mod 2=0$ $s \leftarrow s+v[k];$ fim; s←s+mat[i,j] imprima("S=".s); fim. Resultado Digite m e n $(m,n \le 2)$: 2 2 mat[1,1]: 3 mat[1,2]: 7

mat[2,1]: 6

S=13

mat[2,2]: 10

Prática 03



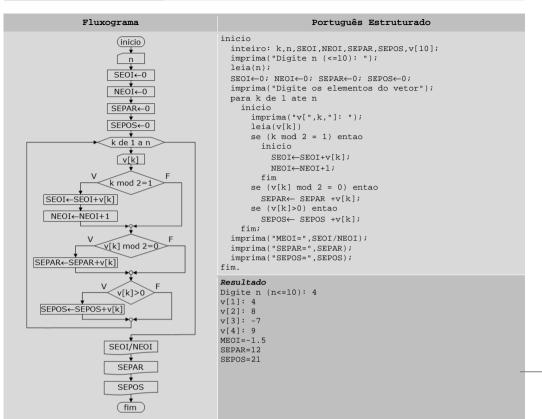
3. SEQÜÊNCIA DA PRÁTICA

Implementar em C o algoritmo abaixo. Esse algoritmo lê um vetor com N elementos inteiros (N<=10) e calcula o seguinte:

- a média aritmética dos elementos de ordem (índice) ímpar;
- a soma dos elementos que são pares;
- a soma dos elementos positivos.

LPA_Pratica__03_v0.docx Prof. Dalton Vinicius Kozak jun-18 2 / 4

Lógica de Programação e Algoritmos Prática 03 Lógica de Programação e Algoritmos Prática 03



```
C
#include "stdio.h"
int main(){
  int k,n,SEOI=0,NEOI=0,SEPAR=0,SEPOS=0,v[10];
  printf("Digite n (n<=10): ");</pre>
  scanf("%d",&n);
  printf("Digite os elementos do vetor:\n");
  for (k=0;k<n;k=k+1){
   printf("v[%k]: ",k);
    scanf("%d",&v[k]);
    if (k%2==1){
      SEOI=SEOI+v[k];
      NEOI=NEOI+1;
    if (v[k]%2==0)
      SEPAR=SEPAR+v[k];
    if (v[k]>0)
      SEPOS=SEPOS+v[k];
  printf("MEOI=%.1f SEPAR=%d SEPOS=%d",1.0*SEOI/NEOI,SEPAR,SEPOS);
Resultado
Digite n (n<=10): 4 [enter]
Digite os elementos do vetor:
v[0]: 4 [enter]
v[1]: 8 [enter]
v[2]: -7 [enter]
v[3]: 9 [enter]
MEOI=8.5 SEPAR=12 SEPOS=21
```

4. EXERCÍCIO

Dada uma matriz MAT 5 x 4, implemente um programa em C que some os elementos de cada linha e guarde os resultados no vetor SOMALINHA. Em seguida, o algoritmo deve calcular o somatório de todos os elementos da Matriz através da soma dos componentes do vetor SOMALINHA (ou apenas SL), guardando o resultado na variável TOTAL (ou apenas TOT). O somatório de cada linha e o somatório total devem ser impressos.

As expressões para cada um destes somatórios são as seguintes:

$$SomaLinha_k = \sum_{j=1}^4 \text{MAT}_{kj} \text{ , k=1,2,3,4,5}$$

$$Total = \sum_{k=1}^5 \text{SomaLinha}_k$$

O português estruturado desse algoritmo é mostrado ao lado.

Na figura ao lado é mostrado um exemplo da aplicação do algorítmo, onde a matriz MAT é inicializada com determinados valores, o total de cada linha é calculado, e o total de toda a matriz é obtido através da soma dos totais de cada linha.

```
Português Estruturado
inicio
 inteiro: i,j,TOT,SL[5],M[5,5];
  TOT \leftarrow 0;
  imprima("Digite os elementos da matriz");
  para i de 1 ate 5
    inicio
      SL[i]←0;
      para j de 1 ate 4
        inicio
          imprima("M[",i,",",j,"]: ");
          leia(M[i,j])
          SL[i] \leftarrow SL[i] + M[i,j];
      imprima("SL[",i,"]=",SL[i]);
      TOT←TOT+SL[i]
    fim;
  imprima("TOTAL=",TOT);
fim.
```

```
SomaLinha
        6
                -2
                 2
2
   0
        -1
            0
                     \rightarrow
3
        4
                4
   1
                           10
   -2
        2
            9
                 3
                           12
   1 -4
                 2
                  TOTAL:
                          29
```

LPA_Pratica__03_v0.docx Prof. Dalton Vinicius Kozak jun-18 3 / 4 LPA_Pratica__03_v0.docx Prof. Dalton Vinicius Kozak jun-18 4 / 4