

Primeiros comandos do JavaScript

Função `console.log`

Esta função basicamente exibe um valor de entrada no console do Google Chrome (ou no console onde está em execução, caso esteja no Node.js ou no Mobile).

Muito útil quando se deseja entender, por exemplo, os valores de uma variável:

```
var x = 1;  
console.log(x);
```

OBS: Eu sei que parece ridículo o uso disso, mas quero ver você achar o mesmo em um programa de 1000 linhas onde você não tem ideia onde a variável está sendo declarada 😊

Função `alert`

Esta função basicamente exibe na tela do usuário uma mensagem (aquela janela chata que fica "pulando na tela" com textos em sites "educativos").

Muito útil quando se deseja que o usuário do outro lado quebre o teclado ou então para exibir valores de variáveis e mensagens.

Vejamos o modo de uso:

```
var x = 1;  
alert(x);
```

A diferença entre o `console.log` e o `alert` é que a primeira exibe a mensagem **apenas no console do desenvolvedor** e a outra interrompe o fluxo do programa e visual saltando na tela.

Função `prompt` e `confirm`

Em determinados casos, um programa precisa saber o que passa na cabeça do usuário, qual seu nome, idade, etc. Armazenar os valores e utilizar a posteriormente para tomar decisões ou realizar operações.

Para isso podemos contar com as funções `prompt` e `confirm`. Vejamos os exemplos de uso:

```
var x = prompt("Digite seu número da sorte");  
alert(x);
```

```
var x = confirm("O seu número da sorte é 13?");  
alert(x);
```

Desafio

Incremente a nossa calculadora para receber os valores a partir dos dados digitados pelo usuário e mostrar como um alerta.

Resposta

```
var x = prompt("Digite o primeiro número");  
var y = prompt("Digite o segundo número");  
var resultado = Number(x) + Number(y);  
alert("O resultado da soma é: " + resultado);
```

Explicação

Como precisamos receber os valores do teclado do usuário, utilizamos a função `prompt`. Contudo, como venho dizendo, ela retorna os valores na forma de texto que precisam ser convertidos para números. Também para deixar o `alert` menos irritante, utilizei a soma (concatenação) de uma mensagem amigável + o `resultado`.