

# Declarando variáveis

---

As variáveis fazem com que o programa mantenha conhecimento do seu estado. Ou melhor, que lembre-se das coisas.

Sendo assim, as variáveis permitem armazenar valores para que um programa em execução possa realizar operações e outras coisas que programas fazem.

No JavaScript para declarar uma variável utilizamos o comando `var` (de variável):

```
var x = 2;  
var y = 1;  
x + y;  
// 3
```

Ou então, sobrescrevendo valores:

```
var x = 2;  
var y = 1;  
var x = 1;  
x + y;  
// 2
```

Uso com outros tipos:

```
var nome = "Felipe";  
var idade = 22;  
var endereco = "Rua dos Bobos, número 0.";  
var aposentado = false;
```

## Desafio

Continuar o desafio da calculadora, agora armazenando os valores em variáveis (chamadas de X e Y), somando-as e o resultado também sendo armazenado em uma variável.

## Resposta

```
var x = Number("1");  
var y = Number("2");  
var resultado = x + y;
```

## Explicação

Armazenando os valores em variáveis tornamos mais flexível um programa, já que esses valores virão de uma função de entrada de dados do teclado.