API DE PAGAMENTO POS DIGITAL GETNET

CLASSIFICAÇÃO DO DOCUMENTO - CONFIDENCIAL

Este documento pode conter informação confidencial e/ou privilegiada. Se você não for o destinatário ou a pessoa autorizada a receber este documento, não deverá utilizar, copiar, alterar, divulgar a informação nele contida ou tomar qualquer ação baseada nessas informações. Se você recebeu este documento por engano, por favor, avise imediatamente o responsável, devolvendo o documento em seguida. Agradecemos sua cooperação.

Sumário

Histórico de alterações	3
Introdução	3
Kit de Desenvolvimento	3
Hardwares disponíveis	4
Ingenico – APOS A8	4
Gertec - GPOS700	6
Impressão	7
O que você precisa saber antes de começar a desenvolver	8
Boas práticas	8
Requisitos mandatórios	8
Submetendo um Aplicativo	9
API	10
Simulador da API	10
Integração com a API de pagamento	10
Deeplinks disponíveis	11
Resultados	11
Funcionalidades	11
Pagamento	11
Pré-autorização	17
Estorno	19
Reimpressão	20
Info 21	
Dúvidas Frequentes	22

Histórico de alterações

Versão	Data	Autor	Descrição
1.0	26/04/2018	Vinicius P. Bohrer	Versão inicial
2.0	30/05/2018	Felipe Espitalher dos	Mais campos no
		Passos	payment
2.1	21/06/2018	Vinicius P. Bohrer	Mais campos no
			refund e payment
			Mais um requisito
			mandatório
2.2	09/07/2018	Luiz Gustavo	Ajuste no campo type
			em payment
2.3	10/09/2018	Luiz Gustavo	Adicionado o terminal
			da Ingenico no cap.
			Hardware disponivel

Introdução

O objetivo deste documento é apresentar tecnicamente como integrar aplicativos Android com a plataforma de pagamento da GETNET, assim como, requisitos de software e hardware, boas práticas de desenvolvimento e a forma de submeter o aplicativo para certificação e publicação.

Através desta API, o desenvolvedor poderá acessar as funcionalidades de Pagamento, Estorno, Pré-Autorização e Reimpressão.

Essa especificação pode ser alterada no futuro e a Getnet poderá solicitar que o aplicativo seja adaptado, principalmente com o surgimento de novos hardwares.

Kit de Desenvolvimento

Efetuar solicitação através do e-mail smartpos@getnet.com.br aos cuidados de Vinicius Pessil Bohrer..

Hardwares disponíveis

Ingenico – APOS A8



Fabricante	Ingenico		
Nome	APOS A8		
Processador	Principal: ARM Cortex-A7 Quad Core Criptográfico: ARM Cortex-M4 32-bit		
Memória	1GB RAM+ 8GB FLASH; opcional 2GB RAM + 16GB Flash		
Sistema Operacional	Android 5.1 (22) com sistema de segurança de pagamento		
SIM	1 SIM		
SAM	2 SAM		
Interface	Tarja Magnética: ISO 1/2/3 Smart Card: EMV Level 1 Contactless: EMV LEVEL 1&2 compliant		
Display	5,5"		
Resolução	1280 x 720 pixels		
Densidade	320 (XHDPI)		
Teclado	Teclado virtual		
Conectividade	WAN + LAN: 4G cat4 / 3G / 2G + WiFi bgn LAN: WiFi bgn Bluetooth: BT 3.x		

Bateria	Bateria – 26000mAh x 2	
GPS	Sim	
Câmera	Câmera Traseira - 5M pixel com zoom automático com flash Scanner frontal dedicado para leitura de códigos 1D/2D	
Impressora	Tipo – Térmica Velocidade: até 18 linhas – 58 mm largura Diâmetro da bobina - Ø 40 mm	
Dimensões	183 × 84 × 64 mm	
Peso	450 g	
Sobre	https://www.ingenico.com.br/smart-terminals/pos/android/apos.html	

Gertec - GPOS700



Fabricante	Gertec		
Nome	GPOS700		
Processador	QuadCore 1,2 GHz		
Memória	SD RAM: 1 GB FLASH ROM: 8 GB Memória Externa: MicroSD (até 64GB)		
Sistema Operacional	Android 5.1 (22)		
SIM	1 SIM		
SAM	2 SAM		
Interface	Magnética: Bidirecional Trilhas 1, 2 e 3 - ISO 7810 e 7811 Smart Card: ISO 7816 EMV200/POBC3.0 L1/L2 Contactless / NFC: ISO 14443 Tipo A/B, Cartão Mifare® e Felica Frequência de trabalho 13.56MHz		
Display	5,5"		
Resolução	720 x 1280 pixels		
Densidade	240 dpi (HDPI)		
Teclado	Teclado virtual		
Conectividade	Wi-Fi: 802.11 b/g/n com suporte a 2,4G/5G 2G: GSM/EDGE 850/ 900/ 1800/ 1900MHz 3G: WCDMA 850/900/1800/2100 MHz 4G: LTE FDD 1/3/7 e TDD 38/39/40/41 Bluetooth: 4.0		
Bateria / Carregamento	Bateria - 3,7V 6000mA		

	Adaptador CA - 5,5V, 2 Micro-USB
GPS	Sim
Câmera	Câmera Traseira - 5M pixel com zoom automático Código de Barras / QRCode: Leitor via câmera (1D/2D)
Impressora	Tipo - Térmica Velocidade - High speed Diâmetro da bobina - Ø 30 mm
Dimensões	206 x 84 x 57 mm
Peso	490 g
Sobre	https://www.gertec.com.br/produtos/gpos700/

Impressão

Atualmente, para efetuar impressões no equipamento, deve-se utilizar o SDK do fabricante. Contudo, no futuro, a Getnet disponibilizará o seu próprio SDK que irá abstrair os métodos de impressão para qualquer hardware.

O que você precisa saber antes de começar a desenvolver

- O desenvolvimento do aplicativo pode ser nativo ou híbrido (Exemplo: Xamarin, porque o Xamarin irá compilar o código para o "Android Runtime (ART)" como se fosse um app nativo)
- É expressamente proibido WebApps e WebView devido a medidas de segurança
- O GooglePlay Services não estará disponível
- Suporte ao Android 5.1 (22)
- É de responsabilidade do desenvolvedor garantir a segurança da informação circulada dentro do aplicativo.

Boas práticas

- Uso consciente do consumo de dados (para quando for disponibilizado o 3G no futuro)
- Uso consciente do consumo de bobina de impressão
- Uso consciente do consumo de memória e cpu
- Utilização das boas práticas de programação Android
- Evite funcionalidades com timeout infinito que possa deixar sua aplicação travada aguardando algum evento.
- Utilizar layout dinâmicos considerando que no futuro o app pode ser instalado em outros hardwares com resolução e densidade diferentes.
- Tamanho do APK
- Evite expor dados sensíveis dos clientes, tais como, senhas, informações pessoais...

Requisitos mandatórios

- O aplicativo deve possuir uma sessão de "Fale Conosco" informando ao cliente os contatos necessários para atendimento em caso de problemas ou dúvidas. Essa sessão deve estar bem visível e de fácil acesso.
- Ícone
- O nome do aplicativo não pode remeter à palavras de POS, POS DIGITAL, SMART POS, GETNET, ADQUIRENTE....
- Definição da Política de privacidade

Submetendo um Aplicativo

Até o presente momento a submissão de aplicativos se dará através do smartpos@getnet.com.br Arquivos que devem ser enviados:

- APK Release
- Documentação
 - Fluxo de telas e informações das funcionalidades do app
 - Dados necessários para os testes (Ex.: credencias de acesso)
 - o ReleaseNotes: para que a Getnet possa avaliar o escopo dos testes.
 - Quais recursos externos o aplicativo utiliza e os seus respectivos IPs/URLs (Ex. Crashlytics, Analytics, Firebase, servidores, ...).
 - Contatos para suporte ao aplicativo

Importante: Não serão aceitos aplicativos que <u>não</u> sejam <u>release</u> e com conteúdo "em construção".

Checklist mínimo da certificação do aplicativo feito pela Getnet, a aprovação do aplicativo não irá acontecer até que todos os itens abaixo sejam atendidos:

- Questões de segurança
 - o WebViews <u>É expressamente proibido WebApps e Webviews devido a medidas de</u> segurança
 - Acesso a recursos externos impróprios
 - Integridade dos dados
 - Quaisquer itens que a GETNET julgar uma violação de segurança
- Requisitos Mandatórios
- Uso abusivo de recursos (Bateria, Impressão, 3G)
- Integração com a API de pagamento a integração deve estar de acordo com a especificação e o aplicativo não pode "quebrar".
- Suporte ao Android 5.1 (22)
- Aplicativo completo Release, as funcionalidades do app devem estar de acordo com a documentação e não podem possuir conteúdo "em construção":
 - Deve ser possível navegar por todas telas sem o aplicativo "quebrar"

API

Simulador da API

Juntamente com esta documentação, a GETNET provê um apk chamado Rebatedor.apk:

Este aplicativo simula as requisições/respostas da aplicação de pagamento, o objetivo é proporcionar para o desenvolvedor um ambiente o mais próximo possível do app Pagamento. Este simulador não irá realizar as transações online com cartões, todas as funcionalidades são "não reais" e offline - simuladas.

Integração com a API de pagamento

A integração com a API de pagamento se dará através de deeplinks parametrizados, por exemplo:

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private final int REQUEST_CODE = 10001;

    private void startIntent(Bundle bundle, String deeplink) {
        Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW, Uri.parse(deeplink));
        if (bundle != null) {
            intent.putExtras(bundle);
        }
        startActivityForResult(intent, REQUEST_CODE);
    }

@Override
    protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {
        super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
        if (RESULT_OK == resultCode && REQUEST_CODE == requestCode) {
            foo();
        }
    }
}
```

Deeplinks disponíveis

Todos os parâmetros deverão ser enviados através do Bundle do Intent e como String

URL	Função
-----	--------

getnet://pagamento/v1/payment	Pagamento
getnet://pagamento/v1/pre-authorization	Pré-autorização
getnet://pagamento/v1/refund	Reembolso
getnet://pagamento/v1/reprint	Reimpressão do último comprovante
getnet://pagamento/v1/getinfos	Retorna informações do terminal

Resultados

Toda funcionalidade retornará no final um resultado:

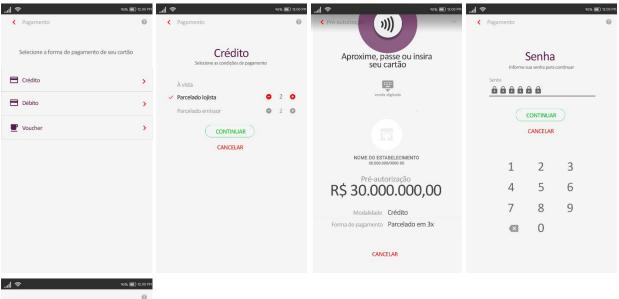
CÓDIGO	NOME	DESCRIÇÃO	
0	SUCESSO	Transação efetuada com sucesso	
1	NEGADA	Transação negada pelo servidor (emissor, bandeira,)	
2	CANCELADA	Transação cancelada (pelo servidor ou usuário)	
3	FALHA	Falha ao completar a transação (internet, servidor, emissor,)	
4	DESCONHECID O	Erro desconhecido	

Funcionalidades

A seguir será especificado a API para cada funcionalidade disponível.

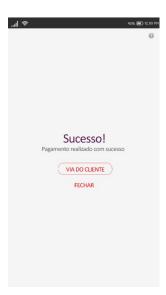
Pagamento

O deeplink getnet://pagamento/v1/payment irá iniciar a aplicação de pagamento da Getnet que irá tomar conta do terminal e iniciará o fluxo de pagamento solicitando primeiramente a forma de pagamento com ilustra nas imagens abaixo. Se os dados já forem enviados no deeplink, então as telas serão automaticamente "puladas".





No final da transação de pagamento, se a transação for aprovada, irá apresentar a tela abaixo e a impressão da via do estabelecimento iniciará automaticamente. Ao clicar em qualquer uma das duas opções, irá apresentar a mensagem de "Remova seu cartão" e a aplicação de pagamento irá <u>sair somente após a remoção do cartão</u>, com exceção das vendas com tarja magnética.



Caso ocorra alguma falha na transação, irá apresentar a tela abaixo e a aplicação da Getnet irá aguardar a remoção do cartão para sair.



Abaixo seguem as tabelas de requisição e resposta e seus respectivos parâmetros.

Requisição		
	Parâmetro	Descrição
		Este parâmetro informa qual o tipo de pagamento que será feito:
OPCIONAL	paymentType	"credit", "debit", "voucher"
		Se esse campo for informado a tela de seleção de tipo de pagamento será pulada.
		Se informado no parâmetro "paymentType" crédito então este parâmetro deverá informar qual tipo de crédito:
OPCIONAL	creditType	"creditMerchant" - Crédito parcelado Lojista "creditIssuer" - Crédito parcelado Emissor
		Se selecionado crédito e este campo for informado então a tela de tipo e crédito será pulada. <u>Crédito à vista não precisa enviar este campo.</u>
		Este <u>parâmetro</u> informa o número de parcelas.
OPCIONAL	installments	Se informado o parâmetro "creditType" com o valor "creditMerchant" ou "creditIssuer" então este parâmetro deve ser informado.
OPCIONAL	amount	12 dígitos representando o valor, considerando os últimos 2 dígitos como casas decimais. Exemplo: "000000001234" é equivalente R\$ 12,34
		Se não informado o usuário precisará preencher o valor no app de Pagamento
OPCIONAL	currencyPosition	"CURRENCY_AFTER_AMOUNT" ou "CURRENCY_BEFORE_AMOUNT"
		Default: "CURRENCY_BEFORE_AMOUNT"
OPCIONAL	currencyCode	Código da moeda, de acordo com a ISO-4217 Exemplo: "986" este é código do Real (R\$) Para a lista completa das moedas acesse: https://pt.wikipedia.org/wiki/ISO_4217

		Default: "986"
		Resposta
Quando retorna?	Parâmetro	Descrição
SEMPRE	result	Resultado da transação - para mais informações consulte a <u>legenda</u> deste campo
OPCIONAL	resultDetails	Texto com detalhes do retorno
SEMPRE	amount	12 dígitos representando o valor, considerando os últimos 2 dígitos como casas decimais. Exemplo: 000000001234 = R\$ 12,34
OPCIONAL	nsu	Código de autorização da transação
OPCIONAL	cvNumber	Número do CV
SEMPRE	type	02 - Débito 11 - Crédito a vista 12 - Crédito parcelado Lojista 13 - Crédito parcelado Emissor 03 - Voucher
OPCIONAL	brand	Bandeira do cartão utilizado
SEMPRE	inputType	021 - tarja magnética 051 - chip 071 - chip sem contato 801 - tarja magnética - fallback
OPCIONAL	installments	Quantidade de parcelas selecionada

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private final int REQUEST CODE = 1001;
    private final String ARG_RESULT = "result";
    private final String ARG_RESULT_DETAILS = "resultDetails";
    private final String ARG_AMOUNT = "amount";
    private final String ARG_TYPE = "type";
    private final String ARG_INPUT_TYPE = "inputType";
    private final String ARG_INSTALLMENTS = "installments";
    private final String ARG_NSU = "nsu";
    private final String ARG_BRAND = "brand";
    @Override
    protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        Bundle bundle = new Bundle();
        bundle.putString("amount", "00000001000");
        bundle.putString("currencyPosition", "CURRENCY_AFTER_AMOUNT");
        bundle.putString("currencyCode", "986");
        Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW, Uri.parse("getnet://pagamento/v1/payment"));
        intent.putExtras(bundle);
        startActivityForResult(intent, REQUEST_CODE);
    }
    @Override
    protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {
        super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
        if (REQUEST CODE == requestCode && RESULT OK == resultCode) {
            String result = data.getString(ARG_RESULT);
            String resultDetails = data.getString(ARG_RESULT_DETAILS);
            String amount = data.getString(ARG_AMOUNT);
            String type= data.getString(ARG_TYPE);
            String inputType= data.getString(ARG_INPUT_TYPE);
            String installments= data.getString(ARG_INSTALLMENTS);
            String nsu= data.getString(ARG_NSU);
            String brand= data.getString(ARG_BRAND);
       }
   }
}
```

Pré-autorização

O deeplink getnet://pagamento/v1/pre-authorization irá iniciar o app de Pagamento na tela de Pré-autorização. Segue as tabelas de requisição/resposta e seus respectivos parâmetros.

		Requisição
	Parâmetro	Descrição
MANDATÓRIO	amount	12 dígitos representando o valor, considerando os últimos 2 dígitos como casas decimais. Exemplo: "000000001234" é equivalente R\$ 12,34
MANDATÓRIO	currencyPosition	"CURRENCY_AFTER_AMOUNT" ou "CURRENCY_BEFORE_AMOUNT"
MANDATÓRIO	currencyCode	Código da moeda, de acordo com a ISO-4217 Exemplo: "986" este é código do Real (R\$) Para a lista completa das moedas acesse: https://pt.wikipedia.org/wiki/ISO_4217
Resposta		
Quando retorna?	Parâmetro	Descrição
SEMPRE	result	Resultado da transação - para mais informações consulte a <u>legenda</u> deste campo
OPCIONAL	resultDetails	Texto com detalhes do retorno
SEMPRE	amount	12 dígitos representando o valor, considerando os últimos 2 dígitos como casas decimais. Exemplo: 000000001234 = R\$ 12,34
OPCIONAL	nsu	Código de autorização da transação
SEMPRE	type	11 - Crédito a vista 12 - Crédito parcelado Lojista
OPCIONAL	brand	Bandeira do cartão utilizado
SEMPRE	inputType	021 - tarja magnética 051 - chip 071 - chip sem contato 801 - tarja magnética - fallback
OPCIONAL	installments	Quantidade de parcelas selecionada

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
   private final int REQUEST_CODE = 1001;
   private final String ARG_RESULT = "result";
   private final String ARG_RESULT_DETAILS = "resultDetails";
   private final String ARG_AMOUNT = "amount";
   private final String ARG_TYPE = "type";
   private final String ARG_INPUT_TYPE = "inputType";
   private final String ARG_INSTALLMENTS = "installments";
   private final String ARG_NSU = "nsu";
   private final String ARG_BRAND = "brand";
   @Override
   protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {
       super.onCreate(savedInstanceState);
       Bundle bundle = new Bundle();
       bundle.putString("amount", "000000001000");
       bundle.putString("currencyPosition", "CURRENCY_AFTER_AMOUNT");
       bundle.putString("currencyCode", "986");
       Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW, Uri.parse("getnet://pagamento/v1/pre-authorization"));
       intent.putExtras(bundle);
       startActivityForResult(intent, REQUEST_CODE);
   }
   @Override
   protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {
        super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
       if (REQUEST_CODE == requestCode && RESULT_OK == resultCode) {
            String result = data.getString(ARG_RESULT);
            String resultDetails = data.getString(ARG_RESULT_DETAILS);
           String amount = data.getString(ARG_AMOUNT);
            String type= data.getString(ARG_TYPE);
            String inputType= data.getString(ARG_INPUT_TYPE);
            String installments= data.getString(ARG_INSTALLMENTS);
            String nsu= data.getString(ARG_NSU);
            String brand= data.getString(ARG_BRAND);
       }
   }
}
```

Estorno

O deeplink **getnet://pagamento/v1/refund** irá iniciar o app de Pagamento na tela de estorno. Segue as tabelas de resposta e seus respectivos parâmetros.

Se a requisição for enviada com algum campo informado abaixo, o valor dele será preenchido automaticamente, se todos os campos forem enviados, a próxima tela a ser mostrada será a de inserir o cartão.

Requisição <u> </u>		
	Parâmetro	Descrição
OPCIONA L	amount	12 dígitos representando o valor, considerando os últimos 2 dígitos como casas decimais. Exemplo: 00000001234 = R\$ 12,34
OPCIONA L	transactionDat e	Data da transação a ser estornada. Por padrão será o dia corrente. Enviar no formato: "dd/MM/yyyy"
OPCIONA L	cvNumber	Número do CV da transação a ser estornada
OPCIONA L	originTerminal	Número lógico do terminal que efetuou a transação a ser estornada. Se não for informado, será utilizado o número lógico do terminal que está executando o procedimento.

Resposta			
Quando retorna?	Parâmetro	Descrição	
SEMPRE	result	Resultado da transação - para mais informações consulte a <u>legenda</u> deste campo	
OPCIONAL	resultDetails	Texto com detalhes do retorno	
SEMPRE	amount	12 dígitos representando o valor, considerando os últimos 2 dígitos como casas decimais. Exemplo: 00000001234 = R\$ 12,34	

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
   private final int REQUEST_CODE = 1001;
   private final String ARG_RESULT = "result";
   private final String ARG_RESULT_DETAILS = "resultDetails";
   private final String ARG_AMOUNT = "amount";
   @Override
   protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW,Uri.parse("getnet://pagamento/v1/refund"));
        startActivityForResult(intent, REQUEST_CODE);
   }
   @Override
   protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {
        super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
        if (REQUEST_CODE == requestCode && RESULT_OK == resultCode) {
            String result = data.getString(ARG_RESULT);
            String resultDetails = data.getString(ARG_RESULT_DETAILS);
            String amount = data.getString(ARG_AMOUNT);
        }
   }
```

Reimpressão

O deeplink **getnet://pagamento/v1/reprint** irá reimprimir o último comprovante. Segue a tabela com os parâmetros de resposta

Response		
Quando retorna?	Chave	Descrição
SEMPRE	result	Resultado da transação - para mais informações consulte a <u>legenda</u> deste campo

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
   private final int REQUEST_CODE = 1001;
   private final String ARG_RESULT = "result";
   @Override
   protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {
       super.onCreate(savedInstanceState);
       Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW, Uri.parse("getnet://pagamento/v1/reprint"));
       startActivityForResult(intent, REQUEST_CODE);
   }
   @Override
   protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {
       super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
       if (REQUEST_CODE == requestCode && RESULT_OK == resultCode) {
            String result = data.getString(ARG_RESULT);
   }
}
```

Info

O deeplink **getnet://pagamento/v1/getinfos** irá retornar os dados do terminal via activityResult. Segue a tabela com os parâmetros de resposta

Resposta		
Quando retorna?	Chave	Descrição
SEMPRE	result	Resultado da transação - para mais informações consulte a <u>legenda</u> deste campo
SEMPRE	ec	Número do estabelecimento comercial vinculado
SEMPRE	numseri e	Número de série do equipamento
SEMPRE	numlogic	Número lógico do equipamento vinculado
SEMPRE	version	Versão da API

SEMPRE	cnpjEC	CNPJ do estabelecimento vinculado à Getnet
SEMPRE	nomeEC	Nome do estabelecimento vinculado

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private final int REQUEST CODE = 1001;
    private final String ARG_RESULT = "result";
    private final String ARG_EC = "ec";
    private final String ARG_NUM_SERIE = "numserie";
    private final String ARG_NUM_LOGIC = "numlogic";
    private final String ARG_VERSION = "version";
    private final String ARG_CNPJ = "cnpjEC";
    private final String ARG_NAME = "nomeEC";
    protected void onCreate(@Nullable Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW, Uri.parse("getnet://pagamento/v1/getinfos"));
        startActivityForResult(intent, REQUEST_CODE);
    @Override
    protected void onActivityResult(int requestCode, int resultCode, Intent data) {
        super.onActivityResult(requestCode, resultCode, data);
        if (REQUEST_CODE == requestCode && RESULT_OK == resultCode) {
            String result = data.getString(ARG RESULT);
            String ec = data.getString(ARG_EC);
           String numSerie = data.getString(ARG_NUM_SERIE);
            String numLogic = data.getString(ARG_NUM_LOGIC);
            String apiVersion = data.getString(ARG_VERSION);
            String cnpj = data.getString(ARG_CNPJ);
           String name = data.getString(ARG_NAME);
```

Dúvidas Frequentes

1. A Getnet possui um SDK para abstração de hardware?

Ainda não. Este SDK está em construção, e no futuro será disponibilizado. Por enquanto, para usar os recursos do hardware, deve-se verificar diretamente com o fabricante por intermédio da Getnet.

2. Quem deve imprimir o comprovante da transação de pagamento?

A aplicação de pagamento da Getnet. Quando o seu aplicativo chamar o método "StartActivityForResult", a aplicação da Getnet tomará conta da tela do terminal e executará toda transação de pagamento até a impressão do CV e remoção do cartão (em caso de chip). Inclusive mostrará a mensagem na tela de sucesso ou erro. Essa mensagem será retornada para seu aplicativo com resposta da API.

3. A Getnet pode me enviar o apk de pagamento para eu fazer testes?

Não. Por questões de segurança, a aplicação de pagamento da Getnet não pode ser enviada. Por isso criamos o simulador, com ele você pode simular o protocolo e as chamadas da API.

4. Como vou saber se a integração do meu aplicativo com a aplicação da Getnet está funcionando?

A utilização do simulador garante que a API está de acordo, porém somente durante a certificação interna da Getnet que teremos a validação completa. Durante esta certificação, a Getnet utiliza a aplicação de pagamento oficial para os testes de integração.

- 5. **Toda vez que eu mandar uma versão nova a Getnet irá certificar?**Depende. Através do releaseNotes que está na documentação, a Getnet irá avaliar o escopo dos testes e se será necessário executá-los. Contudo, sempre serão executadas as ferramentas de testes de segurança.
- 6. Meu aplicativo ainda não está pronto, mas eu posso iniciar a certificação da Getnet para avaliar a integração com pagamento?
 Não, pois a Getnet entende que um aplicativo submetido já está validado pelo desenvolvedor e apto para ser publicado para produção. Inclusive, se o apk for aprovado pela certificação, o mesmo será assinado pela Getnet e já estará pronto para produção.
- 7. Todo o controle da transação de adquirencia será realizado pela aplicação de pagamento da Getnet? Inclusive a situação das transações pendentes e confirmadas?

Sim, a aplicação de pagamento é responsável por toda parte da adquirencia.

8. Eu terei que colocar o meu simcard 3G no POS?

Não, o simcard será da Getnet.

- 9. Existe alguma limitação ou requisito para o uso do Wifi?
- Sim, o POS Digital, por questões de segurança e PCI, não pode se conectar à uma rede wifi sem segurança (sem senha), assim como também não pode entrar em redes que exijam autenticação via browser.
 - 10. Eu gostaria de fazer a leitura de cartões mifare no meu aplicativo, é possível?
- Sim, atualmente, nos terminais da Gertec (GPOS700), você pode utilizar o SDK nativo do Android.

 Para o terminal da Ingenico (APOS A8), é necessário utilizar o sdk da Ingenico. Futuramente, a Getnet irá disponibilizar um SDK que facilite este recurso.
 - 11. Qual o contato da Ingenico?

BRGDAPOS@ingenico.com

12. Qual o contato da Gertec?

Antonio Eduardo Campos Falcao < eduardo.falcao@gertec.com.br >

- 13. A versão do android é 5.1 (Lollipop), basta minha aplicação suportar o Android 5.1 (22) ou necessariamente tenho que compilar para SDK 22?
 - Isso. Basta ter suporte para versão 22.
- 14. Posso compilar em um SDK superior e informar a minSDK 22?
 - O target pode ser superior, mas o inSDK deve ser 22.