**Оглавление**

[**Оглавление** 1](#_Toc504164343)

[Введение 2](#_Toc504164344)

[1 Описание и анализ предметной области 2](#_Toc504164345)

[2 Проектирование системы 2](#_Toc504164346)

[3 Реализация системы 3](#_Toc504164347)

Введение

1. Описание и анализ предметной области
   1. Описание игры «морской бой»
      1. Правила размещения кораблей
      2. Стратегии размещения кораблей
      3. Ведение игры
      4. Стратегии ведения боя
   2. Описание систем-аналогов
      1. Игра «Морской бой»
      2. Battleship war
      3. Великая морская баталия
   3. Диаграмма объектов предметной области
   4. Постановка задачи
2. Проектирование системы
   1. Выбор и обоснование архитектуры «клиент-сервер»
   2. Выбор и обоснование используемого протокола
   3. Структурная схема данных
   4. Спецификация системы
      1. Функциональная спецификация
      2. Спецификация качества
      3. Перечень исключительных ситуаций
   5. Разработка прототипов интерфейса пользователя
   6. Разработка структур данных и классов
   7. Выбор и обоснование алгоритмов обработки данных
   8. Выбор и обоснование комплекса программных средств
      1. Выбор языка программирования и среды разработки
      2. Выбор операционной системы
3. Реализация системы
   1. Разработка и описание интерфейса пользователя
      1. Разработка и описание пользовательского меню
   2. Реализация классов и структур данных
   3. Реализация и описание модулей программы
   4. Выбор и обоснование комплекса технических средств
      1. Расчет объема занимаемой памяти
      2. Минимальные требования, предъявляемые к системе

заключение

список использованных источников

приложение а