

Tabla de contenido

OBJETIVOS	3
LO QUE SE DEBE TENER EN CUENTA	3
DEFINICIONES	3
MANUAL DE USO	
VALIDACIONES	
CLIENTE	5
ADMINISTR ADOR	

OBJETIVOS

El objetivo primordial de éste Manual es ayudar y guiar al usuario a utilizar el Programa de Apuestas con interfaces graficas, obteniendo información acerca de todo los chances y loterías para poder despejar todas las dudas cualquier pagina que quiera analizar y se comprende de:

- Guía para acceder al programa de apuestas
- Conocer cómo utilizar el Programa, mediante una descripción detallada e ilustrada de las opciones.
- Conocer el alcance de toda la información por medio de una explicación detallada e ilustrada de cada uno de sus ítems.

LO QUE SE DEBE TENER EN CUENTA

Los conocimientos mínimos que deben tener las personas que operarán las páginas y deberán utilizar este manual son:

- Conocimientos básicos acerca de Python.
- Conocimientos básicos entre conexión cliente servidor con Pyro.
- Conocimiento básico de un cliente servidor.
- Conocimiento de bases de datos (mysql).
- Conocimiento básico de tkinter.

DEFINICIONES

Programa de interfaz grafica apuestas CLIENTE SERVIDOR CON HILOS, es un sistema el cual le permite a sus usuarios realizar o jugar la lotería, sus aciertos en diferentes loterías, ventas que ofrece el sistema y los aciertos que se han obtenido en cada uno de sus apuestas.

MANUAL DE USO

En este programa el cliente va a ejecutar a algunos ítems que solo tendrá acceso si está establecido como usuario en la base de datos de lo contrario aparecerá acceso denegado o usuario incorrecto.

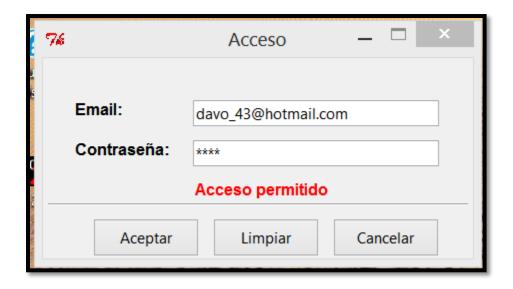
VALIDACIONES

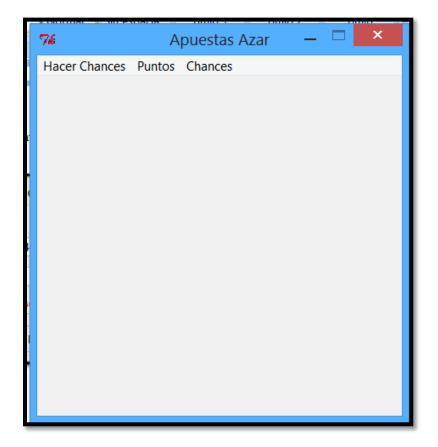




CLIENTE

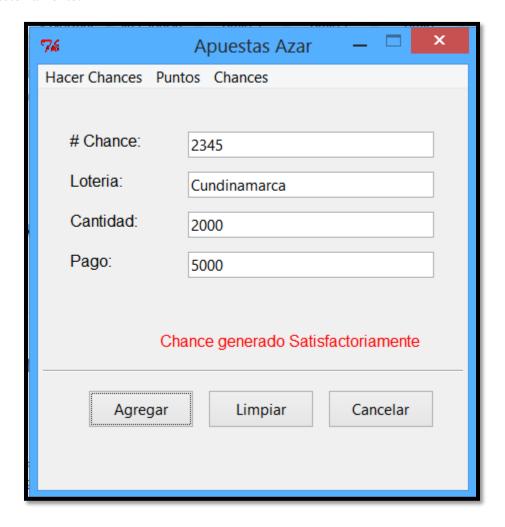
Ingresamos el nombre del cliente y nos muestra el menú para ver qué operación queremos hacer.



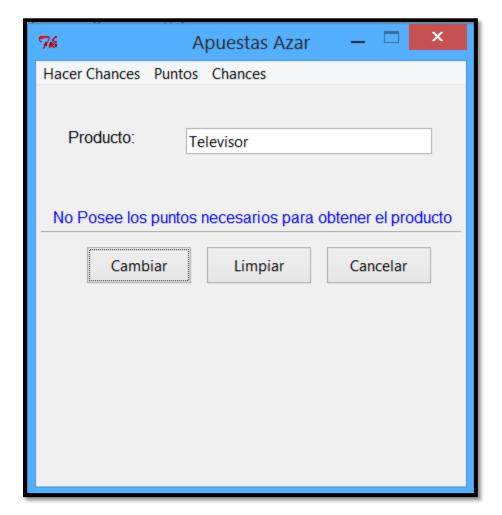


El cliente tiene unas opciones que son hacer chance, puntos y chance y cada opción tiene varios ítems y esos son los que vamos a ver:

En este cuadro nos muestra cómo realizar un chance, los datos que piden, luego lo agregamos para que quede guardado en la base de datos y se genere el chance satisfactoriamente.

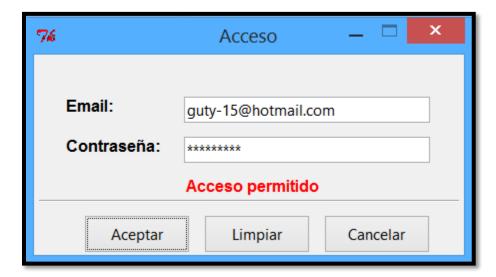


Ahora vamos a ver que hace Puntos: en este cuadro nos muestra cambiar puntos y esto lo que hace es que los puntos que tenga el cliente acumulado se puede intercambiar por algún producto que se estén registrados en la base de datos.



ADMINISTRADOR

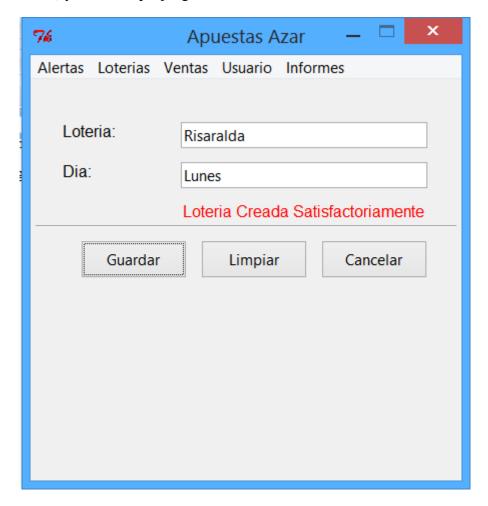
Ingresamos el nombre que tengamos definido en la base de datos como administrador:



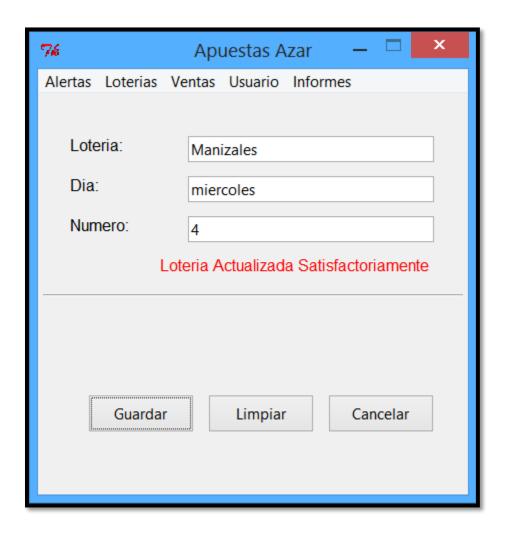


La acción Loterías:

Agregar loterías nos permite ingresar la lotería que nosotros queramos (establecido en un sistema nacional) y el dia en que juega.



La ventana Actualizar nos permitirá actualizar o modificar una lotería con los campos establecidos.



Esta ventana o función, nos permitirá agregar un nuevo usuario con sus diferente características, nombre, cedula, etc. Y vemos que se agrego satisfactoriamente.

