



PROGRAMA DE APUESTAS CLIENTE SERVIDOR CON
HILOS IMPLEMENTADO EN PYTHON

FECHA: 26/04/2017

MANUAL DE USUARIO

Programa Apuestas Cliente Servidor con Hilos en Python


**Autores: Carlos David Mosquera Astie
Marcela Murillo Mejía
Fernando Javier Rebellón Hurtado**




PROGRAMA DE APUESTAS CLIENTE SERVIDOR CON
HILOS IMPLEMENTADO EN PYTHON

FECHA: 26/04/2017

OBJETIVOS	4
LO QUE DEBE CONOCER	4
REQUISITOS	4
DEFINICIONES	4
DESARROLLO DE MANUAL DE USUARIO	5
INICIAR SESION	5
ALERTAS	6
MONTO MAXIMO	6
LOTERIAS	7
LISTADO DE LOTERIAS	7
AGREGAR LOTERIAS	8
ACTUALIZAR LOTERIAS	8
VENTAS	9
LISTADO DE CHANCES	9
DETALLE DEL CHANCE	9
VENTAS DEL DIA	10
USUARIOS	10
LISTADO DE USUARIO	10
USUARIOS PUNTOS	11
CREAR USUARIOS	11
LOGIN DE USUARIOS	12
REPORTES	12
ACIERTOS	13
CLIENTE	13
HACER CHANCES	13
VER NÚMERO DE LA SUERTE	14
REALIZAR EL CHANCE	14

	PROGRAMA DE APUESTAS CLIENTE SERVIDOR CON HILOS IMPLEMENTADO EN PYTHON	FECHA: 26/04/2017
---	---	-------------------

PUNTOS.....	15
VER PUNTOS	15
CAMBIAR PUNTOS POR PRODUCTOS.....	15
CHANCES	16
VER LISTADO DE CHANCES	16
DETALLES DEL CHANCE.....	17
COMPROBAR ACIERTOS	17

	PROGRAMA DE APUESTAS CLIENTE SERVIDOR CON HILOS IMPLEMENTADO EN PYTHON	FECHA: 26/04/2017
---	---	-------------------

OBJETIVOS

El objetivo primordial de éste Manual es ayudar y guiar al usuario a utilizar el Programa de apuestas, obteniendo información acerca de todo los chances y loterías para poder despejar todas las dudas y se comprende de:

- Guía para acceder al Programa de apuestas
- Conocer cómo utilizar el Programa, mediante una descripción detallada e ilustrada de las opciones.
- Conocer el alcance de toda la información por medio de una explicación detallada e ilustrada de cada uno de sus ítems.

LO QUE DEBE CONOCER

Los conocimientos mínimos que deben tener las personas que operarán las páginas y deberán utilizar este manual son:


- Conocimientos básicos acerca de Python
- Conocimientos básicos de hilos
- Conocimiento básico de un cliente servidor
- Conocimiento de bases de datos (mysql).

REQUISITOS

- MySQLdb
- time
- datetime
- easygui

DEFINICIONES

Programa de apuestas CLIENTE SERVIDOR CON HILOS, es un sistema el cual le permite a sus usuarios realizar o jugar la lotería, sus aciertos en diferentes loterías, ventas que ofrece el sistema y los aciertos que se han obtenido en cada uno de sus apuestas.

	PROGRAMA DE APUESTAS CLIENTE SERVIDOR CON HILOS IMPLEMENTADO EN PYTHON	FECHA: 26/04/2017
---	---	-------------------

DESARROLLO DE MANUAL DE USUARIO

INICIAR SESION

En este paso se valida la información del usuario, según los datos ingresados se define el rol del usuario, se define si es administrador o un usuario sin privilegios

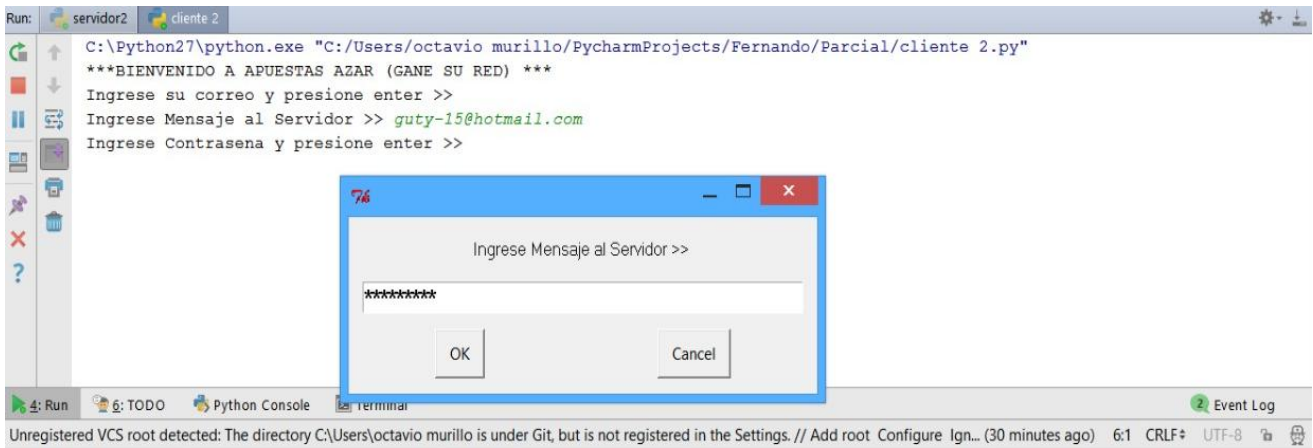


```

Run: servidor2 cliente 2
C:\Python27\python.exe "C:/Users/octavio murillo/PycharmProjects/Fernando/Parcial/cliente 2.py"
***BIENVENIDO A APUESTAS AZAR (GANE SU RED) ***
Ingrese su correo y presione enter >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> guty-15@hotmail.com

```

Luego de ingresar el correo y presionar Enter, se valida la información, si es un usuario administrador se solicita que ingrese su contraseña, de lo contrario, se solicita que ingrese su nombre



```

Run: servidor2 cliente 2
C:\Python27\python.exe "C:/Users/octavio murillo/PycharmProjects/Fernando/Parcial/cliente 2.py"
***BIENVENIDO A APUESTAS AZAR (GANE SU RED) ***
Ingrese su correo y presione enter >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> guty-15@hotmail.com
Ingrese Contraseña y presione enter >>

```


Modal Dialog Box:

```

Ingrese Mensaje al Servidor >>
*****
[OK] [Cancel]

```

Unregistered VCS root detected: The directory C:\Users\octavio murillo is under Git, but is not registered in the Settings. // Add root Configure Ign... (30 minutes ago) 6:1 CRLF UTF-8

	PROGRAMA DE APUESTAS CLIENTE SERVIDOR CON HILOS IMPLEMENTADO EN PYTHON	FECHA: 26/04/2017
---	---	-------------------

Luego de haber ingresado el mensaje al servidor, se valida con la autenticación con la contraseña encriptada, si la información es correcta se muestra el menú del administrador.

ALERTAS

```

Digite la opcion >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 1
Alertas
1. Monto Maximo
2. Salir

```

La opción Alertas, sirve para mostrar al Administrador que se ha excedido el límite de pago para un chance

MONTO MAXIMO

```

?
Digite la opcion >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 1
Alertas
1. Monto Maximo
2. Salir
Digite la opcion >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 1
No se puede realizar mas chances, Excedio el limite de pago
.

```

Al seleccionar el monto máximo podemos ver que se ha excedido el pago límite establecido por la entidad prestadora del servicio.



PROGRAMA DE APUESTAS CLIENTE SERVIDOR CON HILOS IMPLEMENTADO EN PYTHON

FECHA: 26/04/2017

LOTERIAS

```
Ingrese Mensaje al Servidor >> 2
Loterias
1. Listado Loterias
2. Agregar Loteria
3. Actualizar Loterias
4. Salir
```

Esta opción permitirá ver el listado de las loterías disponibles, si se desea agregar una nueva o si desea actualizarla

LISTADO DE LOTERIAS

```

Digite la opcion >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 1
['Valle']
['Chontico Dia']
['Super Astro Sol']
['Sinuano Dia']
['Chontico Noche']
['Sinuano Noche']
['Super Astro Lun']
['Loteria del Medellin']
['Loteria del Val']
['Loteria de Mani']
['Baloto']
```

Observamos la lista de las loterías que se juegan en un día, las loterías cambian dependiendo de la fecha.



PROGRAMA DE APUESTAS CLIENTE SERVIDOR CON HILOS IMPLEMENTADO EN PYTHON

FECHA: 26/04/2017

AGREGAR LOTERIAS

```
Digite la opcion >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 2
Ingrese Loteria y presione enter >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> python
Ingrese Dia Juega Loteria y presione enter >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> domingo
```

```
Digite la opcion >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 2
Ingrese Loteria y presione enter >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> python
Ingrese Dia Juega Loteria y presione enter >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> domingo
Loteria Creada Satisfactoriamente, Presione enter >>
```

Esta sesión es para agregar una lotería nueva, vemos un ejemplo que se ha creado una lotería satisfactoriamente

ACTUALIZAR LOTERIAS

```
Digite la opcion >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 3
Ingrese Loteria y presione enter >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> python
Ingrese Dia Juega Loteria y presione enter >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> domingo
Ingrese Nuevo Numero de la Loteria, Presione enter >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 1234
Numero Atualizado Correctamente, Presione enter >>
```

Claramente podemos observar que se ha actualizado una lotería, obviamente especificando sus campos, los cuales creados anteriormente



PROGRAMA DE APUESTAS CLIENTE SERVIDOR CON HILOS IMPLEMENTADO EN PYTHON

FECHA: 26/04/2017

VENTAS

```

? Digite la opcion >>
  Ingrese Mensaje al Servidor >> 3
  Ventas
  1. Listado Chances
  2. Detalle Chance
  3. Ventas Dia
  4. Salir
```

Esta opción de ventas nos muestra, el listado de chances, detalles de este y las ventas del día

LISTADO DE CHANCES

```


[3052, 'Chontico Dia']
[3052, 'Chontico Dia']
[2346, 'Chontico Dia']
[2346, 'Chontico Dia']
[4567, 'Chontico Dia']
[2345, 'Valle']
[3578, 'Sinuano Noche']
[2345, 'Chontico Noche']
[2347, 'Loteria del Tolima']
[2347, 'Loteria de Cundinamarca']
```

Podemos observar claramente en este paso todos los chances que han jugado los diferentes clientes

DETALLE DEL CHANCE

```

['marcela', 3052, 'Chontico Dia', 2000, '22-04-2017', '08:35:11']
['marcela', 3052, 'Chontico Dia', 2000, '20-04-2017', '11:35:11']
['david', 2346, 'Chontico Dia', 2000, '04/23/17', '18:57:30']
['david', 2346, 'Chontico Dia', 2000, '04/23/17', '19:03:15']
['julian', 4567, 'Chontico Dia', 3000, '04/23/17', '19:06:53']
['Maria', 2345, 'Valle', 4000, '19/04/17', '19:10:05']
['juan carlos', 3578, 'Sinuano Noche', 5000, '04/23/17', '19:17:30']
['marcela', 2345, 'Chontico Noche', 2500, '24/04/2017', '16:26:55']
['marcela', 2347, 'Loteria del Tolima', 2500, '24/04/2017', '16:29:19']
['marcela', 2347, 'Loteria de Cundinamarca', 2500, '24/04/2017', '16:30:14']
```

	PROGRAMA DE APUESTAS CLIENTE SERVIDOR CON HILOS IMPLEMENTADO EN PYTHON	FECHA: 26/04/2017
---	---	-------------------

Vemos como nos muestra la información completamente detallada, nos enseña la fecha, el comprador(a), hora y valor por el cual se realizo el chance

VENTAS DEL DIA

```

? Digite la opcion >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 3
Ingrese fecha (d-m-a) ventas del dia y presione enter >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 19/04/17
['Maria', 2345, 'Valle', 4000, '19/04/17', '19:10:05']

```

Esta opción nos muestra los datos respetivos de las ventas realizadas en un determinado día

USUARIOS

```

X ? Digite la opcion >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 4
Usuarios
1. Listado Usuario
2. Usuarios Puntos
3. Crear Usuario
4. Salir

```

Esta opción nos enseña el listado de los usuarios, puntos de estos y nos permite también crear un usuario


LISTADO DE USUARIO

```

Digite la opcion >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 1
['Julian Ruiz', 'usuario']
['Fernando Rebellon', 'Administrador']
['Luz Maria', 'usuario']

```

Observamos claramente la lista de los usuarios que están en el sistema, y que tipo de rol posee el usuario

	PROGRAMA DE APUESTAS CLIENTE SERVIDOR CON HILOS IMPLEMENTADO EN PYTHON	FECHA: 26/04/2017
---	---	-------------------

USUARIOS PUNTOS

```

Digite la opcion >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 2
['marcela', 20]
['david', 1000]
['david', 20]
['david', 20]
['julian', 30]
['maria', 40]
['juan carlos', 50]
['marcela', 25]
['marcela', 25]
['marcela', 25]

```

Vemos claramente cada uno de los usuarios con sus respectivos puntos


CREAR USUARIOS

```

Digite la opcion >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 3
Ingrese Nombre Usuario y presione enter >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> david
Ingrese # Cedula y presione enter >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 1077458119
Ingrese el tipo de usuario(admin/usuario) y presione enter >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> usuario
Ingrese correo y presione enter >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> davo_43@hotmail.com
Ingrese contrasena y presione enter >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 1234
Usuario creado satisfactoriamente y presione enter >>

```

En este paso vemos claramente la creación de un usuario satisfactoriamente, con sus aspectos básicos (nombre, cedula, correo, usuario y contraseña)

	PROGRAMA DE APUESTAS CLIENTE SERVIDOR CON HILOS IMPLEMENTADO EN PYTHON	FECHA: 26/04/2017
---	---	-------------------

LOGIN DE USUARIOS

```

Digite la opcion >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 5
Log Usuario
1. Reportes
2. Salir

```

Esta opción nos enseña los datos que tienen estos usuarios cuando se conectan al sistema, los cuales son:

Usuario

Ip

Fecha

Hora

Este archivo esta creado como .txt


REPORTES

```

Digite la opcion >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 1
Contenido del Archivo datos.txt
['Usuario guty-15@hotmail.com\n', 'Ip 192\n', 'Fecha 04/26/17\n', 'Hora 15:19:54\n']

```

Esta opción muestra el reporte del usuario contenidos en un archivo .txt

	PROGRAMA DE APUESTAS CLIENTE SERVIDOR CON HILOS IMPLEMENTADO EN PYTHON	FECHA: 26/04/2017
---	---	-------------------

ACIERTOS

```

? Digite la opcion >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 6
[1, 'Maria', 'Valle', 2345, 4000, '19/04/17', 20000000]
[2, 'marcela', 'Loteria de Cundinamarca', 3247, 2500, '24/04/2017', 12500000]

```

Podemos observar cada uno de los aciertos que obtuvieron los diferentes compradores para cada lotería, y el monto que se debe pagar a cada uno de ellos por el valor apostado.

CLIENTE

HACER CHANCES

```

Ingrese usuario y presione enter >>
*****Apuestas Azar*****
1. Hacer Chance
2. Puntos
3. Chances
4. Comprobar Aciertos
5. Salir
Ingrese Mensaje al Servidor >> 1
Hacer Chance
1. Ver Numeros Suerte
2. Realizar del Chance
3. Salir

```

Vemos las opciones de hacer el chances y procedemos a ejecutar la función.



PROGRAMA DE APUESTAS CLIENTE SERVIDOR CON HILOS IMPLEMENTADO EN PYTHON

FECHA: 26/04/2017

VER NÚMERO DE LA SUERTE


```
2: Favorites
Digite la opcion >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 1
5276
9906
5347
6350
9251
```

Se muestra los números de la suerte, para cada comprador los números de la suerte varían.

REALIZAR EL CHANCE

```
Ingrese Mensaje al Servidor >> 2
Ingrese Numero Chance y presione enter >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 1245
['Valle']
['Chontico Dia']
['Super Astro Sol']
['Sinuano Dia']
['Chontico Noche']
['Sinuano Noche']
['Super Astro Lun']
['Loteria del Medellin']
['Loteria del Val']
['Loteria de Mani']
['Baloto']

['Chontico Dia']
['Super Astro Sol']
['Sinuano Dia']
['Chontico Noche']
['Sinuano Noche']
['Super Astro Lun']
['Loteria del Medellin']
['Loteria del Val']
['Loteria de Mani']
['Baloto']
Ingrese Mensaje al Servidor >>
Ingrese Loteria y presione enter >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 3
Ingrese Monto Realizar Chance y presione enter >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 2000
Ingrese Valor Denominacion Billete y presione enter >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 5000
Confirmar Pago Chance (S/N) y presione enter >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> S
Dinero Entregado $5000
Valor del Chance $2000
Devolucion Cliente $3000
```

	PROGRAMA DE APUESTAS CLIENTE SERVIDOR CON HILOS IMPLEMENTADO EN PYTHON	FECHA: 26/04/2017
---	---	-------------------

Se ha realizado la tarea (realizar chance), vemos el valor del monto y el valor del chance junto con la devolución del dinero

PUNTOS

VER PUNTOS

```

1. Ver Puntos
2. Cambiar Puntos * Productos
3. Salir
Digite la opcion >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 1
['marcela', 20]
['marcela', 25]
['marcela', 25]
['marcela', 25]
['marcela', 20]

```

Vemos los puntos respectivos de acuerdo al usuario que se encuentre activo


CAMBIAR PUNTOS POR PRODUCTOS

```

Ingrese Mensaje al Servidor >> 2
Puntos
1. Ver Puntos
2. Cambiar Puntos * Productos
3. Salir
Digite la opcion >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 2
['Televisor', 2000]
['Celular', 1000]

```

Esta opción nos muestra el producto y el valor en puntos para reclamar

	PROGRAMA DE APUESTAS CLIENTE SERVIDOR CON HILOS IMPLEMENTADO EN PYTHON	FECHA: 26/04/2017
---	---	-------------------

```

Digite la opcion >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 2
['Televisor', 2000]
['Celular', 1000]
Ingrese Mensaje al Servidor >>
Ingrese Producto a Cambiar, Presione enter >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> televiso
No Posee los puntos necesarios para obtener el producto, Presione enter >>

```

Una vez seleccionada la opción nos arrojará un mensaje de acuerdo al valor de los puntos que tenga el usuario

CHANCES

```

Ingrese Mensaje al Servidor >> 3
Chances
1. Ver listado Chances
2. Detalle Chances
3. Salir

```

Esta opción tiene dos salidas las cuales son


VER LISTADO DE CHANCES

```

Digite la opcion >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 1
[3052, 'Chontico Dia']
[3052, 'Chontico Dia']
[2345, 'Chontico Noche']
[2347, 'Loteria del Tolima']
[2347, 'Loteria de Cundinamarca']
[1245, '3']

```

Observamos el listado de chances especificando las loterías que se encuentran disponibles

	PROGRAMA DE APUESTAS CLIENTE SERVIDOR CON HILOS IMPLEMENTADO EN PYTHON	FECHA: 26/04/2017
---	---	-------------------

DETALLES DEL CHANCE

```

? Digite la opcion >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 2
['marcela', 3052, 'Chontico Dia', 2000, '22-04-2017', '08:35:11']
['marcela', 3052, 'Chontico Dia', 2000, '20-04-2017', '11:35:11']
['marcela', 2345, 'Chontico Noche', 2500, '24/04/2017', '16:26:55']
['marcela', 2347, 'Loteria del Tolima', 2500, '24/04/2017', '16:29:19']
['marcela', 2347, 'Loteria de Cundinamarca', 2500, '24/04/2017', '16:30:14']
['marcela', 1245, '3', 2000, '26/04/2017', '16:26:04']

```

Realizada esta operación vemos detalladamente la información del chance, la hora, fecha, lotería y valor del monto

COMPROBAR ACIERTOS

```

X ? Digite la opcion >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 4
Ingrese Numero Chance y presione enter >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 2345
Ingrese fecha (d/m/a) ventas del dia y presione enter >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> 19/04/17
Ingrese Loteria y presione enter >>
Ingrese Mensaje al Servidor >> Valle
Felicitaciones ha ganado el chance, Presione enter >>

```

Con esta opción el cliente puede verificar si ha logrado un acierto, ingresando la información correspondiente con la lotería.